Reversi - Game

Gruppe 16

Projekt Manager

Projektbeginn/ende 12.11.2015 - 12.01.2016

Fortschritt0%Vorgänge36Ressourcen4

Reversi - Game 13.11.2015 2

Vorgänge

Vorgang	Anfang	Ende	
Progress Presentation	14.12.15	14.12.15	
RELEASE	12.01.16	12.01.16	
Planning	12.11.15	15.11.15	
Planning & Models	12.11.15	14.11.15	
Planning Finished	16.11.15	16.11.15	
Milestone 1 - Blatt 1	17.11.15	21.11.15	
Blatt 1 - Prolog	17.11.15	20.11.15	
Server Communication Library	17.11.15	20.11.15	
File IO Library	17.11.15	20.11.15	
Error Library	17.11.15	20.11.15	
Blatt 1 Complete	22.11.15	22.11.15	
Milestone 2 - Blatt 2 & 3	23.11.15	19.12.15	
Main Executable	23.11.15	05.12.15	
Parameter Handling	23.11.15	05.12.15	
Einbinden: File IO - System	23.11.15	05.12.15	
Forking, Shared Memory & Process Error Handling	23.11.15	05.12.15	
Thinker	23.11.15	05.12.15	
SharedMem Handling - T	23.11.15	05.12.15	
Gameplay Mechanics	23.11.15	05.12.15	
Connector	23.11.15	05.12.15	
SharedMem Handling - C	23.11.15	05.12.15	
Board IO	23.11.15	05.12.15	
Player Input Handling	23.11.15	05.12.15	
Merge Thinker Connector	06.12.15	06.12.15	
Merge + Testing	07.12.15	19.12.15	
Test Writing & Execution	07.12.15	19.12.15	

Reversi - Game 13.11.2015 3

Vorgänge

Vorgang	Anfang	Ende	
IO Refining	07.12.15	19.12.15	
Communication Refining	07.12.15	19.12.15	
Merge Test Complete	20.12.15	20.12.15	
Bugfixing	27.12.15	09.01.16	
Game Mechanics Bugfixing	27.12.15	09.01.16	
Al Bugfixing	03.01.16	09.01.16	
Milestone 3 - Blatt 4	27.12.15	09.01.16	
Testing AI	27.12.15	01.01.16	
Refined AI	03.01.16	09.01.16	
Milestone 4 - Production Pull	11.01.16	11.01.16	

Reversi - Game

4

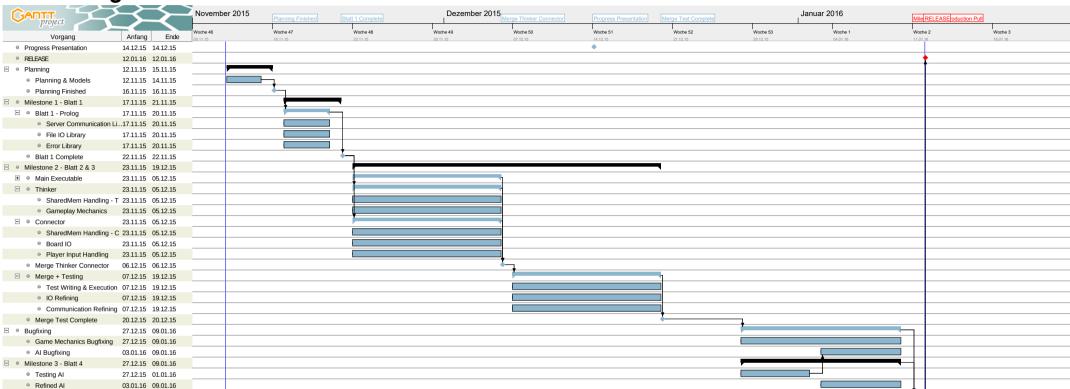
Ressourcen

Ressource	Rolle
Lukas	Nicht definiert
Philipp	Nicht definiert
Dominik	Nicht definiert
Michael	Nicht definiert

5

Gantt-Diagramm

Milestone 4 - Production Pull 11.01.16 11.01.16



Reversi - Game

Ressourcendiagramm

			•											
GANTT project		November 2	2015 Planning Finished	anning Finished Blatt 1 Complete Dezember 2015 Merge Thinker Connector			Progress Presentation Merge Test Complete			Januar 2016		lestone 4 - Production Pull		
			Woche 46	Woche 47	Woche 48	Woche 49	Woche 50	Woche 51	Woche 52	Woche 53	Woche 1	Woche 2	Woche 3	
	Ressource	Rolle	09.11.15	16.11.15	23.11.15	30.11.15	07.12.15	14.12.15	21.12.15	28.12.15	04.01.16	11.01.16	18.01.16	
	□ • Lukas	Nicht definiert												
	Planning & M.													
	□ • Philipp	Nicht definiert												
	Planning & M.													
	□ • Dominik	Nicht definiert												
	Planning & M.													
	□ • Michael	Nicht definiert												
	 Planning & M. 													

6