

Ejercicios puntuales

1. Crear un archivo **usuario.php** en donde definiremos la clase "Usuario".
2. Crear un archivo **prueba.php** que incluya el archivo anterior e instancie un usuario. Imprimir en pantalla (a través de la función **var_dump**) dicha variable.
3. A la Clase usuario pongamosle 3 atributos (nombre, mail y contraseña)
4. Instanciar un segundo usuario e imprimirlo.
5. Crear un constructor para la clase que reciba los 3 parámetros y los asigne a sus atributos correspondientes.
6. Volver a crear ambas instancias en **prueba.php** pero utilizando los nuevos constructores.
7. Imprimir el mail de ambos usuarios en pantalla, modificarlos y luego volverlos a imprimir.
8. Redefinir los atributos como privados. ¿Qué sucede ahora cuando queremos acceder o modificar los atributos?
--- Fin Ejercitación 1---
9. Crear un método llamado "*saludar*" que imprima "Hola NOMBRE" en donde el nombre debe ser el nombre del usuario.
10. Probar llamar al método *saludar*.
11. Agregar los siguientes métodos (que permitan consultar y modificar los atributos):
 - a. `getNombre`
 - b. `getMail`
 - c. `getPass`
 - d. `setNombre`
 - e. `setMail`
 - f. `setPass`
12. Agregar una validación en `setPass` para que el valor sean por lo menos 3 dígitos.
13. Al `setNombre` y `setMail` asegurémonos que lo ingresado pueda ser solo String.
14. Agregar una validación en `setMail` para que el valor sea un mail.
15. Modificar el constructor para que utilice los métodos `setMail` y `setPass`, utilizando así las validaciones ya armadas.
16. Asegurémonos que el `getNombre` y `getMail` nos devuelvan siempre Strings.
17. Agregaremos el método privado *encriptarPass* que dado un string devuelve su versión **hasheada**.
18. Haremos que el método `setPass` debe utilizar *encriptarPass*.
19. Probar llamar a estos últimos 3 métodos creados desde alguna de las instancias creadas.