Министерство науки и высшего образования Российской Федерации



Калужский филиал

федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)»

(КФ МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ	ИУК «Информатика и управление»					
КАФЕДРА	ИУК4 «Программное обеспечение ЭВМ,					
информационные технологии»						

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3

«Выполнение арифметических операций над числами без знака и со знаком»

ДИСЦИПЛИНА: «Системное программирование»

выполнил: студент гр. и у к4-	-31b	(подпись)	_ ((Ф.И.О.)	-
Проверил:		(подпись)	_ (Амеличева К. А. (Ф.И.О.))
Дата сдачи (защиты):					
Результаты сдачи (защиты):	алльная (оценка:			
- O	ценка:				

Цель: научиться выполнять операции сложения, вычитания, умножения и деления с целыми числами без знака и со знаком.

Вариант 8

Листинг файла макросов:

```
1 ; Макрос для вычисления y = 2*b + 2*a
   mCalc_Y1 MACRO a, b
                push bx
3
                              ; Данные в стек
                push cx
5
                push dx
6
7
                mov ax, a
                              ; загрузить а в ах
                             ; загрузить b в bx
8
                mov
                    bx, b
                              ; ax = 2*a
9
                shl ax, 1
                              ; bx = 2*b
10
                shl bx, 1
                add ax, bx
                             ; ax = 2*a + 2*b
12
                pop dx
13
                pop cx
15
                pop bx
16 ENDM
17
18 ; Макрос для вычисления y = ((a + 3*b) / c) + 4
19 mCalc_Y2 MACRO a, b, c
20
                   push bx
                                     ; Данные в стек
21
                   push cx
22
                   push dx
23
                                     ; загрузить а в bx
                   mov bx, a
25
                   mov ax, b
                                     ; загрузить b в ах
26
                   mov cx, 3
                                     ; загрузить 3 в сх
27
28
                   imul cx
                                      ; ax = b * 3 (ax = 3*b)
29
                   add ax, bx
                                      ; ax = a + 3*b
30
31
                   xor dx, dx
                                      ; очистить для деления
32
                   xor cx,cx
33
34
                                      ; загрузить с в сх
                   mov cx, c
35
                   cmp cx, ⊙
36
37
                        DIV_BY_ZERO
                   jе
                                       ; если с = 0, переход к обработке деления на ноль
                   cwd
39
                   idiv cx
                                      ; деление ах на с, результат в ax/dx
40
                   add ax, 4
                                       ; добавить 4 к результату
41
                   jmp END_CALC_Y2
42
       DIV_BY_ZERO:
                                      ; если деление на ноль, сохранить 0 в res
43
                   xor ax, ax
44
       END_CALC_Y2:
45
                   pop dx
46
                   pop cx
47
                   pop bx
   ENDM
49
   ; Макрос ввода 10-чного числа в регистр АХ
   mReadAX macro buffer, sizee
52
                      local input, startOfConvert, endOfConvert
53
                      push bx
                                                                  ; Данные в стек
54
                      push cx
                      push dx
56
       input:
57
                      mov
                            [buffer], sizee
                                                                  ; Задаём размер буфера
```

```
dx, offset [buffer]
 58
                         \text{mov}
                                                                         ; Поместить в регистр dx строку по
адресу buffer
                         mov
                                ah, OAh
                                                                         ; Чтение строки из консоли
 60
                         int
                                21h
                                                                         ; Прерывание DOS
 61
                                                                         ; Вывод символа на экран
 62
                         mov
                               ah, 02h
 63
                         mov
                                dl, ODh
                                                                         ; Перевод каретки на новую строку
                                21h
 64
                         int
                                                                         ; Прерывание DOS
 65
                                ah, 02h
 66
                         mov
                                                                         ; Вывод символа на экран
                                dl, OAh
 67
                         mov
                                                                         ; Чтение строки из консоли
                                21h
 68
                         int
                                                                         ; Прерывание DOS
 69
 70
                         xor
                                ah, ah
                                                                         ; Очистка регистра ah
 71
                                al, [buffer][1]
                                                                         ; Проверка на пустую строку
                         cmp
                                                                         ; Переход, если строка пустая
 72
                                input
                         įΖ
 73
 74
                         xor
                                cx, cx
                                                                         ; Очистка регистра сх
 75
                               cl, [buffer][1]
                                                                         ; инициализация переменной-
                         mov
счётчика
 76
 77
                         xor
                                ax, ax
                                                                         ; Очистка регистра ах
 78
                         xor
                               bx, bx
                                                                         ; Очистка регистра bx
 79
                                dx, dx
                                                                         ; Очистка регистра dx
                         xor
 80
                                bx, offset [buffer][2]
 81
                         mov
                                                                         ; Поместить начало строки в
регистр bx
                                [buffer][2], '-'
 82
                         cmp
                                                                         ; Проверка на знак числа
                                startOfConvert
 83
                         jne
                                                                         ; Переход, если число
неотрицательное
                         inc
                               bx
                                                                         ; Инкремент регистра bx
                               сl
 85
                         dec
                                                                         ; Декремент регистра-счетчика cl
 86
         startOfConvert:
 87
                         mov
                               dx, 10
                                                                         ; Поместить в регистр ах число 10
 88
                         mul
                               dx
                                                                         ; Умножение на 10 перед сложением
с младшим разрядом
89
                         cmp
                               ax, 8000h
                                                                         ; Проверка числа на выход за
границы
 90
                         jae
                               input
                                                                         ; Переход, если число выходит за
границы
                               dl, [bx]
                                                                         ; Поместить в регистр dl следующий
                         mov
СИМВОЛ
                               dl, '0'
                                                                         ; Перевод его в числовой формат
92
                         sub
                               ax, dx
                         add
                                                                         ; Прибавляем его к конечному
результату
                               ax, 8000h
94
                         cmp
                                                                         ; Проверка числа на выход за
границы
 95
                         jae
                                input
                                                                         ; Переход, если число выходит за
границы
                         inc
 96
                                bx
                                                                         ; Переход к следующему символу
                                startOfConvert
 97
                         loop
 98
                         cmp
                                [buffer][2], '-'
                                                                         ; Проверка на знак числа
                                endOfConvert
 99
                         jne
                                                                         ; Переход, если число
неотрицательное
                         neg
100
                                                                         ; Инвертирование числа
101
         endOfConvert:
102
                               dx
                         pop
                                                                         ; Данные из стека
103
                         pop
                                СХ
104
                         pop
                               bx
105
     endm
106
107
     ; Макрос вывода 10-чного числа из регистра АХ
108
     mWriteAX macro
109
                   local convert, write
110
                   push ax
                                            ; Данные в стек
111
                   push bx
112
                   push
                         СХ
113
                   push
                         dx
114
                   push
                         di
```

