



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Калужский филиал
федерального государственного бюджетного
образовательного учреждения высшего образования
«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(КФ МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ ИУК «Информатика и управление»


КАФЕДРА ИУК4 «Программное обеспечение ЭВМ,
информационные технологии»

ДОМАШНЯЯ РАБОТА №1


«Обработка двумерных массивов»

ДИСЦИПЛИНА: «Высокоуровневое программирование»

Выполнил: студент гр. ИУК4-11Б


(подпись) (Суриков Н.С.)
(Ф.И.О.)

Проверил:


(подпись) (Пчелинцева Н.И.)
(Ф.И.О.)

Дата сдачи (защиты):

26.10.23

Результаты сдачи (защиты):

- Балльная оценка:

75

- Оценка:

хорошо

Цель: Получить практические навыки по созданию двумерных массивов и их обработки на языке C++.

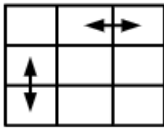
Задачи:

1. Изучить синтаксис и важнейшие особенности создания и обработки двумерных массивов.
2. Изучить основные операции над двумерными массивами.
3. Научиться составлять и реализовывать алгоритмы для вычислений над двумерными массивами.
4. Научиться оформлять алгоритмы подпрограмм, в которых используются двумерные массивы, с помощью блок-схем.

Общее задание:

1. Получить матрицу A (m*n) образованную по соответствующему закону (размер матрицы и закон, по которому определяется каждый элемент матрицы A, для каждого варианта задания приведены в столбце 2 таблицы).
2. Получить матрицу B, осуществив соответствующие преобразования над матрицей A (преобразование, которое необходимо сделать над матрицей A, для каждого варианта задания приведено в столбце 3 таблицы).
3. Построить матрицу C (6*6) соответствующего вида (вид матрицы C для каждого варианта задания приведен в столбце 4 таблицы).
4. Вычислить $D = B * C$.
5. Получить матрицу E, переставив блоки матрицы D (необходимые перестановки для каждого варианта задания приведены в столбце 5 таблицы).
6. Сделать соответствующие вычисления для матрицы E (требуемые вычисления приведены в столбце 6 таблицы).

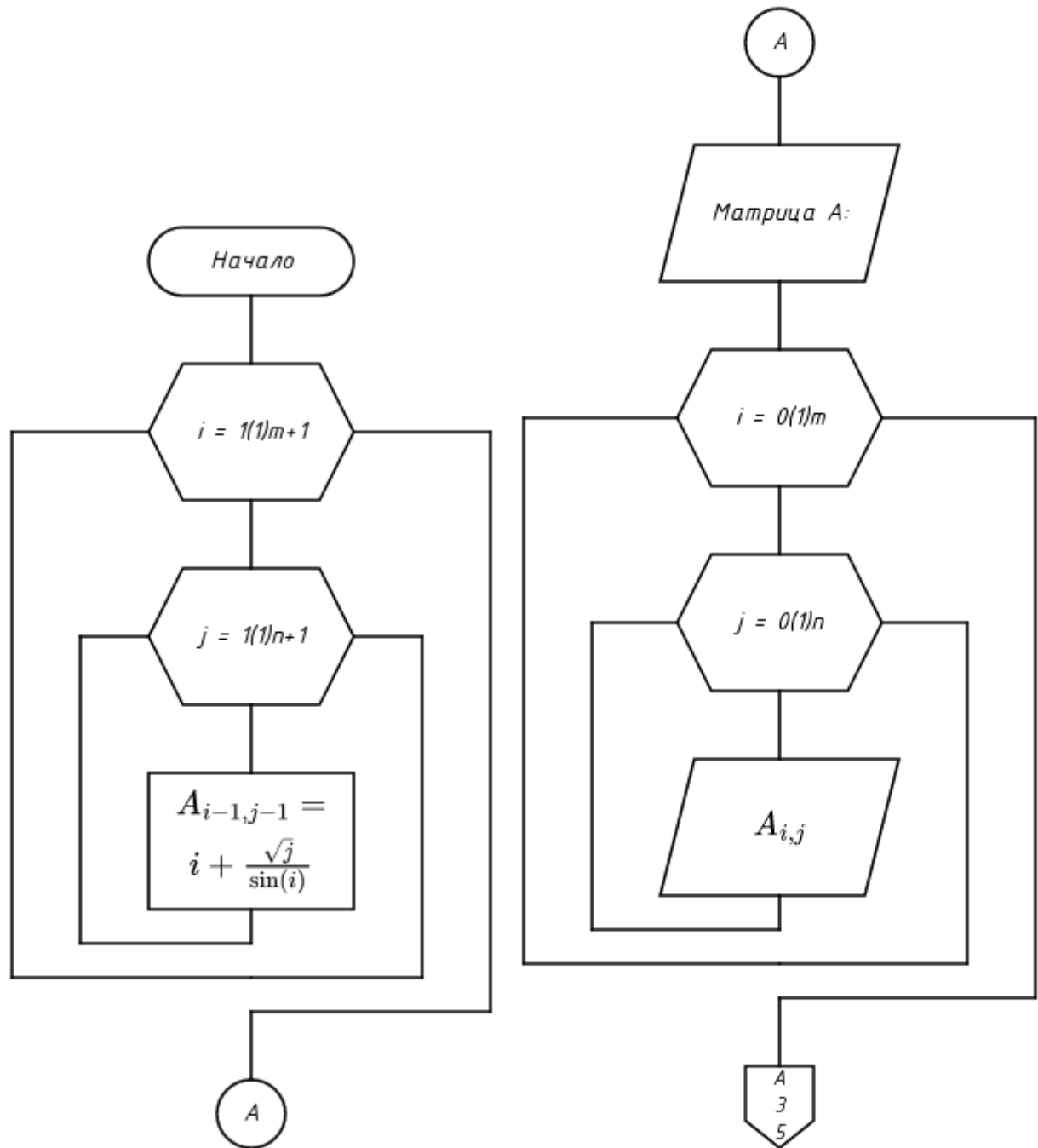
На экран необходимо последовательно вывести матрицы A, B, C, D, E и результат вычисления пункта 6 задания.

