Министерство науки и высшего образования Российской Федерации



Калужский филиал

федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(КФ МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	ИУК «Информатика и управление»			
КАФЕДРА	ИУК4 «Программное обеспечение ЭВМ,			
информационные технологии»				

ДОМАШНЯЯ РАБОТА №1

«Разработка графического интерфейса с помощью библиотеки PyQT языка Python»

ДИСЦИПЛИНА: «Перспективные языки программирования»

Выполнил: студент гр. ИУК4-31Б	(ходпись)	_ (_	Суриков Н. С. (Ф.И.О.)	_)
Проверил:	(подпись)	_ (_	Осипова О. В. (Ф.И.О.)	_)
Дата сдачи (защиты):				
Результаты сдачи (защиты): - Балльная	оценка:			
- Оценка:	,			

Цель: приобретение практических навыков разработки графического интерфейса с помощью библиотеки PyQt средствами языка Python.

Задачи:

- 1. Ознакомиться с конструкцией библиотеки PyQt
- 2. Изучить способы создания мини-приложений с помощью PyQt
- 3. Изучить возможности данной платформы
- 4. Закрепить полученные в ходе выполнения домашней работы навыки.

Вариант 5

Задача 1. В созданном окне вам необходимо построить график функций на осях х и у по заданной формуле:

$$\frac{|sin(5x)|}{sin(x-1)}$$

- Задача 2. Используйте предыдущее окно с нарисованным графиком, вам необходимо:
 - Задать нумерацию оси координат вашего графика
 - Создайте список продуктов и CheckBox выбора для каждого из них. Напишите цену каждого из продуктов после названия. При выборе всех нужных пользователю продуктов и нажатии на кнопку должно выводиться сообщение об

итоговой цене покупки(Рис.35)

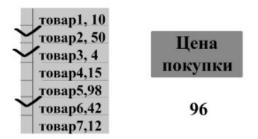


Рис.35.Пример реализации задания

- 3. Организовать Message Box, при нажатии на которую выводится сообщение, содержащее:
 - ФИО;
 - Специальность;
 - Группа.

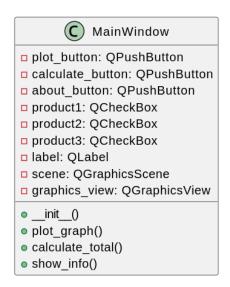
Листинг программы:

```
import sys
    from PyQt6.QtWidgets import (
 2
 3
        QApplication,
 4
        QMainWindow,
 5
        QMessageBox,
 6
        QCheckBox,
 7
        QLabel,
 8
        QPushButton,
 9
        QGraphicsScene,
        QGraphicsView,
10
11
12
    from PyQt6 import uic
    from PyQt6.QtGui import QPen, QColor
13
14
    import numpy as np
15
16
17
    class MainWindow(QMainWindow):
        def __init__(self):
18
            super(MainWindow, self).__init__()
19
            uic.loadUi("main.ui", self)
20
21
22
            self.plot_button = self.findChild(QPushButton, "plotButton")
            self.calculate_button = self.findChild(QPushButton, "calculateButton")
23
            self.about_button = self.findChild(QPushButton, "about")
24
25
            self.product1 = self.findChild(QCheckBox, "product1")
            self.product2 = self.findChild(QCheckBox, "product2")
26
            self.product3 = self.findChild(QCheckBox, "product3")
27
28
            self.label = self.findChild(QLabel, "label")
29
            self.plot_button.clicked.connect(self.plot_graph)
30
            self.calculate_button.clicked.connect(self.calculate_total)
31
            self.about_button.clicked.connect(self.show_info)
32
33
            self.scene = QGraphicsScene(self)
            self.graphics_view = self.findChild(QGraphicsView, "graphicsView")
35
            self.graphics_view.setScene(self.scene)
36
37
        def plot_graph(self):
38
```

