

Abstract geometric shapes in the top-left corner, including a light blue parallelogram, a green parallelogram, a red parallelogram, and a purple parallelogram, all overlapping and tilted at various angles.

LARAVEL

CLASE 04

Abstract geometric shapes in the top-right corner, including a light blue parallelogram, a green parallelogram, a red parallelogram, and a purple parallelogram, all overlapping and tilted at various angles.

Abstract geometric shapes in the top-left corner, including a light blue parallelogram, a green parallelogram, a brown parallelogram, and a large magenta parallelogram.

REQUESTS

Uso de Request en Laravel

Abstract geometric shapes in the top-right corner, including a light blue parallelogram, a green parallelogram, a magenta parallelogram, and a red parallelogram.

Laravel nos facilita todos los datos de la solicitud actual (los viejos y conocidos \$_POST y \$_GET) a través del `Illuminate\Http\Request`, un objeto sobre el que podremos **consultar información sobre la solicitud** y los datos que pueda estar enviando.

Para poder trabajar con el objeto Request en un controlador lo hacemos a través de inyección de dependencias.

```
public function nombreMetodo(Request $request)
{
    // Código
}
```

// Método All - Nos devuelve un array con todos los inputs y sus valores

```
$input = $request->all();
```

// Método Input - Nos devuelve el valor de un único input

```
$input = $request->input('nombre');
```

// Método Only - Nos devuelve un array sólo con los inputs solicitados

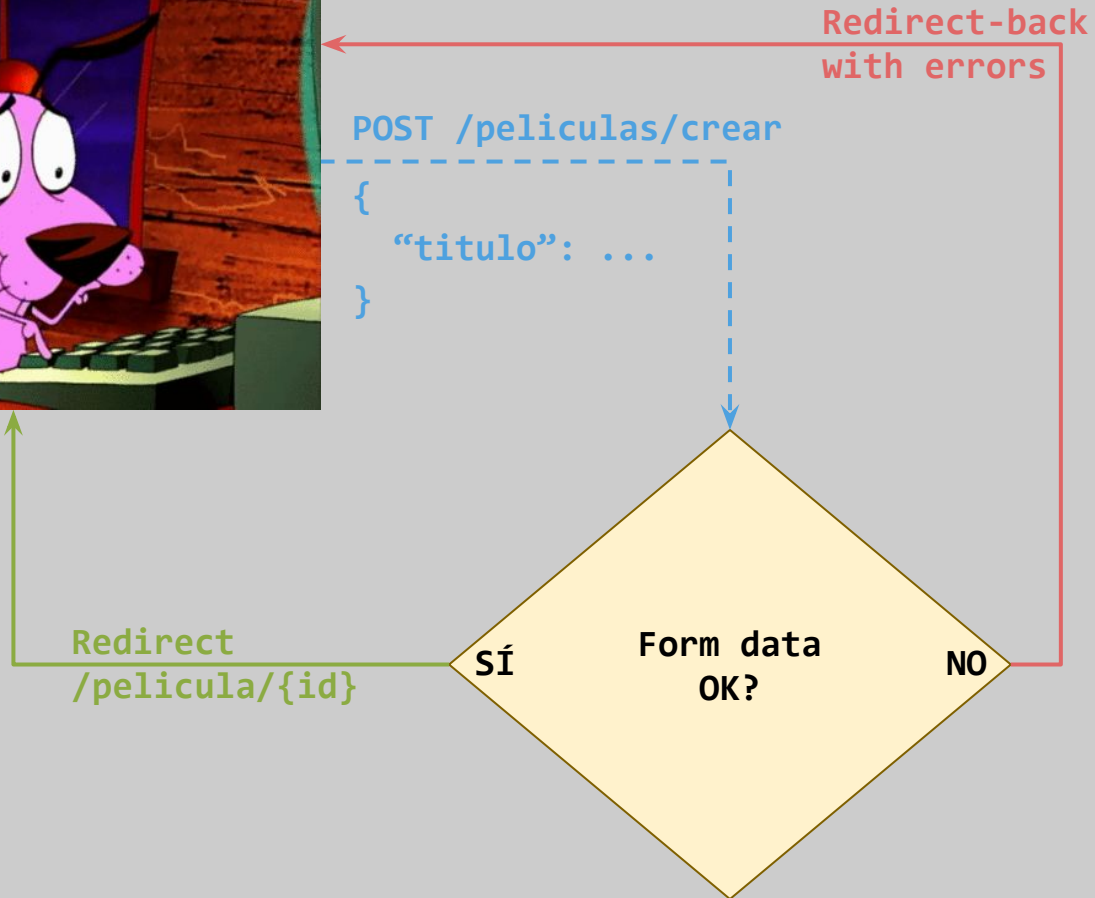
```
$input = $request->only('nombre', 'edad');
```

Abstract geometric shapes in the top-left corner, including a green parallelogram, a blue parallelogram, an orange parallelogram, and a pink parallelogram, all overlapping and tilted at various angles.

VALIDACIONES

¿Cómo validar en Laravel?

Abstract geometric shapes in the top-right corner, including a green parallelogram, a blue parallelogram, a pink parallelogram, and an orange parallelogram, all overlapping and tilted at various angles.



Laravel nos proporciona algunos **métodos** muy sencillos para **validar** los datos que recibimos en un pedido HTTP.