30	$i + \frac{\sqrt{j}}{\sin(i)}, (6 \times 6)$	поменять местами строки, содержащие максимальный и минимальный элементы матрицы	<p>n 0 0 . 0 0</p> <p>2 n 0 . 0 0</p> <p>.....</p> <p>n-1 . . n 0</p> <p>n n n . n n</p>		сумму отрицательных элементов матрицы
----	--	---	--	---	---------------------------------------

Вариант №30

Пункт 1:

Блок схема:



Листинг фрагмента программы на C++:

```
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <iomanip>
```

```

#define PI 3.14159265

using namespace std;

int main()
{
    const int m = 6;
    const int n = 6;

    // Строим матрицу A
    int A[m][n]{};
    for (int i = 1; i < m + 1; i++)
    {
        for (int j = 1; j < n + 1; j++)
        {
            A[i - 1][j - 1] = i + sqrt(j) / sin(i * PI / 180);
        }
    }

    cout << "Матрица A:" << endl;
    for (int i = 0; i < m; i++)
    {
        for (int j = 0; j < n; j++)
        {
            cout << setw(5) << A[i][j] << " ";
        }
        cout << endl;
    }

    cout << endl;

```

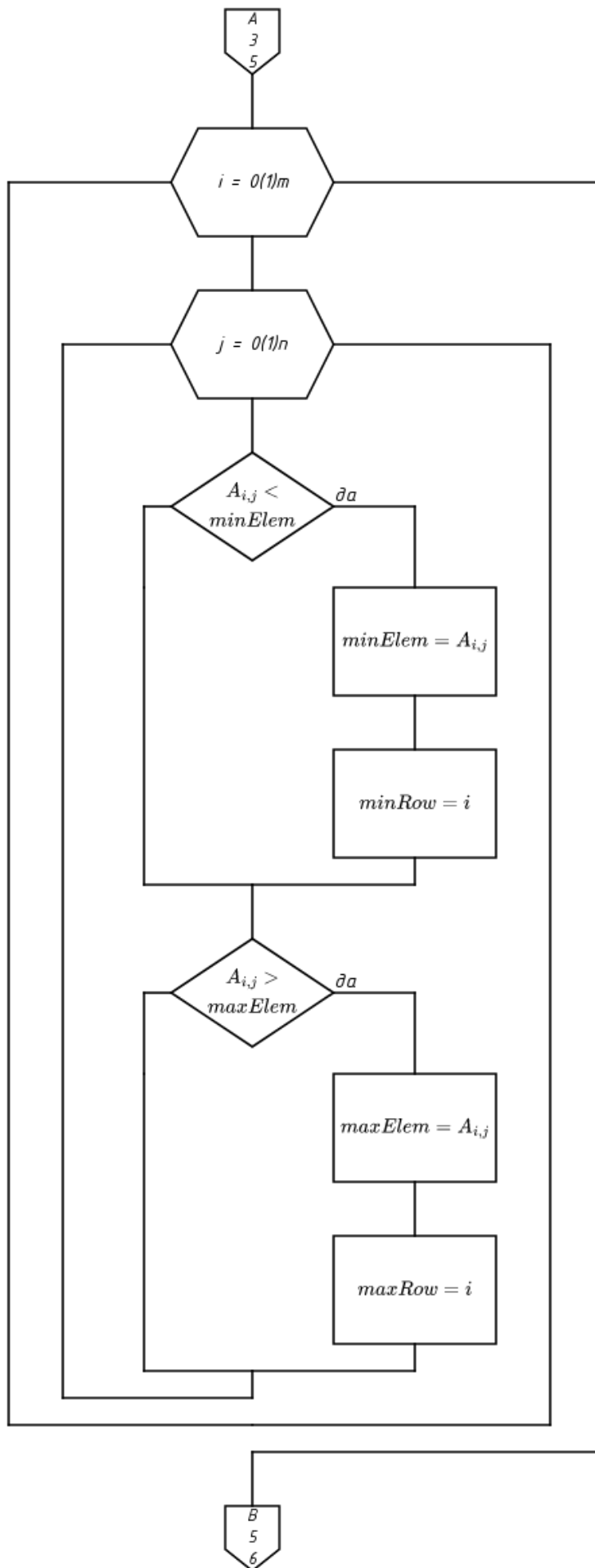
Результат выполнения:

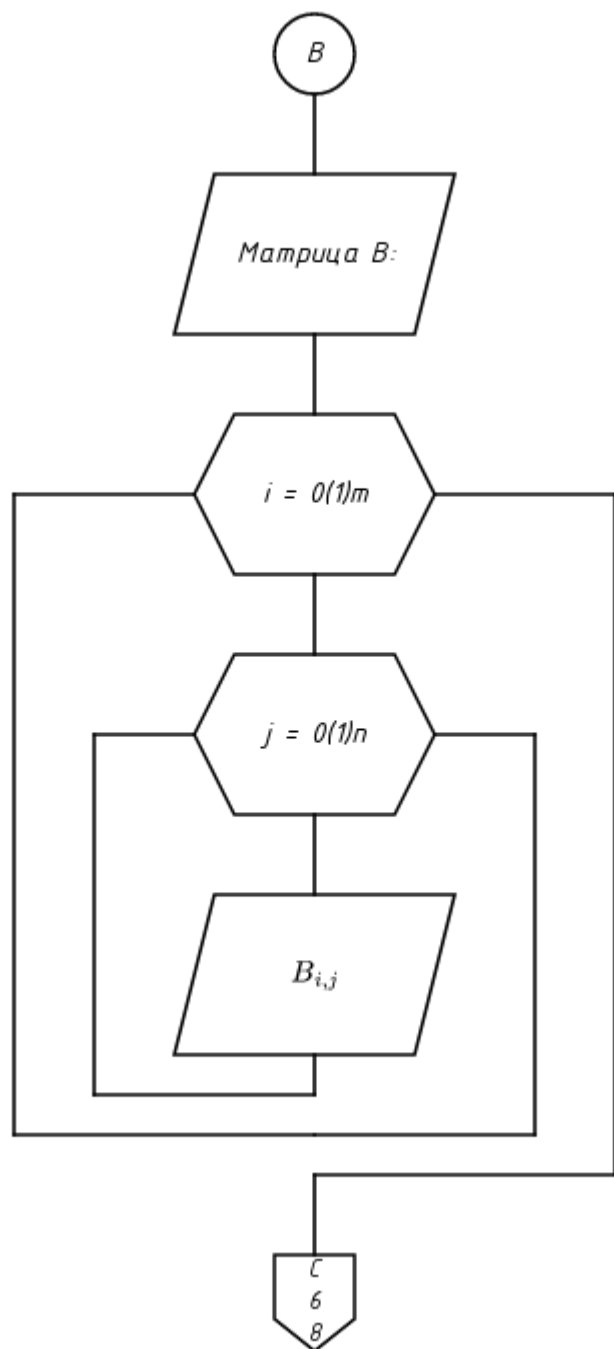
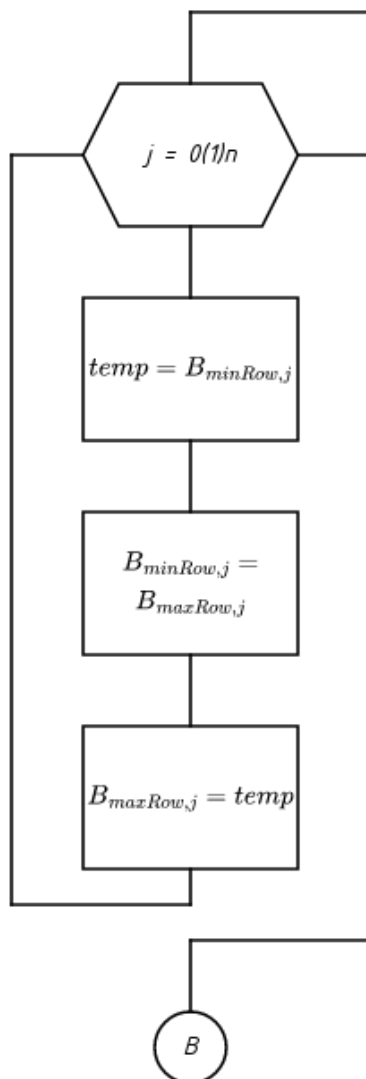
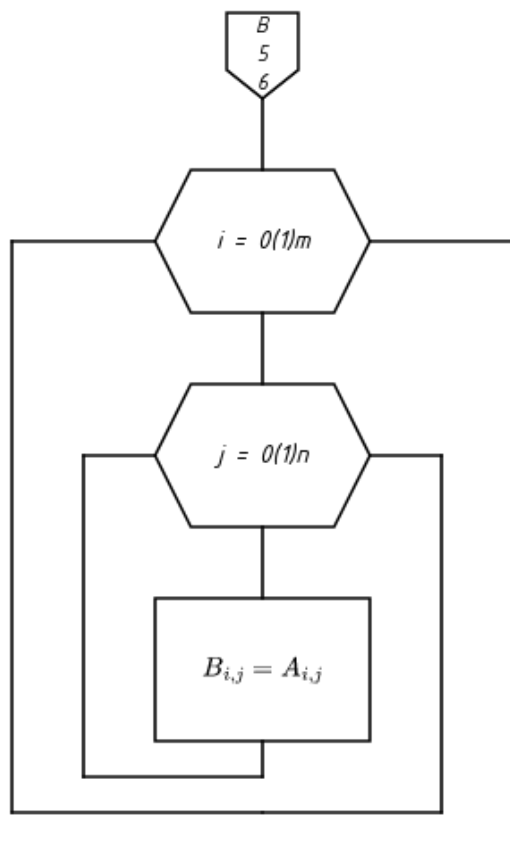
Матрица A:

58	82	100	115	129	141
30	42	51	59	66	72
22	30	36	41	45	49
18	24	28	32	36	39
16	21	24	27	30	33
15	19	22	25	27	29

Пункт 2:

Блок схема:





Листинг фрагмента программы на C++:

```
// Получаем индексы максимального и минимального элементов A
int minRow{}, maxRow{};
int minElem = A[0][0], maxElem = A[0][0];
for (int i = 0; i < m; i++)
{
    for (int j = 0; j < n; j++)
    {
        if (A[i][j] < minElem)
        {
            minElem = A[i][j];
            minRow = i;
        }
        if (A[i][j] > maxElem)
        {
            maxElem = A[i][j];
            maxRow = i;
        }
    }
}

// Копируем матрицу A в B
int B[m][n]{};
for (int i = 0; i < m; i++)
{
    for (int j = 0; j < n; j++)
    {
        B[i][j] = A[i][j];
    }
}

// Меняем местами строки с минимальным и максимальным элементами
for (int j = 0; j < n; j++)
{
    int temp = B[minRow][j];
    B[minRow][j] = B[maxRow][j];
    B[maxRow][j] = temp;
}
cout << "Матрица B:" << endl;
for (int i = 0; i < m; i++)
{
    for (int j = 0; j < n; j++)
    {
        cout << setw(5) << B[i][j] << " ";
    }
    cout << endl;
}

cout << endl;
```

