计数

罗进

January 6, 2018

Outline

- 容斥原理
- ② Stirling 数
- 3 Dp of Dp
- 4 Burnside 引理与 Pólya 定理
- ⑤ 一些题目

Burnside 引理与 Pólya 定理

1 容斥原理

容斥原理

- ② Stirling 数
- Op of Dp
- 4 Burnside 引理与 Pólya 定理

定理

$$\begin{split} |S_1 \cup S_2 \cdots \cup S_n| &= \sum_i |S_i| - \sum_{i < j} |S_{i_1} \cap S_{i_2}| + \sum_{i < j < k} |S_i \cap S_j \cap S_k| + \cdots \\ &\cdots + (-1)^n |S_1 \cap S_2 \cdots \cap S_n| \end{split}$$

推广

- 如果对两个关于集合的函数 g(S), f(S).
- 如果 $g(S) = \sum_{T \subseteq S} f(T)$, 那么 $f(S) = \sum_{T \subseteq S} (-1)^{|S|-|T|} g(T)$.
- 如果 $g(S) = \sum f(T)$, 那么 $f(S) = \sum (-1)^{|S|-|T|} g(T)$.

题目

HAOI 2008 硬币购物

- 有四种面值的硬币. T 个询问, 每次给出四种硬币的个数 d_i , 和一个数 N. 你需要回答用这四种硬币凑成 N 的方案数.
- 面值是固定的, $T \leq 1000000$, d_i , $s \leq 1000000$.

- 如果没有个数的限制, 就是一个完全背包.
- 可以 O(N) 预处理出所有 N 的答案.

- 如果没有个数的限制, 就是一个完全背包.
- 可以 O(N) 预处理出所有 N 的答案.
- 考虑去掉个数的限制.

- 如果没有个数的限制, 就是一个完全背包.
- 可以 O(N) 预处理出所有 N 的答案.
- 考虑去掉个数的限制.
- 设 f(S) 为 只有 S 中的硬币超过了限制的方案数, g(S) 为 S 中的硬币超过了限制 (其它的任意) 的方案数.
- 那么 $g(S) = \sum_{T \supseteq S} f(T)$, 我们要求 $f(\emptyset)$.

- 如果没有个数的限制, 就是一个完全背包.
- 可以 O(N) 预处理出所有 N 的答案.
- 考虑去掉个数的限制.
- 设 f(S) 为 只有 S 中的硬币超过了限制的方案数, g(S) 为 S 中的硬币超过了限制 (其它的任意) 的方案数.
- 那么 $g(S) = \sum_{T \supseteq S} f(T)$, 我们要求 $f(\emptyset)$.
- g(S) 很好求, 把 N 减去 S 中硬币选了 d_i+1 个的和, 然后剩下的就是一个完全背包.
- 这样就去掉的个数的限制, 可以预处理, 询问时容斥计算.

容斥原理

游戏。

afrom "浅谈容斥原理", 王迪

- 有一个 N 个点的无向完全图和 M 中颜色, 图 G 的价值 f(G) 为 使得同一个联通块的点颜色相同的染色方案. 求 $\sum_{S\subset E.S\neq\emptyset} (-1)^{|S|-1} f(G(S)).$
- ullet E 为边集, S 取遍 E 的所有非空子集, G(S) 为 S 中的边构成的图.
- $N, M \le 10^6$.

- 考虑换种方式表示 f(S).
- 设 H(x) 表示满足条件 x 的染色方案的集合.

- 考虑换种方式表示 f(S).
- 0 H(x) 表示满足条件 x 的染色方案的集合.
- 把同一个联通块颜色相同的限制转换一下,变成有边相邻的颜色必须相同.
- 那么 $f(S) = |\bigcap_{e \in S} H(e_x = e_y)|$.