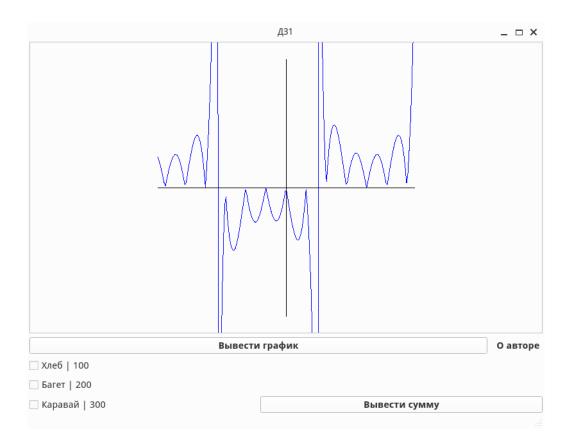
```
39
            self.scene.clear()
40
            x = np.linspace(-4, 4, 200)
41
42
            y = np.abs(np.sin(5 * x)) / np.sin(x - 1)
43
            pen = QPen(QColor(0, 0, 255))
44
            for i in range(len(x) - 1):
45
                x1 = x[i] * 50
46
                y1 = -y[i] * 50
47
                x2 = x[i + 1] * 50
48
                y2 = -y[i + 1] * 50
49
50
51
                self.scene.addLine(x1, y1, x2, y2, pen)
52
            self.scene.addLine(-200, 0, 200, 0, QPen(QColor(0, 0, 0), 1))
53
            self.scene.addLine(0, -200, 0, 200, QPen(QColor(0, 0, 0), 1))
54
55
56
            self.scene.setSceneRect(-200, -200, 400, 400)
57
        def calculate_total(self):
58
59
            total_price = 0
            if self.product1.isChecked():
60
61
                total_price += 100
62
            if self.product2.isChecked():
63
                total_price += 200
            if self.product3.isChecked():
64
65
                total_price += 300
66
            self.label.setText(f"Итоговая цена: {total_price} руб.")
67
68
        def show_info(self):
69
            info = """
70
            ФИО: Суриков Никита Сергеевич
71
72
            Специальность: Программная инженерия
73
            Группа: ИУК4-31Б
            0.00
74
75
            QMessageBox.information(self, "Информация", info)
76
77
78
   if __name__ == "__main__":
79
        app = QApplication(sys.argv)
        window = MainWindow()
80
```

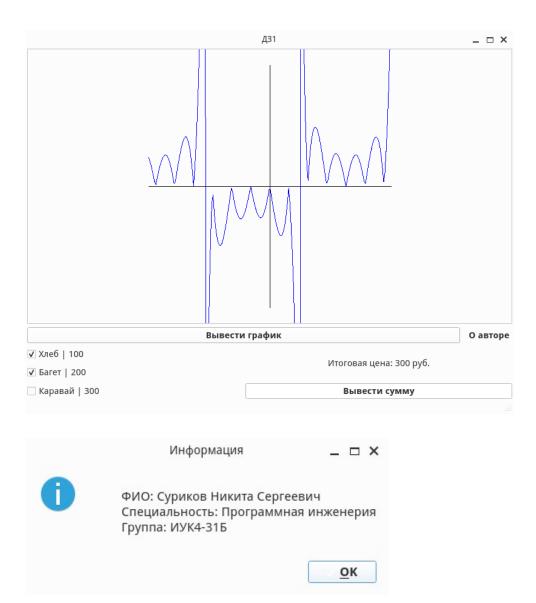
```
81 window.show()
82 sys.exit(app.exec())
83
```

UML Диаграмма классов:



Результат работы программы:





Вывод: в ходе работы были сформированы практические навыки использования библиотеки PyQT языка Python, разработки и отладки программ, были освоены методы и средства разработки и оформления технической документации.

ОСНОВНАЯ ЛИТЕРАТУРА

- 1. Васильев А.Н. Python на примерах [Электронный ресурс]: практический курс по программированию/ Васильев А.Н.— Электрон. текстовые данные. СПб.: Наука и Техника, 2017.— 432 с.— Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/73043.html
- 2. Буйначев С.К. Основы программирования на языке Python [Электронный ресурс]: учебное пособие/ Буйначев С.К., Боклаг Н.Ю.— Электрон. текстовые данные.— Екатеринбург: Уральский федеральный университет, ЭБС АСВ, 2014.— 92 с.— Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/66183.html