

- 1、存储创建好的对象和数组
- 2、JVM中只有一个堆，被所有线程共享
- 3、堆是一个不连续的内存空间，分配灵活，速度慢



- 1、jvm中只有一个方法区，被所有线程共享
- 2、方法区实际也是堆，只是存储类、常量相关的信息
- 3、用来存放永远不变或唯一的内容（类信息【Class对象】、静态变量、字符串常量等）

- 1、栈描述的是方法执行的内存模型，每个方法被调用都会创建一个栈帧（存储局部变量、操作数、方法入口等）
- 2、JVM为每个线程创建一个栈，用于存放该线程执行方法的信息（实际参数、局部变量等）
- 3、栈属于线程私有，不能实现线程间的共享
- 4、栈的存储特性是**先进后出，后进先出**
- 5、栈是由系统自动分配，速度快，栈是一个连续的空间