- 考虑换种方式表示 f(S).
- 设 H(x) 表示满足条件 x 的染色方案的集合.
- 把同一个联通块颜色相同的限制转换一下,变成有边相邻的颜色必须相同.
- 那么 $f(S) = |\bigcap_{e \in S} H(e_x = e_y)|$.
- 设条件 $P_e = [e_x = e_y]$.
- 那么原式就成了 $\sum_i |H(P_i)| \sum_{i < j} |H(P_i) \bigcap H(P_j)| + \cdots (-1)^{|E|-1} |H(P_1) \bigcap H(P_2) \cdots H(P_{|E|})|.$

- 考虑换种方式表示 f(S).
- 设 H(x) 表示满足条件 x 的染色方案的集合.
- 把同一个联通块颜色相同的限制转换一下,变成有边相邻的颜色必须相同.
- 那么 $f(S) = |\bigcap_{e \in S} H(e_x = e_y)|$.
- 设条件 $P_e = [e_x = e_y]$.
- 那么原式就成了 $\sum_i |H(P_i)| \sum_{i < j} |H(P_i) \bigcap H(P_j)| + \cdots (-1)^{|E|-1} |H(P_1) \bigcap H(P_2) \cdots H(P_{|E|})|.$
- 对应上容斥的式子,就变成了 $ans = |\bigcup_{e \in E} H(P_e)|$.
- 也就是至少有两个点颜色相同的方案数,即 $M^N-\prod_{i=1}^N(M-i+1)$.

1 容斥原理

容斥原理

- ② Stirling 数
- Op of Dp
- 4 Burnside 引理与 Pólya 定理

定义

• s(n,k) 或 $\binom{n}{k}$ 为把 n 个不同的元素划分成 k 个圆排列的方案数.

递推公式

- s(n,0) = 0, s(1,1) = 1.
- $\bullet \ s(n,k) = s(n-1,k-1) + (n-1)s(n-1,k)$

解释

• 考虑前 n-1 个物品已经分好了, 第 n 个物品要么单独成为一个环, 要么插在前 n-1 个物品中某个物品的后面.

容斥原理

Count the Buildings

- 有 N 栋建筑排成一列,每栋建筑的高度在 [1, N] 之间且互不相等, 从左往右能够看到 F 栋建筑,从右往做能够看到 B 栋建筑,一栋 建筑能够被看到当且仅当这栋建筑比你到它之间的所有建筑都高。
- T 组询问, 每次给出 N, F, B, 求满足条件的方案数模 10⁹ + 7.
- $T < 10^5$, 0 < N, F, B < 2000.

- 把一个能够被看见的建筑和被它挡住的建筑看作一段
- 加入知道了某一段的长度为 n, 那么这一段的排列方案有 (n-1)!
 种, 跟环排列的方案数一样, 所以可以联系到第一类斯特灵数上来.

容斥原理

- 把一个能够被看见的建筑和被它挡住的建筑看作一段。
- 加入知道了某一段的长度为 n, 那么这一段的排列方案有 (n-1)!种, 跟环排列的方案数一样, 所以可以联系到第一类斯特灵数上来,
- 那么答案就是 $(F_{F-1}^{+B-2}) \times s(N-1, F+B-2)$.
- O(n²) 预处理, 询问 O(1).

第二类斯特灵数

定义

• S(n,k) 或 $\binom{n}{k}$ 为把 n 个不同的元素划分成 k 个集合的方案数.

递推公式

- S(n,n) = S(n,1) = 1
- $\bullet \ S(n,k) = S(n-1,k-1) + kS(n-1,k).$

解释

• 考虑前 n-1 个数已经分好了, 第 n 个数要们单独作为一个集合, 要么和加入 k 个集合中的某一个.

一些顯目

容斥原理

图的价值

- 给出 n 和 k, 定义一个简单无向图的价值为每个点度数的 k 次方 之和. 你需要求出所有 n 个点有标号的简单无向图的价值之和模 998244353 的结果.
- $1 < n \le 10^9, 1 \le k \le 200000$.

容斥原理

• 考虑一个点的贡献.

$$\sum_{d=0}^{n-1} d^k \cdot {n-1 \choose d} \cdot 2^{{n-1 \choose 2}}$$

一些题目

容斥原理

• 考虑一个点的贡献.

$$\sum_{d=0}^{n-1} d^k \cdot {n-1 \choose d} \cdot 2^{{n-1 \choose 2}}$$

- 2⁽ⁿ⁻¹⁾ 为常数可以提出来.
- 只要处理 $\sum_{d=0}^{n-1} d^k \cdot \binom{n-1}{d}$.

容斥原理

考虑一个点的贡献.

$$\sum_{d=0}^{n-1} d^k \cdot {n-1 \choose d} \cdot 2^{{n-1 \choose 2}}$$

- 2⁽ⁿ⁻¹⁾ 为常数可以提出来.
- 只要处理 $\sum_{d=0}^{n-1} d^k \cdot \binom{n-1}{d}$.
- 有一个很重要的式子, $x^n = \sum_{k=0}^{x} {n \choose k} x^{\underline{k}}$.
- $\sharp + n^{\underline{k}} = n \cdot (n-1) \cdots (n-k+1)$.

