**Министерство Образования и Науки Кыргызской Республики**

**Кыргызский Государственный Технический Университет им. И.Раззакова**

**ФАКУЛЬТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ**

Группа: ИВТ-2-13

Предмет: Системное программирование

Вариант: 14

**Лабораторная работа № 4**

**Тема: «Модульное программирование**

**и работа с видеобуфером в текстовом режиме»**

Выполнил: Жолимбетов С. А

Проверила: Исраилова Н. А.

Бишкек 2016 г.

**Цель работы:** Изучение и практическое освоение модульного принципа программирования и работы с видеобуфером в текстовом режиме.

**Задания: 14)** Написать процедуры:

- сохранения, восстановления и очистки экрана;

- ввода строки символов в заданной позиции;

- вывода на экран целого числа.

Составить программу, которая сохраняет содержимое экрана, очищает экран, позволят ввести в центре экрана строку длиной 30 символов, восстанавливает исходные состояние экрана. И затем на фоне содержимого экрана обеспечивает перемещение введенной строки вверх-вниз с помощью стрелок и PgUp, PgDn. При уходе строки с какой-то позиции должно восстанавливается ее исходное значение.

В левом верхнем углу экрана отображается счетчик перемещений с помощью стрелок, а в правом нижнем углу – счетчик перемещений с помощью клавиш Page.

**Листинг программы:**

**Результат:**