**迭代评估报告（简化版）**

　　　　　　　　　　　　　　　　　　评估日期：2011-08-04

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学号 | 5090379171 | 姓名 | 马仕青 |
| 项目名称 | 太阳系系统 | | |
| 迭代名称 | 第二次迭代 | 实际起止日期 | 2011-07-15 ~ 2011-08-05 |
| 任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）   1. 《迭代计划》 2. 《迭代评估报告》 3. 更新的第一阶段文档。 4. 完整的用例模型 5. 完整的设计模型 6. 《测试计划》 7. 《测试评估报告》 8. 《用户帮助手册》 9. 相关的工作日志。 10. 《软件架构文档》 11. 项目计划中规定的其他输出成果。 | | | |
| 评审和(或)测试情况：（时间、工作量、发现的缺陷、结论等）   1. 本次迭代的时间，占据了3周的时间，约是整个工作时间的一半。 2. 本次迭代是主要的代码编写时期。同时，首先进行了设计工作。工作量非常的大，整体上占据了代码总量的大约80%以上。最后的测试阶段，包含白盒测试和黑盒测试。同时，还包括了一些对代码的修正工作。 3. 本次的迭代中发现的程序问题都已经在《软件测试报告》中体现，对前几个阶段的文档等的测试产生的缺陷都已经修复。 4. 本次迭代迭代之后，程序的基本问题都会已经解决了。还需要进行的是关于使用中发现的新的错误的修正工作。 | | | |
| 问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）   1. 用例的调整。第一阶段定义的用例由于当是掌握的技术原因，后来，有些发现有很大的实现难度，从而进行了修改和完善。 2. 开发工具等的调整。抛弃了第一阶段使用的MFC + OpenGL + Visual Studio 2010的开发环境。转而使用了Qt + OpenGL + Qt Creator进行开发工作。 3. 架构调整。对第一阶段的简单设计进行了修改。从算法计算轨道数据等转移到了数据读取等办法。 | | | |
| 经验和教训：   1. 良好的设计有助于程序结构简单化，清晰化。 2. 当需要与数据进行频繁的交互的时候，需要设计单独的类或者是接口进行专门的处理。关键是识别系统中容易被使用到的部分，然后对其进行功能分割或是单独实现。 3. 尽量提前开始编码。程序员总是容易乐观的估计形势，从而导致最终没能够实现所有的功能，延期等情况。 | | | |