容斥原理

考虑一个点的贡献.

$$\sum_{d=0}^{n-1} d^k \cdot {n-1 \choose d} \cdot 2^{{n-1 \choose 2}}$$

- 2⁽ⁿ⁻¹⁾ 为常数可以提出来。
- 只要处理 $\sum_{k=0}^{n-1} d^k \cdot \binom{n-1}{d}$.
- 有一个很重要的式子, $x^n = \sum_{k=0}^{x} {n \choose k} x^{\underline{k}}$.
- $\sharp + n^{\underline{k}} = n \cdot (n-1) \cdots (n-k+1)$.
- 考虑组合意义, 左边是把 n 个不同的球分到 x 的不同的盒子中, 右 边是在枚举多少个盒子有球.

容斥原理

• 原式就变成了 $\sum_{d=0}^{n-1} \binom{n-1}{d} \cdot \sum_{m=0}^{d} \binom{k}{m} d^{\underline{x}}$.

$$\begin{split} \sum_{d=0}^{n-1} {n-1 \choose d} \cdot \sum_{x=0}^d {k \choose x} d^{\underline{x}} &= \sum_{d=0}^{n-1} {n-1 \choose d} \cdot \sum_{x=0}^d {k \choose x} {d \choose x} x! \\ &= \sum_{x=0}^{n-1} {k \choose x} x! \cdot \sum_{d=0}^{n-1} {n-1 \choose d} {d \choose x} \\ &= \sum_{x=0}^{n-1} {k \choose x} x! \cdot {n-1 \choose d} \cdot 2^{n-x-1} \end{split}$$

• 式子的后面部分的组合意义是现在 n-1 个数中选 d 个, 再在这 d个中选 x 个, 相当干先选 x 个, 其他的任意.

容斥原理

- 然后就只要求出 $\binom{k}{x}$ $(0 \le x \le k)$ 就行了.
- ${n \choose m} = \frac{1}{m!} \cdot \sum_{i=0}^{m} (-1)^i {m \choose i} (m-i)^n$.
- 等于 $\sum_{i=0}^{m} \frac{(-1)^i}{i!} \cdot \frac{(m-i)^n}{(m-i)!}$.
- 可以使用 NTT, 复杂度 O(K log K).

Dp of Dp

1 容斥原理

容斥原理

- ② Stirling 数
- 3 Dp of Dp
- 4 Burnside 引理与 Pólya 定理

Dp of Dp

- 对于一个可以用 DP 解决问题, 求有多少中输入使得这个问题的答案为 A.
- 在原 DP 的基础上暴力加上一维来记录每个状态的 DP 值, 并统计 这种情况下的方案数。

一些题目

题目

容斥原理

Hero meet devil

- 给一个由 AGCT 组成的字符串 S, 对于每个 $1 \le i \le |S|$, 问有多 少个只由 AGCT 组成的长度为 m 的串 T, 使得 S 和 T 的最长公 共子序列为i.
- $|S| \le 15, 1 \le m \le 1000.$

题目

容斥原理

Hero meet devil

- 给一个由 AGCT 组成的字符串 S, 对于每个 $1 \le i \le |S|$, 问有多 少个只由 AGCT 组成的长度为 m 的串 T, 使得 S 和 T 的最长公 共子序列为 i.
- $|S| \le 15, 1 \le m \le 1000.$

- 设 f(i,j) 为用 T 的前 i 个字符, S 的前 j 个字符的最长公共子序 列的长度.
- $0 \le f(i,j) f(i,j-1) \le 1$, 于是可以记录 f(i,j) 差分的结果作为一个状态, 用 Dp of Dp.

Dp of Dp

容斥原理

Number

- 给出 T, A, B, C, D, 求对于所有 $A \le x \le B, C \le y \le D$, x & y = T, x|y 有多少种不同的取值.
- $0 < T, A, B, C, D < 2^{60}$.

• 按照数位 DP 的常规思路,我们会设 f[a][b][c][d] 表示 x,y 与 A,B,C,D 的相对关系分别为 a,b,c,d 时的情况. 但这样可能有不同的状态达到相同的值,所以会算重.

