

# AI2 Dokumentation

## Utforskning

19 arbetare uppgraderas till utforskare så fort spelet startar. Utforskarna går till det närmaste hörnet på kartan från basen och efter det går de diagonalt över kartan mot det motsatta hörnet. Utforskarna sprider ut sig så att det kan gå bredvid varandra till andra sidan utan att deras utforskiningsytor överlappar med varandra eller lämnar hål som blir outforskade. Hela kartan kommer inte vara utforskad när alla har tagit sig till andra sidan. För att lösa det problemet går alla utforskare som är klara till ett område som inte är utforskat och fortsätter därifrån. När hela kartan är utforskad eller när våra soldater påbörjar sin attack går alla utforskare till fiendernas bas och springer omkring runt deras slott för att förhoppningsvis distrahera fienderna.

## Resurshämtning

För att samla resurser på ett så effektivt sätt som möjligt hämtas alltid resurserna som är närmast basen först. 12 arbetare blir ansvariga för att bara hämta trä och resten av arbetarna hämtar antingen trä eller järn beroende på vad som behövs mest. Det som avgör om trä eller järn behövs är att ett visst förhållande mellan de två resurserna ska försöka hållas.

## Produktion av material

Alla material produceras så fort det finns nog med resurser för att skapa materialet med undantag för träkol. Träkol produceras bara ifall det finns mer än 10 trä i basen för att det alltid ska finnas material till byggnader. När det första träningslägret byggs tas trägränsen bort från träkol för att det behövs mängder med träkol för att skapa svärd.

## Byggnader

När spelet startar uppgraderas 4 arbetare till hantverkare för att inte slösa tid på att uppgradera när hantverkarna väl behövs. När en hantverkare har byggt en byggnad börjar hantverkaren arbeta i byggnaden direkt. Det byggs bara en byggnad av varje sort och de byggs även i samma ordning som byggnaderna behövs i för att inte slösa material. Kolmilan, smältverket och smedjan byggs på sidan av slottet som är närmast hörnet på kartan och träningslägret byggs på sidan som är närmast mitten av kartan för att soldaterna förhoppningsvis inte ska behöva springa lika långt för att ta sig till fiendernas bas.

## Soldater

Så fort ett svärd har producerats går första lediga arbetare till träningslägret och blir en soldat. När arbetaren blir en soldat springer den direkt iväg till fiendernas slott om vi vet vart det ligger någonstans och börjar attackera slottet. Soldaten fortsätter att attackera slottet tills det är förstört eller tills soldaten blir dödad.