

## Gruppe 16

---

Projekt Manager  
Projektbeginn/ende

12.11.2015 - 12.01.2016

Fortschritt  
Vorgänge  
Ressourcen

0%  
36  
4

## Vorgänge

2

Vorgang	Anfang	Ende
Progress Presentation	14.12.15	14.12.15
RELEASE	12.01.16	12.01.16
Planning	12.11.15	15.11.15
Planning & Models	12.11.15	14.11.15
Planning Finished	16.11.15	16.11.15
Milestone 1 - Blatt 1	17.11.15	21.11.15
Blatt 1 - Prolog	17.11.15	20.11.15
Server Communication Library	17.11.15	20.11.15
File IO Library	17.11.15	20.11.15
Error Library	17.11.15	20.11.15
Blatt 1 Complete	22.11.15	22.11.15
Milestone 2 - Blatt 2 & 3	23.11.15	19.12.15
Main Executable	23.11.15	05.12.15
Parameter Handling	23.11.15	05.12.15
Einbinden: File IO - System	23.11.15	05.12.15
Forking, Shared Memory & Process Error Handling	23.11.15	05.12.15
Thinker	23.11.15	05.12.15
SharedMem Handling - T	23.11.15	05.12.15
Gameplay Mechanics	23.11.15	05.12.15
Connector	23.11.15	05.12.15
SharedMem Handling - C	23.11.15	05.12.15
Board IO	23.11.15	05.12.15
Player Input Handling	23.11.15	05.12.15
Merge Thinker Connector	06.12.15	06.12.15
Merge + Testing	07.12.15	19.12.15
Test Writing & Execution	07.12.15	19.12.15

## Vorgänge

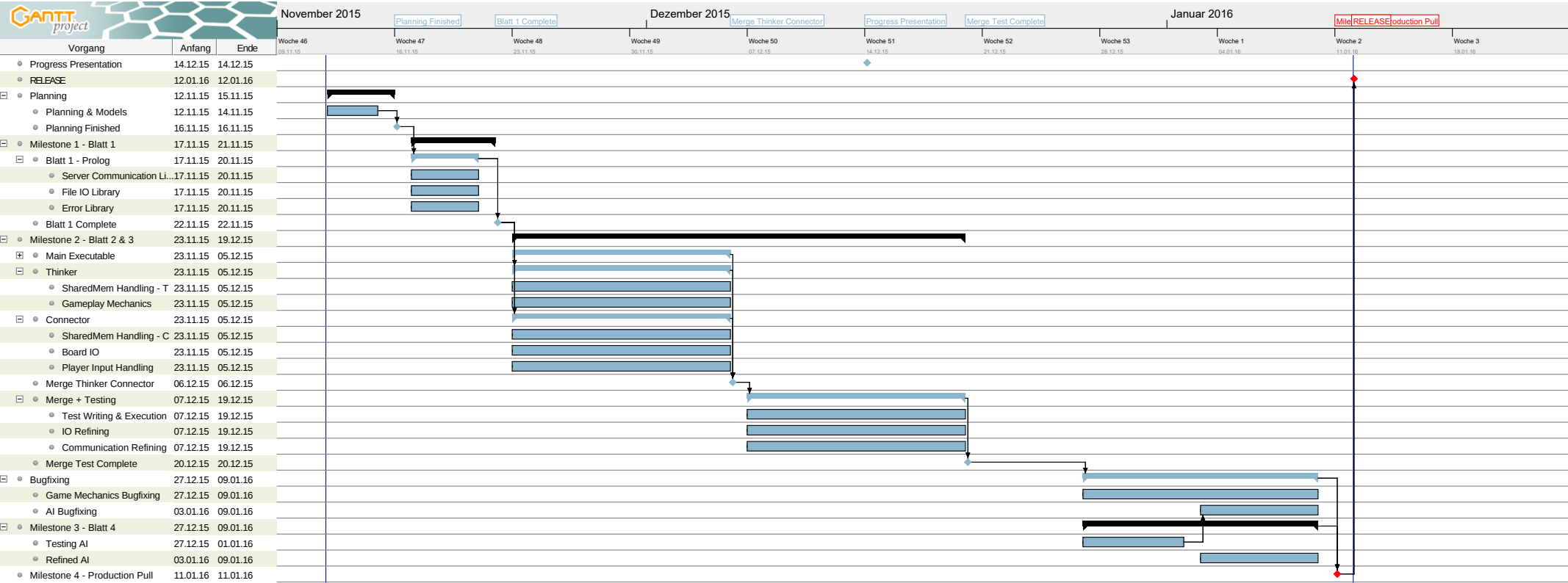
3

Vorgang	Anfang	Ende
IO Refining	07.12.15	19.12.15
Communication Refining	07.12.15	19.12.15
Merge Test Complete	20.12.15	20.12.15
Bugfixing	27.12.15	09.01.16
Game Mechanics Bugfixing	27.12.15	09.01.16
AI Bugfixing	03.01.16	09.01.16
Milestone 3 - Blatt 4	27.12.15	09.01.16
Testing AI	27.12.15	01.01.16
Refined AI	03.01.16	09.01.16
Milestone 4 - Production Pull	11.01.16	11.01.16

## Ressourcen

Ressource	Rolle
Lukas	Nicht definiert
Philipp	Nicht definiert
Dominik	Nicht definiert
Michael	Nicht definiert

Gantt-Diagramm



Ressourcendiagramm