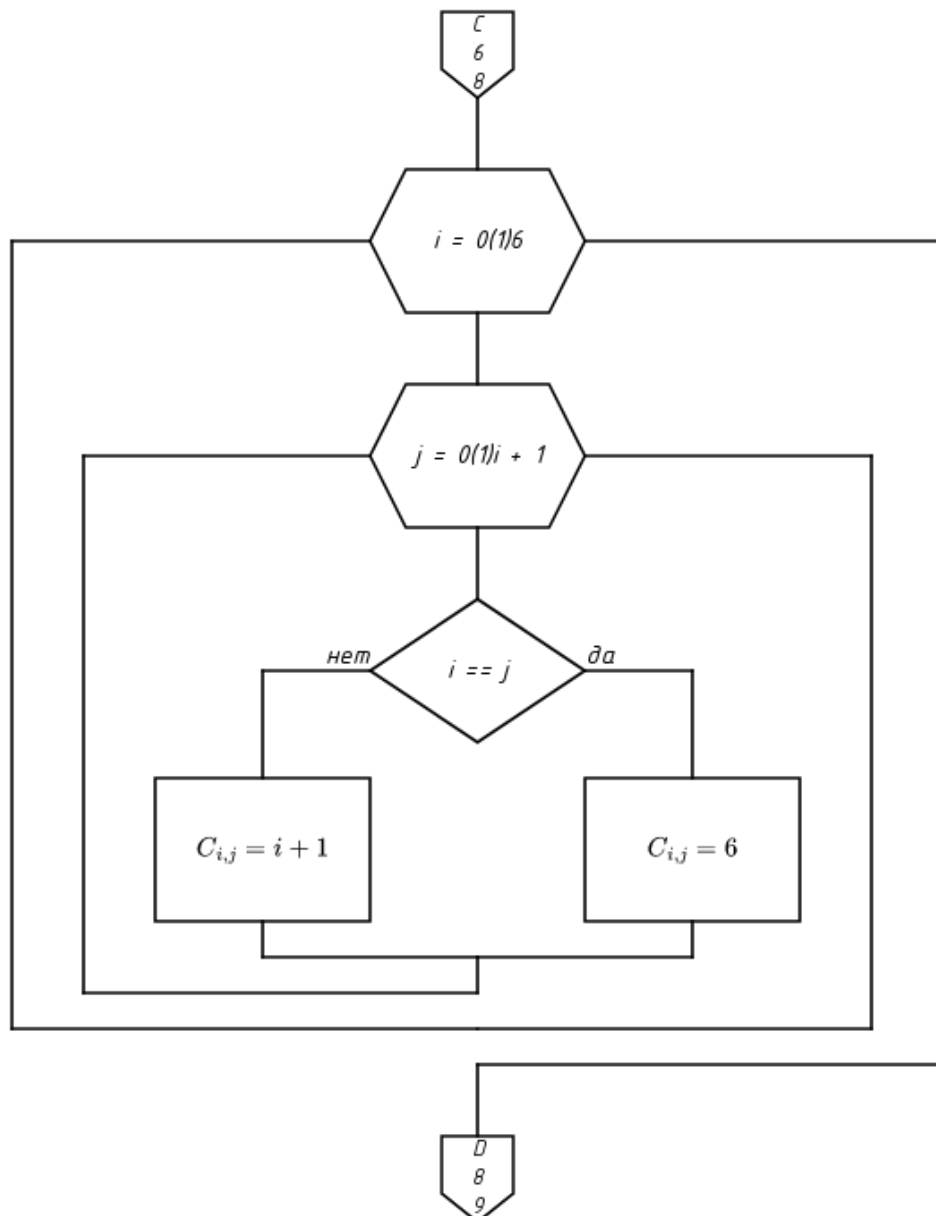
Результат выполнения:

