# Universidad de Sevilla

# Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

# **Acta fundacional**



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software Evolución y Gestión de la Configuración.

Curso 2025 - 2026

Grupo de prácticas: Syssoft -Hub			
Autores por orden alfabético	Grupo		
González Lucena, Juan Antonio - 77863099A	1		
Niza Cobo, Manuel Jesús - 45808774L	1		
Sevilla Cabrera, Álvaro - 45339624T	2		
Ruiz Vázquez, María José - 47393243H	1		
Triguero Espejo, Manuel - 49049241Q	1		
Ulecia García, Javier	3		



# Control de versiones

# **Control de Versiones**

Fecha	Versión	Descripción	
10/10/2025	v1.0.0	Desarrollo de la primera versión.	



# Índice de contenido

1.	Introducción	2
2.	Reclutamiento	2
3.	Datos del personal	2
4.	Declaración de intenciones	4
5.	Indicador de rendimiento	6
6.	Recompensas	7
7.	Penalizaciones	7
8.	Condiciones de expulsión	8
9.	Política de mensajes de commit	8
10.	Política de mensajes de error	10
11.	Estructura de ramas	10
12.	Elección de Work Items	11
13.	Colaboración con otros equipos	11
14	Conclusiones	12



## 1. Introducción

Se constituye formalmente el proyecto "Syssoft-Hub", cuyo objetivo principal es desarrollar nuevos incrementos para la aplicación UVL Hub. Cada incremento estará enfocado en la implementación de ciertos work items seleccionados por los miembros del equipo, garantizando que cada mejora contribuya de manera efectiva al avance y optimización de la aplicación.

#### 2. Reclutamiento

Para realizar el reclutamiento, hicimos uso de la aplicación WhatsApp, en ella el jefe de proyecto envió un mensaje por el grupo de clase en el que establecía las condiciones generales y la nota mínima que estime conveniente para establecer el trabajo semanal que se iba a dedicar a la asignatura y el resto de integrantes aceptaron estas condiciones y solicitó unirse al grupo.

# 3. Datos del personal

Student 1

ID Number: 77863099A

UVUS: juagonluc1

Name: González Lucena, Juan Antonio

Roles: Developer, Tester, Project Manager



Student 2

ID Number: 45339624T

UVUS: alvsevcab

Name: Sevilla Cabrera, Álvaro

Roles: Developer, Tester





#### Student 3

ID Number: 45808774L

UVUS: mannizcob

Name: Niza Cobo, Manuel Jesús

Roles: Developer, Tester



## Student 4

ID Number: 47393243H

UVUS: marruivaz1

Name: Ruiz Vázquez María José

Roles: Developer, Tester



#### Student 5

ID Number: 49049241Q

UVUS: mantriesp

Name: Triguero Espejo, Manuel

Roles: Developer, Tester



## Student 6

ID Number: 76584962E

UVUS: javulegar

Name: Ulecia García, Javier

Roles: Developer, Tester





#### 4. Declaración de intenciones

Nosotros, los estudiantes del grupo Syssoft-Hub, nos comprometemos a trabajar juntos en este proyecto con dedicación y responsabilidad. Hemos comprendido el contenido del plan de estudios, con especial énfasis en los procedimientos de evaluación y calificación.

## Comprensión del Plan de Estudios:

- Hemos revisado detenidamente el plan de estudios proporcionado para este curso. Entendemos los objetivos del curso, así como los temas y conceptos que se cubrirán.
- Estamos al tanto de los recursos disponibles y las expectativas del instructor.

## Procedimientos de Evaluación y Calificación:

- Hemos revisado cuidadosamente los métodos de evaluación y calificación establecidos en el plan de estudios.
- Nos comprometemos a seguir las guías proporcionadas para la realización y entrega de cada una de las tareas.
- Nos comprometemos a realizar todos los requisitos necesarios para obtener el aprobado en esta asignatura.

#### Compromiso de Alcanzar una Calificación Específica:

- Nos comprometemos a dedicar un número de horas semanales para llevar al día el proyecto.
- Reconocemos que este compromiso requiere esfuerzo continuo, participación activa y dedicación a los estudios.
- Estamos dispuestos a colaborar entre nosotros para garantizar que se cumplen todos los requisitos individuales y grupales de forma satisfactoria.