容斥原理

- 按照数位 DP 的常规思路, 我们会设 f[a][b][c][d] 表示 x, y 与 A, B, C, D 的相对关系分别为 a, b, c, d 时的情况. 但这样可能有不同的状态达到相同的值, 所以会算重.
- 一共有 16 种不同的 (a,b,c,d), 我们设 g[S] 为 S 中的状态都能够 达到的数字个数, 然后就可以逐位 DP 了.

1 容斥原理

容斥原理

- ② Stirling 数
- Op of Dp
- 4 Burnside 引理与 Pólya 定理
- 5 一些题目

容斥原理

换, 形如:

$$\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & \cdots & n \\ a_1 & a_2 & a_3 & \cdots & a_n \end{pmatrix}$$

- 其中 a 是一个排列.
- 置换可以做乘法, 如 $\binom{a}{b} * \binom{b}{c} = \binom{a}{c}$

置换群

- 置换群 G 是一个置换的集合,并且满足以下条件。
 - 封闭性.
 - ② 结合率.
 - ◎ 存在唯一单位元
 - ◎ 存在唯一逆元.

染色与等价

- x 为对元素的着色方案, C 为所有着色方案的集合.
- 如果 $\exists f \in G$ 使得 f * c = d, 我们就称 c,d 等价.
- 要解决的问题就是在给定置换群 G 和着色方案集合 C 的情况下, 求出有多少种本质不同的着色方案 (也就是两两不等价).

定理

Burnside 引理

- 定义 C(f) 为在置换 f 的作用下不变的集合 (集合中的元素又称该置换下的不动点).
- $N\left(G,X\right) = \frac{1}{|G|} \sum_{f \in G} \left| C\left(f\right) \right|$
- 证明就略了, 有兴趣的同学可以自己找.

Pólya 定理

ullet 设 G 为对 n 个对象的置换群,每个对象可以用 m 中颜色染,则本质不同的方案数为

$$N\left(G,C\right) = \frac{1}{|G|} \left(m^{c(g_1)} + m^{c(g_2)} + \dots + m^{c\left(g_{|G|}\right)} \right).$$

• $c(g_i)$ 为 g_i 的轮换 (循环节) 个数.

定理

Burnside 引理

- 定义 C(f) 为在置换 f 的作用下不变的集合 (集合中的元素又称该置换下的不动点).
- $N\left(G,X\right) = \frac{1}{|G|} \sum_{f \in G} \left|C\left(f\right)\right|$
- 证明就略了, 有兴趣的同学可以自己找.

Pólya 定理

ullet 设 G 为对 n 个对象的置换群, 每个对象可以用 m 中颜色染, 则本质不同的方案数为

$$N\left(G,C\right) = \frac{1}{|G|} \left(m^{c(g_1)} + m^{c(g_2)} + \dots + m^{c\left(g_{|G|}\right)} \right).$$

- $c(g_i)$ 为 g_i 的轮换 (循环节) 个数.
- 如果染色 *x* 在 *f* 的作用下不变, 那么每个轮换中的元素都必须染同种颜色.

容斥原理

[HNOI2008] Cards

- 有三种颜色, 每种颜色分别有 Sr, Sb, Sg 个, 现在要把 n 个位置染上这 3 种颜色, 给出对于 n 的置换群 G, 求有多少中本质不同的染色方案模质数 P.
- n = Sr + Sb + Sg, $1 \le Sr$, Sb, $Sg \le 20$, $1 \le |G| \le 100$.

- 一道入门题.
- 枚举置换然后背包 DP 出不动点的个数.

容斥原理

POJ 2154 Color

- m 种颜色对一串 n 个珠子染色, 求有多少中本质不同染色方案模 109 + 7 (如果两种染色方案旋转后重合则算本质相同).
- $n, m \leq 10^9$.

- 使用 Pólya 定理.
- G 为所有顺时针旋转 k 个的置换的集合, |G|=n.

容斥原理

- 使用 Pólya 定理.
- G 为所有顺时针旋转 k 个的置换的集合, |G|=n.
- 旋转 k 格, 轮换的个数为 gcd(n, k).
- 答案就是

$$\frac{1}{n} \sum_{k=1}^{n} m^{\gcd(k,n)}$$

枚举 qcd(k, n), 答案就是

$$\frac{1}{n} \sum_{g|n} m^g \varphi(\frac{n}{g})$$

题目

容斥原理

• 与前一题类似, 但是 $m \le 10$ 且存在 k 个限制, 第 i 限制为颜色 a_i, b_i 不能相邻.