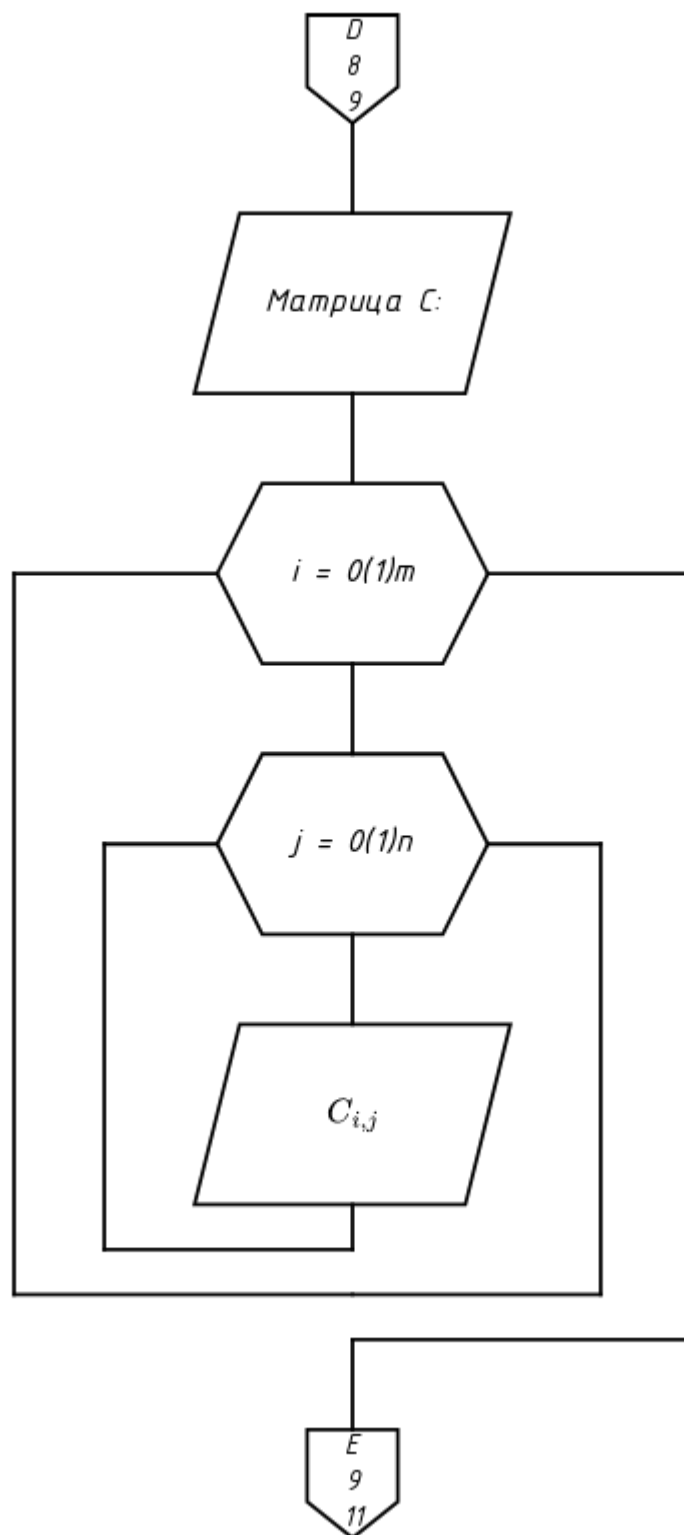
Матрица В:

15	19	22	25	27	29
30	42	51	59	66	72
22	30	36	41	45	49
18	24	28	32	36	39
16	21	24	27	30	33
58	82	100	115	129	141

Пункт 3:

Блок схема:





Листинг фрагмента программы на C++:

```
// Строим матрицу C
int C[6][6]{};
for (int i = 0; i < 6; i++)
{
    for (int j = 0; j <= i; j++)
    {
        if (i == j)
            C[i][j] = 6;
        else
            C[i][j] = i + 1;
    }
}

cout << "Матрица C:" << endl;
for (int i = 0; i < 6; i++)
{
    for (int j = 0; j < 6; j++)
    {
        cout << setw(5) << C[i][j] << " ";
    }
    cout << endl;
}

cout << endl;
```

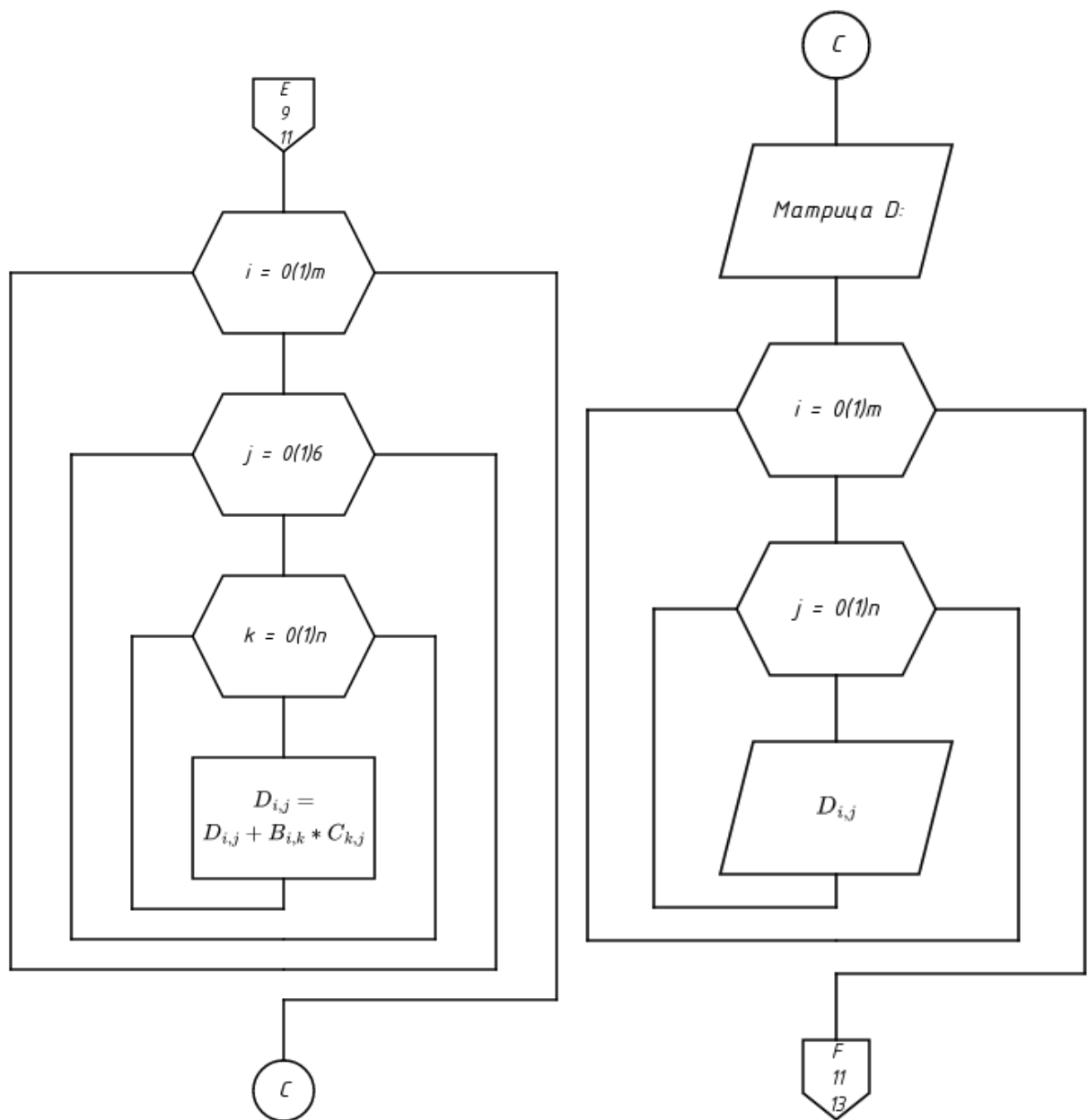
Результат выполнения:

Матрица C:

6	0	0	0	0	0
2	6	0	0	0	0
3	3	6	0	0	0
4	4	4	6	0	0
5	5	5	5	6	0
6	6	6	6	6	6

Пункт 4:

Блок схема:



Листинг фрагмента программы на C++:

```
// Вычисляем D=B*C
int D[m][6]{};
for (int i = 0; i < m; i++)
{
    for (int j = 0; j < 6; j++)
    {
        for (int k = 0; k < n; k++)
        {
            D[i][j] += B[i][k] * C[k][j];
        }
    }
}

cout << "Матрица D:" << endl;
for (int i = 0; i < m; i++)
```

```

{
for (int j = 0; j < 6; j++)
{
cout << setw(5) << D[i][j] << " ";
}
cout << endl;

cout << endl;
}

```

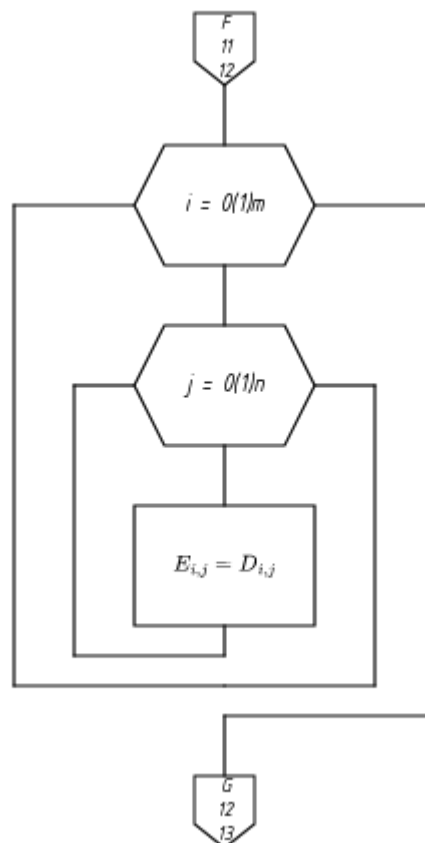
Результат выполнения:

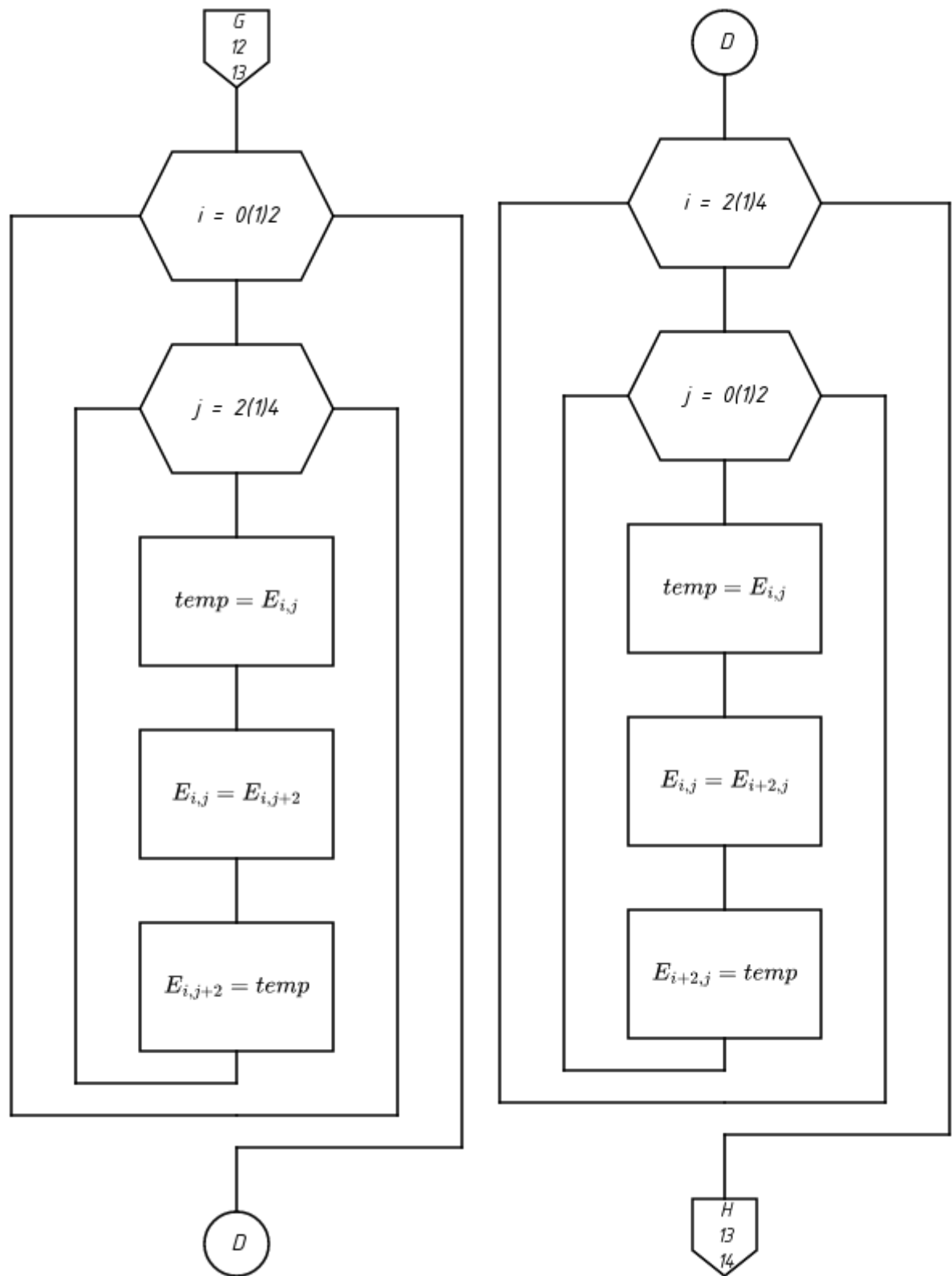
Матрица D:

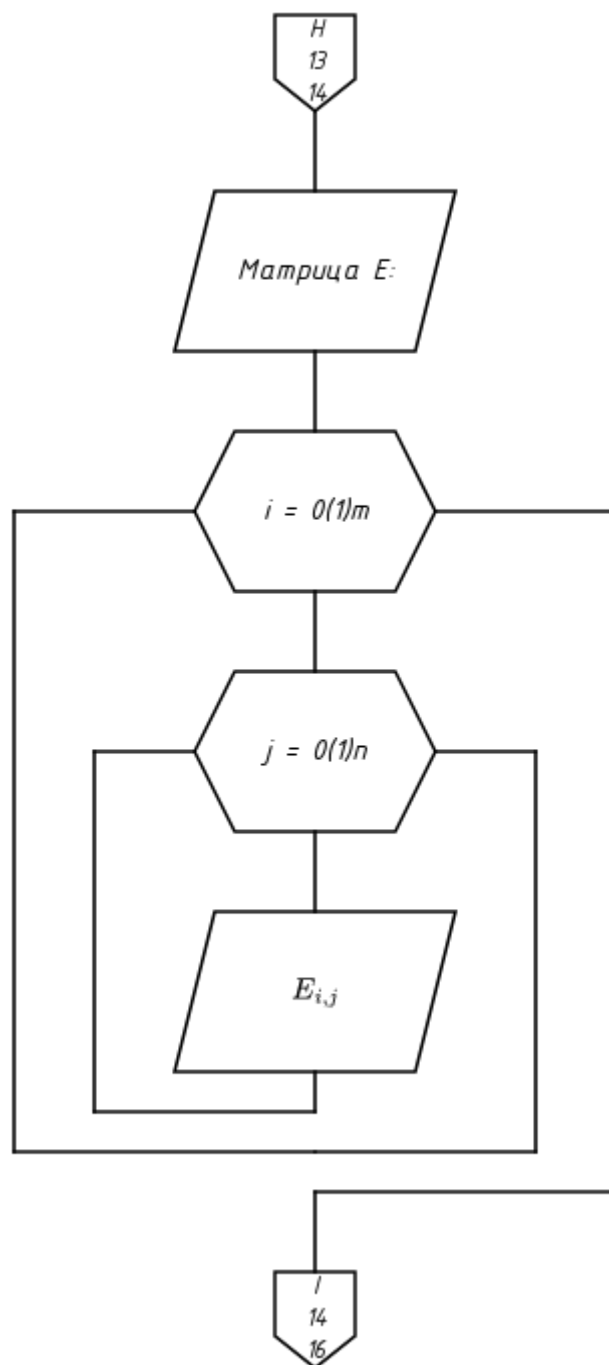
603	589	541	459	336	174
1415	1403	1304	1116	828	432
983	971	899	765	564	294
782	770	710	606	450	234
666	654	600	510	378	198
2763	2743	2551	2181	1620	846

Пункт 5:

Блок схема:







Листинг фрагмента программы на C++:

```

// Копируем матрицу D в E
int E[6][6]{};
for (int i = 0; i < m; i++)
{
    for (int j = 0; j < n; j++)
    {
        E[i][j] = D[i][j];
    }
}

```

```

// Меняем 2 и 3 блоки
for (int i = 0; i < 2; i++)
{
    for (int j = 2; j < 4; j++)
    {
        int temp = E[i][j];
        E[i][j] = E[i][j + 2];
        E[i][j + 2] = temp;
    }
}

// Меняем 4 и 7 блоки
for (int i = 2; i < 4; i++)
{
    for (int j = 0; j < 2; j++)
    {
        int temp = E[i][j];
        E[i][j] = E[i + 2][j];
        E[i + 2][j] = temp;
    }
}

cout << "Матрица E:" << endl;
for (int i = 0; i < 6; i++)
{
    for (int j = 0; j < 6; j++)
    {
        cout << setw(5) << E[i][j] << " ";
    }
    cout << endl;
}

cout << endl;

```

Результат выполнения:

Матрица E:

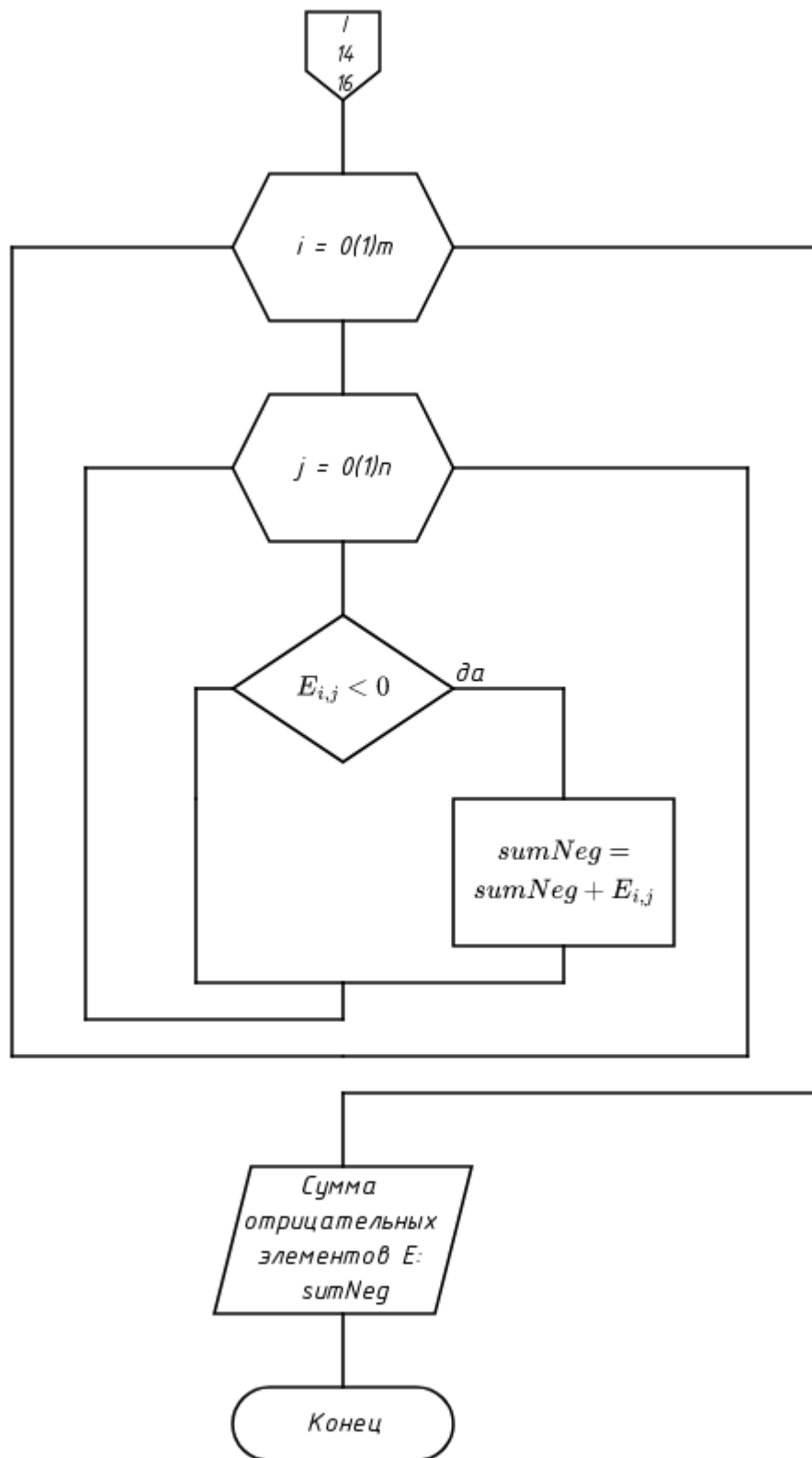
```

603 589 336 174 541 459
1415 1403 828 432 1304 1116
666 654 899 765 564 294
2763 2743 710 606 450 234
983 971 600 510 378 198
782 770 2551 2181 1620 846

```

Пункт 6:

Блок схема:



Листинг фрагмента программы на C++:

```
// Делаем вычисления для матрицы E
int sumNeg{};
for (int i = 0; i < m; i++)
```



```
{  
for (int j = 0; j < n; j++)  
{  
if (E[i][j] < 0)  
sumNeg += E[i][j];  
}  
}  
  
cout << "Сумма отрицательных элементов матрицы E: " << sumNeg << endl;  
  
return 0;  
}
```

Результат выполнения:

Сумма отрицательных элементов матрицы E: 0

Вывод

В ходе данной домашней работы я получил практические навыки по созданию двумерных массивов и их обработки на языке C++. Я изучил синтаксис и важнейшие особенности создания и обработки двумерных массивов, основные операции над двумерными массивами, научился составлять и реализовывать алгоритмы для вычислений над двумерными массивами, оформлять алгоритмы подпрограмм, в которых используются двумерные массивы, с помощью блок-схем.

Литература

1. Курс лекций доцента кафедры ФН1-КФ Пчелинцевой Н.И.
2. Программирование на языке высокого уровня C/C++ [Электронный ресурс]: конспект лекций / – Электрон. текстовые данные. – М.: Московский государственный строительный университет, Ай Пи Эр Медиа, ЭБС АСВ, 2016. – 140 с. – Режим доступа: <http://www.iprbookshop.ru/48037>.
3. Зырянов, К. И. Программирование на C++: учебное пособие / К. И. Зырянов, Н. П. Кисленко. — Новосибирск: Новосибирский государственный архитектурно-строительный университет (Сибстрин), ЭБС АСВ, 2017. — 129 с. — ISBN 978-5-7795-0817- 9. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/85873.html>
4. Фридман, А. Л. Язык программирования C++: учебное пособие / А. Л. Фридман. — 3-е изд. — Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Ар Медиа, 2021. — 217 с. — ISBN 978-5-4497-0920-2. — Текст: электронный // Электронно-библиотечная система IPR BOOKS: [сайт]. — URL: <https://www.iprbookshop.ru/102076.html>