Reversi - Game

Gruppe 16

Projekt Manager

Projektbeginn/ende 12.11.2015 - 12.01.2016

Fortschritt0%Vorgänge36Ressourcen4

Reversi - Game 13.11.2015 2

Vorgänge

| Vorgang | Anfang | Ende | |
|---|----------|----------|--|
| Progress Presentation | 14.12.15 | 14.12.15 | |
| RELEASE | 12.01.16 | 12.01.16 | |
| Planning | 12.11.15 | 15.11.15 | |
| Planning & Models | 12.11.15 | 14.11.15 | |
| Planning Finished | 16.11.15 | 16.11.15 | |
| Milestone 1 - Blatt 1 | 17.11.15 | 21.11.15 | |
| Blatt 1 - Prolog | 17.11.15 | 20.11.15 | |
| Server Communication Library | 17.11.15 | 20.11.15 | |
| File IO Library | 17.11.15 | 20.11.15 | |
| Error Library | 17.11.15 | 20.11.15 | |
| Blatt 1 Complete | 22.11.15 | 22.11.15 | |
| Milestone 2 - Blatt 2 & 3 | 23.11.15 | 19.12.15 | |
| Main Executable | 23.11.15 | 05.12.15 | |
| Parameter Handling | 23.11.15 | 05.12.15 | |
| Einbinden: File IO - System | 23.11.15 | 05.12.15 | |
| Forking, Shared Memory & Process Error Handling | 23.11.15 | 05.12.15 | |
| Thinker | 23.11.15 | 05.12.15 | |
| SharedMem Handling - T | 23.11.15 | 05.12.15 | |
| Gameplay Mechanics | 23.11.15 | 05.12.15 | |
| Connector | 23.11.15 | 05.12.15 | |
| SharedMem Handling - C | 23.11.15 | 05.12.15 | |
| Board IO | 23.11.15 | 05.12.15 | |
| Player Input Handling | 23.11.15 | 05.12.15 | |
| Merge Thinker Connector | 06.12.15 | 06.12.15 | |
| Merge + Testing | 07.12.15 | 19.12.15 | |
| Test Writing & Execution | 07.12.15 | 19.12.15 | |

Reversi - Game 13.11.2015 3

Vorgänge

| Anfang | Ende | |
|----------|--|---|
| 07.12.15 | 19.12.15 | |
| 07.12.15 | 19.12.15 | |
| 20.12.15 | 20.12.15 | |
| 27.12.15 | 09.01.16 | |
| 27.12.15 | 09.01.16 | |
| 03.01.16 | 09.01.16 | |
| 27.12.15 | 09.01.16 | |
| 27.12.15 | 01.01.16 | |
| 03.01.16 | 09.01.16 | |
| 11.01.16 | 11.01.16 | |
| | 07.12.15 07.12.15 20.12.15 27.12.15 27.12.15 03.01.16 27.12.15 27.12.15 03.01.16 | 07.12.15 19.12.15 07.12.15 19.12.15 20.12.15 20.12.15 27.12.15 09.01.16 27.12.15 09.01.16 03.01.16 09.01.16 27.12.15 09.01.16 27.12.15 01.01.16 03.01.16 09.01.16 |

Reversi - Game

4

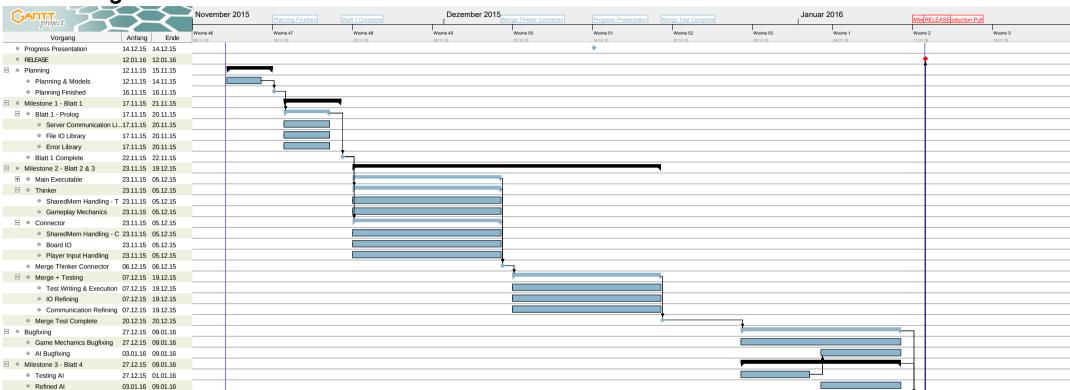
Ressourcen

| Ressource | Rolle |
|-----------|-----------------|
| Lukas | Nicht definiert |
| Philipp | Nicht definiert |
| Dominik | Nicht definiert |
| Michael | Nicht definiert |

5

Gantt-Diagramm

Milestone 4 - Production Pull 11.01.16 11.01.16



Reversi - Game

Ressourcendiagramm

| | | | • | | | | | | | | | | | |
|----------------|---------------------------------------|-----------------|------------------------|---|----------|----------|---|----------|----------|-------------|----------|------------------------------|----------|--|
| GANTT. project | | November 2 | 2015 Planning Finished | nning Finished Blatt 1 Complete Dezember 2015 Merge Thinker Connector | | | Progress Presentation Merge Test Complete | | | Januar 2016 | | ilestone 4 - Production Pull | | |
| | | | Woche 46 | Woche 47 | Woche 48 | Woche 49 | Woche 50 | Woche 51 | Woche 52 | Woche 53 | Woche 1 | Woche 2 | Woche 3 | |
| | Ressource | Rolle | 09.11.15 | 16.11.15 | 23.11.15 | 30.11.15 | 07.12.15 | 14.12.15 | 21.12.15 | 28.12.15 | 04.01.16 | 11.01.16 | 18.01.16 | |
| | □ • Lukas | Nicht definiert | | | | | | | | | | | | |
| | Planning & M. | | | | | | | | | | | | | |
| | □ Philipp | Nicht definiert | | | | | | | | | | | | |
| | Planning & M. | | | | | | | | | | | | | |
| | □ • Dominik | Nicht definiert | | | | | | | | | | | | |
| | Planning & M. | | | | | | | | | | | | | |
| | ■ Michael | Nicht definiert | | | | | | | | | | | | |
| | Planning & M. | | | | | | | | | | | | | |

6