

Gruppe 16

Projekt Manager
Projektbeginn/ende

12.11.2015 - 12.01.2016

Fortschritt
Vorgänge
Ressourcen

0%
36
4

Vorgänge

2

Vorgang	Anfang	Ende
Progress Presentation	14.12.15	14.12.15
RELEASE	12.01.16	12.01.16
Planning	12.11.15	15.11.15
Planning & Models	12.11.15	14.11.15
<i>Detaillierte Planung, Modellierung und Aufgabenverteilung</i>		
Planning Finished	16.11.15	16.11.15
Milestone 1 - Blatt 1	17.11.15	21.11.15
Blatt 1 - Prolog	17.11.15	20.11.15
Server Communication Library	17.11.15	20.11.15
<i>Erstellen einer unabhängigen Bibliothek, die die Funktionen für die Serverkommunikation bereit stellt</i>		
File IO Library	17.11.15	20.11.15
<i>Erstellen einer unabhängigen Bibliothek, die die Funktionen für das ein- und auslesen von Dateien bereit stellt.</i>		
Error Library	17.11.15	20.11.15
<i>Erstellen einer unabhängigen Bibliothek, die die Funktionen für Fehlermeldungen und -behandlungen bereit stellt.</i>		
Blatt 1 Complete	22.11.15	22.11.15
Milestone 2 - Blatt 2 & 3	23.11.15	19.12.15
Main Executable	23.11.15	05.12.15
Parameter Handling	23.11.15	05.12.15
<i>Ein- und Auslesen von Kommandozeilenparametern.</i>		
Einbinden: File IO - System	23.11.15	05.12.15
<i>Einbinden des IO-Systems</i>		
Forking, Shared Memory & Process Error Handling	23.11.15	05.12.15
<i>Aufteilen und Starten der Prozesse.</i>		
Thinker	23.11.15	05.12.15
SharedMem Handling - T	23.11.15	05.12.15
<i>Einrichten des Shared Memory Handlings des Thinkers.</i>		
Gameplay Mechanics	23.11.15	05.12.15
<i>Erstellen der Regeln und basischen Mechaniken.</i>		

Vorgänge

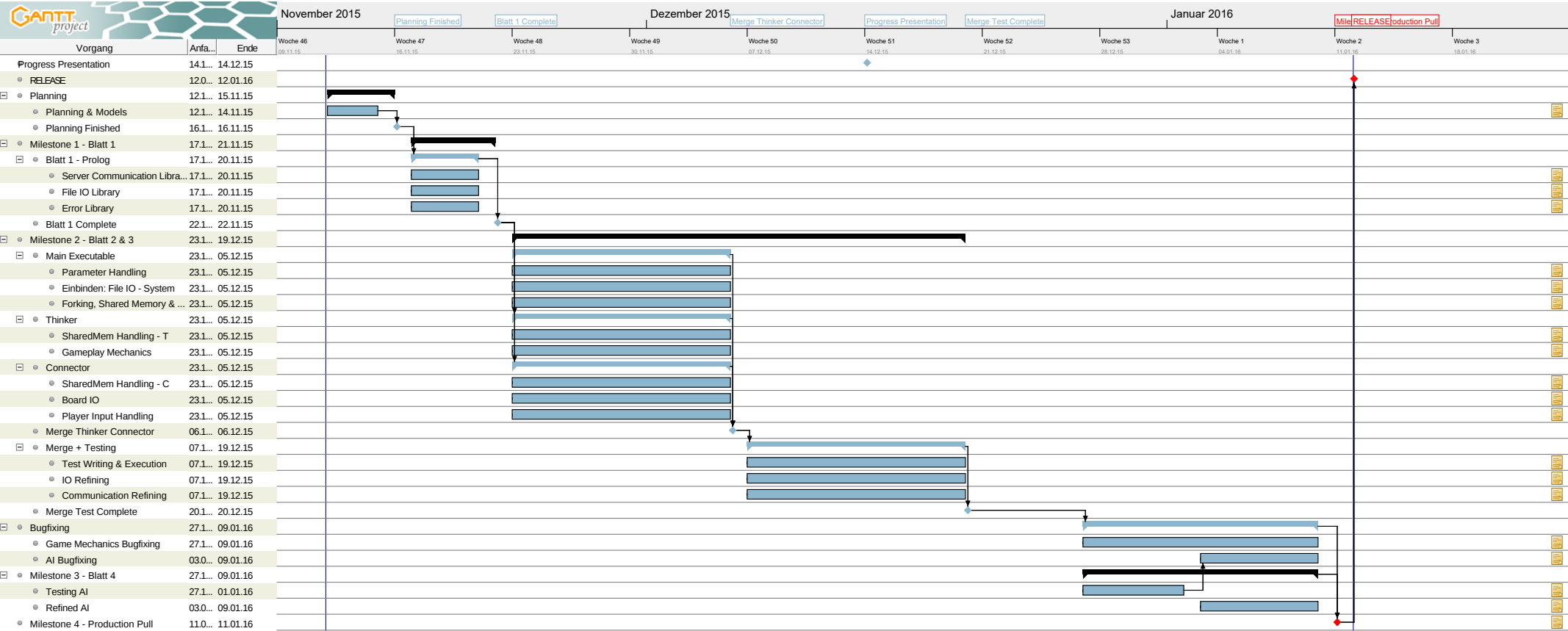
3

Vorgang	Anfang	Ende
Connector	23.11.15	05.12.15
SharedMem Handling - C	23.11.15	05.12.15
<i>Einrichten des Shared Memory Handlings des Connectors.</i>		
Board IO	23.11.15	05.12.15
<i>Übermittlung des Boards an den Spieler und den Server.</i>		
Player Input Handling	23.11.15	05.12.15
<i>Verarbeitung des Spieler Inputs.</i>		
Merge Thinker Connector	06.12.15	06.12.15
Merge + Testing	07.12.15	19.12.15
Test Writing & Execution	07.12.15	19.12.15
<i>Erstellen von Tests für die Sicherstellung der korrekten Integration.</i>		
IO Refining	07.12.15	19.12.15
<i>Verbesserungen am IO System, Abhängig von den Testergebnissen.</i>		
Communication Refining	07.12.15	19.12.15
<i>Verbesserungen am Server-Kommunikationssystem, Abhängig von den Testergebnissen.</i>		
Merge Test Complete	20.12.15	20.12.15
Bugfixing	27.12.15	09.01.16
Game Mechanics Bugfixing	27.12.15	09.01.16
<i>Bugfixing: Mechaniken</i>		
AI Bugfixing	03.01.16	09.01.16
<i>Bugfixing der Testing AI</i>		
Milestone 3 - Blatt 4	27.12.15	09.01.16
Testing AI	27.12.15	01.01.16
<i>Erstellen einer basischen Test AI</i>		
Refined AI	03.01.16	09.01.16
<i>Verfeinerung der Test AI mit besseren Zugmechaniken.</i>		
Milestone 4 - Production Pull	11.01.16	11.01.16
<i>Production.</i>		

Ressourcen

Ressource	Rolle
Lukas	Nicht definiert
Philipp	Nicht definiert
Dominik	Nicht definiert
Michael	Nicht definiert

Gantt-Diagramm



Ressourcendiagramm

