



Tasks

| Name  | Begin date | End date |
|---|------------|----------|
| Progress Presentation   | 12/14/15   | 12/14/15 |
| RELEASE   | 1/12/16    | 1/12/16  |
| Planning  | 11/12/15   | 11/15/15 |
| Planning & Models   | 11/12/15   | 11/14/15 |
| <i>Detaillierte Planung, Modellierung und Aufgabenverteilung</i>  |            |          |
| Planning Finished   | 11/16/15   | 11/16/15 |
| Milestone 1 - Blatt 1   | 11/17/15   | 11/21/15 |
| Blatt 1 - Prolog  | 11/17/15   | 11/20/15 |
| Server Communication Library  | 11/17/15   | 11/20/15 |
| <i>Erstellen einer unabhängigen Bibliothek, die die Funktionen für die Serverkommunikation bereit stellt</i>            |            |          |
| File IO Library   | 11/17/15   | 11/20/15 |
| <i>Erstellen eines unabhängigen Bibliothek, die die Funktionen für das ein- und auslesen von Dateien bereit stellt.</i> |            |          |
| Error Library   | 11/17/15   | 11/20/15 |
| <i>Erstellen einer unabhängigen Bibliothek, die die Funktionen für Fehlermeldungen und -behandlungen bereit stellt.</i> |            |          |
| Blatt 1 Complete  | 11/22/15   | 11/22/15 |
| Milestone 2 - Blatt 2 & 3   | 11/23/15   | 12/19/15 |
| Main Executable   | 11/23/15   | 12/5/15  |
| Parameter Handling  | 11/23/15   | 12/5/15  |
| <i>Ein- und Auslesen von Kommandozeileparametern.</i>   |            |          |
| Einbinden: File IO - System   | 11/23/15   | 12/5/15  |
| <i>Einbinden des IO-Systems</i>   |            |          |
| Forking, Shared Memory & Process Error Handling   | 11/23/15   | 12/5/15  |
| <i>Aufteilen und Starten der Prozesse.</i>  |            |          |
| Thinker   | 11/23/15   | 12/5/15  |
| SharedMem Handling - T  | 11/23/15   | 12/5/15  |
| <i>Einrichten des Shared Memory Handlings des Thinkers.</i>   |            |          |
| Gameplay Mechanics  | 11/23/15   | 12/5/15  |
| <i>Erstellen der Regeln und basischen Mechaniken</i>  |            |          |
| Connector   | 11/23/15   | 12/5/15  |
| SharedMem Handling - C  | 11/23/15   | 12/5/15  |
| <i>Einrichten des Shared Memory Handlings des Connectors.</i>   |            |          |
| Board IO  | 11/23/15   | 12/5/15  |
| <i>Übermittlung des Boards an den Spieler und den Server.</i>   |            |          |
| Player Input Handling   | 11/23/15   | 12/5/15  |
| <i>Verarbeitung des Spieler inputs.</i>   |            |          |
| Merge Thinker Connector   | 12/6/15    | 12/6/15  |
| Merge + Testing   | 12/19/15   | 12/19/15 |
| Test Writing & Execution  | 12/19/15   | 12/19/15 |
| <i>Erstellen von Tests für die Sicherstellung der korrekten Integration.</i>  |            |          |
| IO Refining   | 12/19/15   | 12/19/15 |
| <i>Verbesserungen am IO System, Abhängig von den Testergebnissen.</i>   |            |          |
| Communication Refining  | 12/19/15   | 12/19/15 |
| <i>Verbesserungen am Server-Kommunikationssystem, Abhängig von den Testergebnissen.</i>                                 |            |          |
| Merge Test Complete   | 12/20/15   | 12/20/15 |
| Bugfixing   | 12/27/15   | 1/9/16   |
| Game Mechanics Bugfixing  | 12/27/15   | 1/9/16   |
| <i>bugfixing-Mechanismen</i>  |            |          |
| AI Bugfixing  | 1/3/16     | 1/9/16   |
| <i>Bugfixing der Testing AI</i>   |            |          |
| Milestone 3 - Blatt 4   | 12/27/15   | 1/9/16   |
| Testing AI  | 12/27/15   | 1/1/16   |
| <i>Erstellen einer basischen Test AI</i>  |            |          |
| Refined AI  | 1/3/16     | 1/9/16   |
| <i>Verfeinerung der Test AI mit besseren Zugmechaniken.</i>   |            |          |
| Milestone 4 - Production Pull   | 1/11/16    | 1/11/16  |
| <i>Production.</i>  |            |          |

| Name    | Default role |
|---------|--------------|
| Lukas   | undefined    |
| Philipp | undefined    |
| Dominik | undefined    |
| Michael | undefined    |



