**Syrine Mrad**

**Sujet :** championnat de foot

**Les classes de mon projet :**

La class arbitre , joueur , entraineur hérite de la classe personne .

Class personne hérite de la classe date (pour la date de naissance) .

Class Date

Class equipe

Class match

Class championnat

Class ExceptionP

Class Main

Un Interface Résultat

**Les Exceptions :**

Au niveau de modifications si l’attribut n’existe pas va afficher un message d’erreur.

**Mon raisonnement :**

\*\*Le résultat d’un match se fait par rapport a l’équipe domicile comme suit :

Si le résultat est égale « victoire » alors l’équipe domicile à gagner et l’équipe adversaire a perdu,

Sinon Si le résultat est égale « défaite » alors l’équipe domicile à perdu et l’équipe adversaire a gagner.

Si le résultat est égale « nulle » alors les deux équipes ont fait un nulle .

\*\*Chaque équipe prend le nom de son entraineur et une liste de ces joueurs.

\*\*Chaque match prend deux équipes (domicile et adversaire) et le nom arbitre.

**Modification et suppression :**

On peut modifier ou supprimer un joueur , équipe , entraineur ,match ,arbitre.

**Statistique d’une équipe donnée :**

Les statistiques d'une équipe se font par rapport aux nombres de victoires, au nombre de défaites et au nombre de nuls , Par exemple si le résultat est victoire, le nombre de victoires d’une équipe domicile va augmenter et va gagner 3 points(score) et le nombre de défaites d’une équipe adverse va augmenter et ne gagne pas des points .

Si le résultat est nulle, alors le nombre de nulles de deux équipes va augmenter, le score va prendre +1

Exemple :

Real Mardrid VS Barcelona  journée 1, le résultat c’est victoire .

Barcelona VS Real Mardrid journée 3 , le résultat c’est victoire .

Real Mardrid VS Atletico Madrid dans la journée 2 , le résultat c’est victoire .

Alors le nombre des victoires de real madrid sera 2 .

Le nombre de défaites de real madrid sera 1 .

Score va être 6 points.

**RECONTRES ENTRE 2 EQUIPES :**

Recherche par deux équipes , équipe 1 c’est la domicile , équipe 2 c’est l’adversaire et

Ensuite l’équipe 1 sera adversaire et l 'équipe 2 sera domicile.

**LE CHAMPION DE CETTE COMPETITION :**

se calcule par rapport le score l’équipe qui a la plus grande score va être le champion de ce championnat . On cherche l’équipe domicile qui a la plus grande score et on le compare avec l’équipe adverse qui a la plus grande score, l’une qui a le plus grande va être le champion.