● G 仍然没有变, 一个置换的贡献不再是 m 的轮换个数次方.

- ullet G 仍然没有变,一个置换的贡献不再是 m 的轮换个数次方。
- 如果把一个循环节看成一个点,在两个相邻的循环节之间连一条 边,那么这些点构成了一个环。
- 要求给新的环染 m 中颜色, 某些颜色不能相邻.

- G 仍然没有变, 一个置换的贡献不再是 m 的轮换个数次方。
- 如果把一个循环节看成一个点,在两个相邻的循环节之间连一条 边,那么这些点构成了一个环。
- 要求给新的环染 m 中颜色, 某些颜色不能相邻.
- 枚举第一个点的颜色, 然后矩阵快速幂.

- 1 容斥原理
- ② Stirling 数
- Op of Dp
- 4 Burnside 引理与 Pólya 定理
- ⑤ 一些题目

Codeforces Wizards and Bets

- 有一个 n 个点 m 条边的 DAG, 称入度为 0 的点为源点, 出度为 0 的点为汇点. 这个 DAG 中源点和汇点的个数相等. 现在要对于每一个源点都找一条路径连向汇点, 要求任意两条路径都不能够在某个节点相交, 求有多少种方案. 答案对 109 + 7 取模.
- $1 \le n \le 600, 1 \le m \le 10^5$.

- ◆ 令矩阵 A[i][j] 为第 i 个到第 j 个汇点的路径条数, 那么 det(A) 即 为答案.
- 如果两条路径相交,那么交换配对的方案就会相互抵消.
- O(N² + M) 求路径条数, O(N³) 求行列式.

BZOJ 2655 calc

- 一个长度为 N 的序列是合法的当且仅当: a_1, \dots, a_n 均为 [1, A] 中 的整数,且 a_1, \dots, a_n 互不相同.
- 一个序列的权值为 a_1, a_2, \cdots, a_n 的乘积, 求所有合法序列的权值之 和模 $10^9 + 7$ 的结果.
- $B < 500, A < 10^9$.

- 设 $S_n(d) = \sum_{i=1}^n i^d$, f(N) 为长度为 N 的答案.
- $f(N) = \sum_{i=1}^{N} (-1)^{i-1} f(N-i) * S_A(i) * (N-1)^{\underline{i-1}}$.
- 怎么求 $\sum_{i=1}^{n} i^{d}$?

$$\begin{split} \sum_{i=1}^{n+1} i^{d+1} &= \sum_{i=0}^n (i+1)^{d+1} \\ \sum_{i=1}^{n+1} i^{d+1} &= \sum_{i=0}^n \sum_{j=0}^{d+1} {d+1 \choose j} * i^j \\ (n+1)^{d+1} &= \sum_{i=0}^n \sum_{j=0}^d {d+1 \choose j} * i^j \\ (n+1)^{d+1} - \sum_{j=0}^{d-1} \sum_{i=0}^n {d+1 \choose j} * i^j &= (d+1) * \sum_{i=1}^n i^d \end{split}$$

O(N²) 递推.

容斥原理

CodeChef CHNBGMT

- 有一个 N 行 M 列的网格, 有 C 物品散布在网格上, 左上角和右下角没有物品.
- 现在要找两条左上角到右下角的路径,满足这两条路径不相交且两条路径上共有 D 个物品。
- 求方案数模 10⁹ + 7 的结果.
- $\bullet \ 2 \leq N, M \leq 10^5, 0 \leq D \leq C \leq \min(200, N*M-2).$

- 两条路径肯定分为从 (2,1) 到 (N, M-1), 和从 (1,2) 到 (N-1, M).
- 如果相交, 那么肯定能和从(2,1)到(N-1,M),从(1,2)到 (N, M-1) ——对应.

- 两条路径肯定分为从 (2,1) 到 (N,M-1), 和从 (1,2) 到 (N-1,M).
- 如果相交,那么肯定能和从(2,1)到(N-1,M),从(1,2)到(N,M-1)——对应.
- 把两条路径分开求
- 设 $f_{i,j}$ 为走到第 i 个物品,共经过了 j 个物品的方案数.
- $f_{i,j} = \sum_k (f_{k,j-1} f_{k,j}) * way(i,j)$.
- 最后再合并.