Протокол общения клиентских приложений с сервером BesMesServer

Протокол использует кириллические символы из кодовой таблицы UTF-8

Подключение к серверу осуществляется по протоколу TCP.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Тип команды |  |  |  |  |
| Приветствие | ПРИВЕТ | ПРВТ | ПРИВ | КУ |
| ~~Отключение~~ | ~~ПОКА~~ |  |  |  |
| Регистрация | РЕГИСТР | РЕГ | РЕГИСТРАЦИЯ |  |
| Сигнал об успехе |  | +ОК | +УСП | + |
| Сигнал об ошибке | -ГРЕХ | -ОШК | -ОШИБКА | - |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

При первом подключении пользователь либо проходит аутентификацию, т.е. отправляет свой логин и пароль, либо проходит регистрацию

SP – пробельный символ

**Команда, отправляемая для аутентификации пользователя**

*ПРИВЕТ SP <почта > SP<пароль>CRLF*

Ответ:

1. Если все прошло успешно, сервер отправляет клиенту сообщение “*+ SP вы прошли аутентификацию\r\n*“
2. Если пользователь предоставил недостаточно аргументов или превысил их количество, сервер отправляет клиенту сообщение *“- SP неверное количество аргументов\r\n*”
3. Если пользователь предоставил неверные данные (пользователя с таким логином не существует или пароль от аккаунта неверен), сервер отправляет клиенту сообщение *“- SP не существует аккаунта с таким логином и паролем\r\n*”

~~С каждым клиентом (с mac-адресом) связан некоторый ключ 256-битный, который может отправляться.~~

*~~ПРИВЕТ SP <ключ>~~*

**Команда, отправляемая для регистрации нового пользователя:**

*РЕГИСТРАЦИЯ SP <имя>SP <фамилия>SP <почта >SP<пароль>CRLF*

Ответы:

1. Если все прошло успешно, сервер отправляет клиенту сообщение “*+ введите код регистрации, отправленный на почту <почта>\r\n*”
2. Если пользователь с такой почтой уже существует, сервер отправляет клиенту сообщение *“- пользователь с такой почтой уже существует\r\n*”

**Команда, отправляемая для подтверждения регистрации пользователя**

*КОДРЕГ <код>*

Ответы:

1. Если код соответствует коду, отправленному на почту клиенту, сервер отправляет клиенту ответ: *“+ регистрация прошла успешно\r\n*”
2. Если код не соответствует коду, отправленному на почту клиенту, сервер отправляет клиенту ответ: *“- коды не совпадают\r\n*”