Analicemos la manera más rápida de validar, manteniendo la lógica en el controlador.

```
public function store(Request $request)
{
    $this->validate($request, [
        'title' => 'required|unique:movies|max:255',
        'body'  => 'required',
    ]);
}
```

Reglas de Validación

- | | | |
|---------------------|-----------|----------------------|
| ✗ required | ✗ numeric | ✗ unique |
| ✗ sometimes | ✗ integer | ✗ exists |
| ✗ min - max | ✗ boolean | ✗ mimes - mimetypes |
| ✗ in - not_in | ✗ array | ✗ email |
| ✗ between | ✗ string | ✗ url |
| ✗ confirmed | ✗ date | ✗ alpha - alpha_dash |
| ✗ before -
after | ✗ image | - alpha_num |


```
// Mostrar errores de Validación en la vista
```

```
@if (count($errors) > 0)

    <div class="alert alert-danger">

        <ul>

            @foreach ($errors->all() as $error)

                <li>{{ $error }}</li>

            @endforeach

        </ul>

    </div>

@endif
```

**ES MOMENTO DE
PRACTICAR !**



Realizar el ejercicio 1

The background features abstract geometric shapes in the corners. On the left, there are overlapping shapes in shades of green, blue, orange, and purple. On the right, there are overlapping shapes in shades of green, blue, purple, and orange. The central text is positioned between these two clusters of shapes.

MÉTODOS ELOQUENT

Crear, Actualizar, Eliminar

Create ();

Genera un array asociativo (clave => valor), e **inserta** un nuevo registro en la base de datos.

```
$usuario = User::create(['nombre' => 'Francisco']);
```

// Para poder utilizar este método debemos recordar colocar el atributo que en este caso es “nombre” como **\$fillable** dentro del modelo.

Save ();

Nos permite **insertar** un nuevo registro, o, **actualizar** los datos de un registro existente. Para que esto funcione, es importante tener una instancia del modelo creada como vemos en el siguiente ejemplo.

```
public function store(Request $request)
{
    $usuario = new Usuario([
        'name' => $request->input('name'),

    ]);

    $usuario->save();
}
```

Save ();

Nos permite **insertar** un nuevo registro, o, **actualizar** los datos de un registro existente. Para que esto funcione, es importante tener una instancia del modelo creada como vemos en el siguiente ejemplo.

```
public function store(Request $request)
{
    $usuario =Usuario::find(1);
    $usuario->name = $request->input('name');

    $usuario->save();
}
```

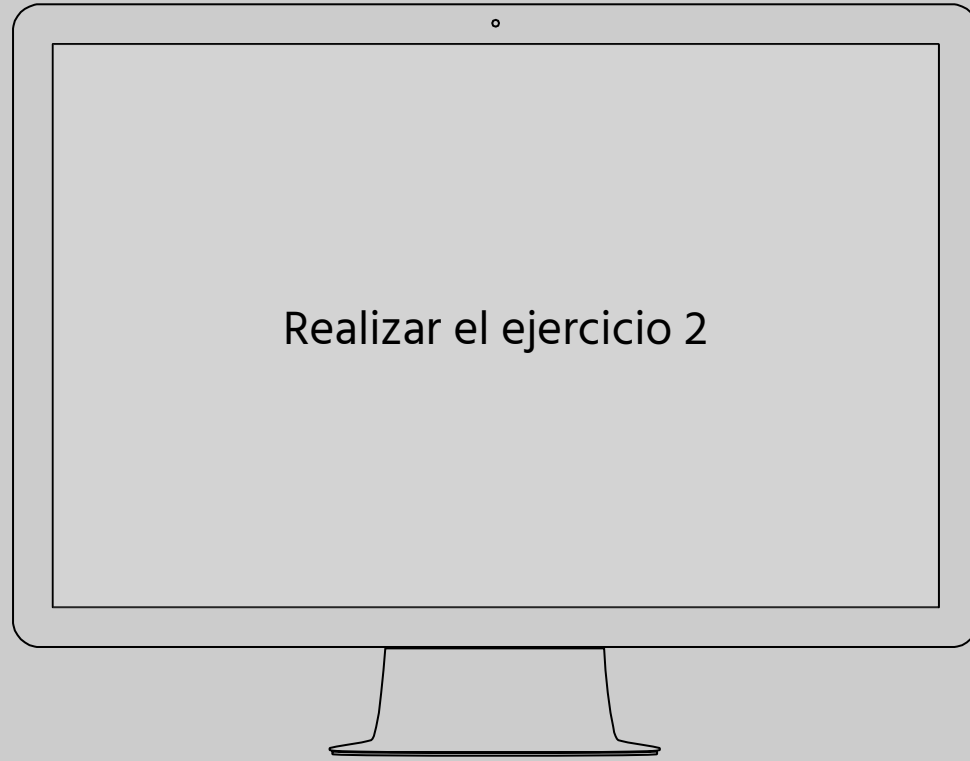
Delete ();

Nos permite **eliminar** datos de la base de datos, siempre y cuando tengamos instanciado al objeto.

```
$flight = App\Flight::find(1);  
$flight->delete();
```



**ES MOMENTO DE
PRACTICAR !**



Realizar el ejercicio 2

**¡ HASTA LA
PROXIMA !**