

Vitaliia MASLOVA

 09/2004 (21)  vitaliia.maslova@etu.u-bordeaux.fr  +07657454 03  Bordeaux, France

 [LinkedIn](#)  [SyrenTen](#)  [@marichka_liia](#)

Passionné par l'électronique, la programmation et l'automatisme, je développe des projets allant de la conception et production de cartes électroniques pour le contrôle de karts et de robots, à la mise en place de modèles d'apprentissage profond pour la classification de textes et d'images. Trilingue, curieux et enthousiaste, je suis à la recherche d'opportunités pour mettre mes compétences au service de projets innovants.

FORMATION

2024 – en cours

IUT de Bordeaux

Génie électrique et informatique industrielle

Parcours Automatisme et Informatique Industrielle

Diplôme Universitaire en Intelligence Artificielle

2022 – 2024

Université Bordeaux Montaigne DEFLE

Diplôme Universitaire « TREMLIN »

2021 – 2025

Université Nationale Technique «Institut Polytechnique de Kharkiv»

Sciences informatiques. Modélisation, conception et infographie

Spécialisation : Systèmes intelligents et robotiques

EXPÉRIENCE EXTRA-PROFESSIONNELLES

2021 – 2023

Rédactrice

Portail Web «Trashbox»

- Redaction d'articles sur des sujets technologiques, notamment la programmation, l'intelligence artificielle, les périphériques et les jeux vidéo
- Collecte et analyse des informations afin de rédiger des articles de qualité
- Traduction des articles de l'anglais vers le russe

03/2018 – 08/2018

Minecraft Server Moderator

- Surveillance: maintenu l'ordre sur le serveur
- Servi de lien entre l'administration et les joueurs
- Résolution des problèmes techniques mineurs en temps réel, en utilisant des outils tels que l'invite de commandes

COMPÉTENCES

Programmation: Python | C++ | Arduino | Matlab

Électronique: KiCad | ARES & ISIS | PCB prototypage | Soudure

Software & Tools: Microsoft Office | PyCharm | Visual Studio Code | Blender | TIA Portal

Analyse | Créativité | Expérimentation | Orientation vers les résultats

LANGAGES

Ukrainien – Maternelle

Anglais – Avancé

Français – Intermédiaire

PROJETS

Kart à Hélice Télécommandé | GEII

Situation d'apprentissage et d'évaluation

Conception d'un émetteur pour contrôler les mouvements d'un kart via des curseurs pour ajuster la vitesse et la direction.

Mise en place d'un récepteur sur le kart pour recevoir les commandes et ajuster les roues en conséquence.

- Défini l'architecture électronique de l'émetteur
- Consulté des fiches techniques
- Réalisé la conception électronique de la carte émetteur
- Effectué la conception informatique de la carte récepteur
- Rédigé la documentation du projet
- Produit un prototype de la carte émetteur
- Réalisé la vérification électronique du prototype de la carte récepteur

Thermomètre de Bain pour Bébé | GEII

Situation d'apprentissage et d'évaluation

Création d'une carte électronique permettant de mesurer la température ambiante et indiqué la température à l'aide de trois voyants lumineux (LED) correspondant à différentes plages de température.

- Défini l'architecture électronique de la carte
- Consulté des fiches techniques
- Réalisé la conception électronique de la carte
- Rédigé la documentation du projet
- Produit un prototype de la carte
- Effectué la vérification électronique du prototype

Développement d'un Réseau Neuronal pour la Classification de Textes d'auteurs | Khpi

Travail de qualification

Développement d'un modèle de réseau neuronal pour classer des textes, en analysant les caractéristiques stylistiques et linguistiques. Création d'une interface graphique permettant une interaction fluide avec le modèle pour une utilisation simplifiée.

- Crée un jeu de données pour le projet à partir de données ouvertes après une analyse approfondie
- Développé un modèle de réseau neuronal en utilisant le langage de programmation Python, la bibliothèque PyTorch et le transformeur RoBERTa

Développement d'un logiciel de Segmentation de Matériaux | Khpi

Travail de cours | Python Developer

Développement d'une application web permettant la segmentation d'images microscopiques de matériaux, utilisant des méthodes de traitement d'image avancées pour extraire des données pertinentes.

- Crée l'une des méthodes, un modèle de réseau neuronal utilisant la bibliothèque PyTorch Image Segmentation Models
- Travaillé en équipe pour intégrer correctement le modèle dans le logiciel



Portfolio

<https://syrenten.github.io/vita-site-demo2>