通过第三章的作业，我明白了c++之中有类和对象之说，public中定义公用的数据和成员函数，private下定义私有的数据和成员函数。公用的成员（public）既可以被类中引用也可以被类外引用，而私有的（private）只能被类内所引用。还认识了两种新的特殊函数，构造函数和析构函数，构造函数是一种特殊的成员函数，它主要用于为对象分配空间，进行初始化。构造函数的名字必须与类名相同。不能由用户定义且不具有返回值类型。而析构函数通常用于执行清理工作，释放分配给对象的内存空间等。它也没有返回值。每当创建一个对象时，系统就会把this指针初始化指向该对象。静态成员函数没有this指针。友元函数不是类的成员函数是独立于类的外部函数，可以访问类内所有成员。友元使设计程序方便了很多，C++的这个功能也是为了最大化满足系统的安全性和隐蔽性同时也十分方便地满足了编程需求，当我们在不破坏类的安全性的同时就可以对类中的私有成员进行访问，也是非常常用的一个功能。相信通过第三章的练习和以后的学习，我可以有更好的感悟。下面是比较重要的一道题，也是老师上课重点讲的：