#### Firmado.

Juan Antonio González Lucena	Álvaro Sevilla Cabrera
anterio	Avad



Manuel Jesús Niza Cobo	María José Ruiz Vázquez
Alesug	
Manuel Triguero Espejo	Javier Ulecia García
	Texto

Fecha: 10/10/2025



#### 5. Indicador de rendimiento

Tasa de finalización:

Rendimiento Bueno: Los miembros completan consistentemente los requisitos individuales y las tareas grupales antes de la fecha límite, contribuyendo al progreso general del proyecto.

Rendimiento malo: Los miembros frecuentemente no cumplen con los plazos o no completan las tareas, causando retrasos y facilitando el no conseguir los objetivos.

#### Calidad del Trabajo:

Rendimiento Bueno: Los miembros entregan consistentemente un trabajo que cumple con los criterios de calidad establecidos en la asignatura, demostrando que se esfuerza en realizar el trabajo.

Rendimiento malo: Los miembros producen un trabajo que contiene errores, es incompleto o de calidad deficiente, requiriendo revisiones o correcciones significativas.

#### Comunicación y Colaboración:

Rendimiento Bueno: Los miembros participan activamente en las reuniones grupales, se comunican de manera efectiva y colaboran con los demás miembros del equipo para alcanzar objetivos comunes. Proporcionan retroalimentación constructiva, participan activamente en la resolución de problemas, ayudando a otros miembros que no puedan avanzar en el desarrollo debido a un error que no pueden solucionar.

Rendimiento malo: Los miembros muestran habilidades de comunicación deficientes, como no responder a mensajes, no asistir a reuniones, no seguir las indicaciones del jefe de proyecto o mostrar falta de cooperación y trabajo en equipo.



Satisfacción del docente:

Rendimiento Bueno: Las evaluaciones del docente indican que el proyecto está siendo desarrollado satisfactoriamente con respecto a los requisitos del milestone correspondiente.

Rendimiento malo: La retroalimentación del docente refleja insatisfacción con el rendimiento del grupo, citando problemas como requerimientos incumplidos, entregables de baja calidad o comunicación ineficaz.

## 6. Recompensas

Todo aquel miembro que haya cumplido con todas las tareas que tenía asignadas de forma correcta, cumpliendo con todos los criterios de calidad, finalizándolas antes del tiempo establecido y que haya ayudado al resto de compañeros a completar sus tareas, tendrá el derecho de recibir una serie de recompensas:

 Libertad de elección de las tareas grupales del siguiente milestone, pudiendo coger tareas más sencillas.

## 7. Penalizaciones

Todo aquel miembro que no haya cumplido con todas las tareas semanales que tenía asignadas por algún motivo egoísta, falta de esfuerzo, poco compromiso o no asista a las diferentes reuniones que se llevan a cabo será penalizado con lo siguiente:

- El alumno obtendrá un strike.
- El alumno deberá de realizar más tareas grupales en el siguiente milestone, además de realizar todo lo que no hizo en el anterior.
- Se comunicará al profesor que el alumno no ha cumplido con las expectativas mínimas.



## 8. Condiciones de expulsión

Según lo que se ha establecido en el apartado anterior, si el alumno llega a un determinado número de strikes, en este caso cinco, tendrá que abandonar el grupo de forma permanente, ya que es una muestra de que está poco comprometido con el proyecto y una falta de respeto al resto de alumnos.

# 9. Política de Mensaje de Commit

Proporciona un conjunto sencillo de reglas para crear un historial de commits explícito; lo que hace más fácil escribir herramientas automatizadas encima del historial. Esta convención encaja con SemVer, al describir en los mensajes de los commits las funcionalidades, arreglos, y cambios de ruptura hechos.

El mensaje del commit debe ser estructurado de la siguiente manera:

<tipo>[ámbito opcional]: <descripción>

[cuerpo opcional]

[nota(s) al pie opcional(es)]

El commit contiene los siguientes elementos estructurales, para comunicar la intención a los consumidores de tu librería:

- fix: Solucionar algún bug o implementación de algo(se correlaciona con PATCH en el Versionado Semántico).
- 2. feat: Una nueva característica o funcionalidad (esto se correlaciona con MINOR en el control de versiones semántico).