115

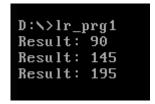
```
116
                       CX, 10
                                       ; сх - основание системы счисления
                 mov
                                        ; di - количество цифр в числе
117
                 xor
                       di, di
118
                                       ; Проверка числа на ноль
                 or
                       ax, ax
119
                 jns
                       convert
                                       ; Переход, если число положительное
                 push ax
                                       ; Регистр ах в стек
120
                                       ; Поместить в регистр dx символ '-'
                       dx, '-'
121
                 mov
                                       ; Вывод символа на экран
122
                 mov
                       ah, 02h
                                        ; Прерывание DOS
123
                 int
                       21h
                 pop
124
                                        ; Регистр ах из стека
                       ax
125
                                        ; Инвертирование отрицательного числа
                 neg
                       ax
126
        convert:
                                       ; Очистка регистра dx
127
                 xor
                       dx, dx
                                       ; После деления dl = остатку от деления ах на сх
                 div
                       СХ
                       dl, '0'
                                        ; Перевод в символьный формат
129
                 add
130
                                        ; Увеличение количества цифр в числе на 1
                 inc
                       di
                                        ; Регистр dx в стек
131
                 push dx
                 or
                       ax, ax
                                        ; Проверка числа на ноль
133
                 jnz
                       convert
                                        ; Переход, если число не равно нулю
134
        write:
                                        ; dl = очередной символ
                 pop
                                       ; Вывод символа на экран
136
                 mov
                       ah, 02h
                                        ; Прерывание DOS
137
                 int
                       21h
138
                 dec
                                        ; Повторение, пока di != 0
139
                 jnz
                       write
140
141
                 pop
                       di
                                        ; Данные из стека
142
                 pop
143
                 pop
                       СХ
144
                 pop
                       bx
145
                 pop
                       ax
146 endm
147
148 ; Макрос вывода строки
149 mWriteStr macro string
150
                  push ax
151
                  push dx
153
                  mov ah, 09h
                  mov dx, offset string
154
155
                  int 21h
156
157
                  pop dx
158
                  pop ax
159 endm
```