3. docs: Cambios en la documentación. Válido tanto para documentos y actas de reunión.

#### Especificaciones:

- 1. Los commits DEBEN iniciarse con un prefijo de tipo que consiste en un sustantivo, feat, fix, etc., seguido del ámbito (opcional), y dos puntos y un espacio REQUERIDO.
- 2. El tipo feat DEBE ser usado cuando un commit agrega una nueva funcionalidad a la aplicación o librería.
- 3. El tipo fix DEBE ser usado cuando el commit representa una corrección a un error en el código de la aplicación (bug).
- 4. Una descripción DEBE ir inmediatamente después de los dos puntos y el espacio del prefijo de tipo/ámbito.
- 5. La descripción es resúmen corto de los cambios realizados en el código, ej., fix: array parsing issue when multiple spaces were contained in string..
- 6. Un cuerpo de commit más extenso PUEDE agregarse después de la descripción corta, dando información contextual adicional acerca de los cambios en el código. El cuerpo DEBE iniciar después de una línea en blanco después de la descripción



## 10. Política de mensajes de error

Los errores deben ser reportados indicando la entidad concreta que produce el error y el estado del sistema en el momento del error (entorno, navegador...) necesario

#### 11. Estructura de ramas

Para el desarrollo del proyecto de esta asignatura, se ha decidido seguir una estrategia de ramificación basada en una desviación de Gitflow . Esta estrategia utiliza un conjunto fijo de ramas para manejar diferentes aspectos del flujo de trabajo de desarrollo, asegurando que todas las características, lanzamientos y correcciones se manejen de manera organizada y coherente. La estructura de ramas de que usaremos incluye:

- 1. Rama main (anteriormente conocida como master): Es la rama principal que contiene el historial de lanzamiento del proyecto. Su estado debería ser siempre estable y listo para la producción. Se mergea con develop una vez lista la entrega.
- 2. Rama develop: Es la rama donde se integran las características (features) que se están desarrollando para el próximo lanzamiento. Esta rama contiene el último estado de desarrollo del proyecto. Una vez que se considera que está lista para ser lanzada, los cambios en develop se fusionan (merge) a main y se etiqueta con una versión.
- 3. Ramas fix: Se crean para solucionar errores de alto impacto en el proyecto. La creación de estas ramas se valorará según el origen de los errores. Las ramas se eliminarán al acabar la tarea correspondiente.
- **4. Ramas feature**: Son ramas que se crean para desarrollar nuevas características individuales para el proyecto. Estas ramas se derivan de develop y se fusionan de nuevo en develop una vez que la característica está terminada. El nombre de una rama de característica suele reflejar el



objetivo o funcionalidad que se está desarrollando. Se mergearan con develop cada 7-10 días. Las ramas se eliminarán al acabar la tarea correspondiente.

- **5. Rama actas**: Es una rama a partir de main que se utiliza para las actas de reunión. En esta rama se encuentran todas las actas de las reuniones realizadas.
- **6. Rama errores**. Es una rama a partir de main que se utiliza para documentar los errores. En esta rama se encuentran todos los informes de errores ocurridos.

#### 12. Elección de work items:

Cada miembro del grupo ha elegido un work items a realizar durante el proyecto. Como hay algunos work items de mayor dificultad y otros de menor dificultad, los miembros que han escogido los de menor dificultad se comprometen a realizar sus tareas y ayudar a los compañeros que tienen las tareas más complicadas, para así tener todos más o menos la misma carga de trabajo y poder sacar adelante todas las tareas.

Debido a que la mitad del grupo pretende presentarse a Octubre, el reparto de Work Items está sujeto a modificaciones.

# 13. Colaboración con otros equipos

No procede.

Actualmente, no se ha encontrado grupo para ello.

Se trata de un proyecto UVLHub-single



# 14. Conclusiones

Este documento es vital para el correcto desarrollo del proyecto, todo lo que hay en él debe de ser cumplido al pie de la letra para garantizar que se cumplen todos los objetivos de la asignatura, logrando el aprobado del grupo.