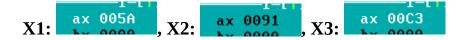
Листинг программы Lr3_Prog1:

```
1 ; var8: x1=92 x2=a1h=161 x3=222 a=39 b=33h=51 c=5 d=6
 2 include macroses.asm
 3 .model small
 4 .stack 100h
 5 .data
 6
     x1
                 db 92
 7
      x2
                 db 161
      хЗ
                 db 222
 9
                 db 39
10
      b
                 db 51
                 db 5
11
      С
12
      d
                 db 6
13
      е
                 db ?
14
                 db ?
      sum_result db 0
```

```
sub_result db 0
16
17
       mul_result dw 1
       rem_result db 0
18
19
       div_result db 0
       mes_res db 'Result: ', '$'
       new_line db 13,10,'$'
21
22
23 .code
24 calc_value macro reg
                  mov al, reg
                  sub al, a
26
27
                  mov sub_result, al
28
                  add al, b
29
                  mov sum_result, al
30
                  mul c
31
                  mov mul_result, ax
32
                  div d
33
                  inc al
                  mov e, al
34
35
                  dec ah
36
                  mov f, ah
37
                  add al, ah
                         xor ah, ah
38
39 endm
40
       start:
41
                        ax, @data
             \text{mov}
42
                        ds, ax
             mov
44
             xor
                        ax, ax
45
             calc_value x1
46
                mWriteStr mes_res
47
                mWriteAX
48
                mWriteStr new_line
                       ax, ax
             calc_value x2
50
                mWriteStr mes_res
51
52
                mWriteAX
53
                mWriteStr new_line
54
                       ax, ax
             xor
             calc_value x3
56
                mWriteStr mes_res
57
                mWriteAX
58
                mWriteStr new_line
59
60
                        ax, 4C00h
             mov
             int
                        21h
62 end start
63 end
```

Результат выполнения программы:





Листинг программы Lr3_Prog2:

```
1 include macroses.asm
    .model small
    .stack 100h
    .data
 4
 5
        buffer
                 db 5, 0, 5 dup(0)
                                                     ; Буфер для ввода числа (максимум 5 цифр)
                 db 'Enter the number a: ', '$'
        mes_a
                 db 'Enter the number b: ', '$'
 7
        mes_b
                 db 'Enter the number c: ', '$'
 8
        mes_c
 9
        mes_d
                 db 'Enter the number d: ', '$'
10
        mes_res1 db 'Result y1: ', '$'
        mes_res2 db 'Result y2: ', '$'
11
        new_line db 13,10,'$'
12
13
                 dw ⊙
                                                     ; Переменная для хранения первого числа
        a
14
        b
                 dw ⊙
                                                     ; Переменная для хранения второго числа
15
                 dw 0
        С
                                                     ; Переменная для хранения третьего числа
16
                 dw 0
                                                     ; Переменная для хранения четвертого числа
17
    .code
18
        start:
19
20
                         ax, @data
21
              mov
                         ds, ax
22
        ; Ввод переменной а
23
24
              xor
                         ax, ax
25
              mWriteStr mes_a
26
              mReadAX
                         buffer, 5
27
                         a, ax
28
29
        ; Ввод переменной b
30
              xor
                         ax, ax
31
              mWriteStr mes_b
                         buffer, 5
32
              mReadAX
33
              mov
                         b, ax
34
35
        ; Ввод переменной с
36
              xor
                         ax, ax
37
              mWriteStr mes_c
38
              mReadAX
                         buffer, 5
39
              mov
                         c, ax
41
        ; Ввод переменной d
42
              xor
                         ax, ax
43
              mWriteStr mes_d
44
              mReadAX
                         buffer, 5
45
              \text{mov}
                         d, ax
46
47
48
              xor
                         ax, ax
49
50
51
              mCalc_Y1 a, b
                                      ; Пример 1: y = 2*b + 2*a
52
              mWriteStr mes_res1
                 mWriteAX
53
                 mWriteStr new_line
                                                    ; Вывод результата
```

```
55
56
          xor
                   ax, ax
         mCalc_Y2 a, b, c
                              ; Пример 2: y = ((a + 3*b) / c) + 4
58
          mWriteStr mes_res2
59
60
              mWriteAX
61
              mWriteStr new_line
                                          ; Вывод результата
62
63
      ; Завершение программы
                  ax, 4c00h
           mov
65
            int
                    21h
66 end start
```

Результат выполнения программы:

```
D:\>lr_prg2
                          D:\>lr_prg2
                                                     D:\>lr_prg2
                          Enter the number a: -5
Enter the number a: 5
                                                     Enter the number a: -10
                          Enter the number b: -10
Enter the number b: 10
                                                    Enter the number b: -20
                                                    Enter the number c: 15
Enter the number d: 18
Enter the number c: 15
                          Enter the number c: -15
Enter the number d: 8
Result y1: 30
                          Enter the number d: -3
                          Result y1: -30
                                                     Result y1: -60
                                                     Result y2: 0
Result y2: 6
                          Result y2: 6
D:\>lr_prg2
Enter the number a: 10
Enter the number b: -20
Enter the number c: -15
Enter the number d: 18
Result y1: -20
Result y2: 7
```

Вариант 3		1	2	3	4
	a	5	-5	-10	10
Значения	b	10	-10	-20	-20
	С	15	-15	15	-15
	d	8	-3	18	18
AX		0002	0002	FFFC	0003
DX		0005	FFFB	FFF6	FFFB

Вывод: в ходе работы были практически освоены навыки выполнения операций сложения, вычитания, умножения и деления с целыми числами без знака и со знаком