

TrainsDB

Universidade de Aveiro Licenciatura em Engenharia Informática Bases de Dados

Docentes:

Prof. Carlos Costa

Prof. Tiago Godinho

Trabalho realizado por:

Guilherme Antunes - 103600

Índice

Introdução	3
Análise de Requisitos	4
Diagrama Entidade/Relacionamento	5
Esquema Relacional	6
Diagrama da Base de Dados	7
SQL DDL e Inserções	8
Triggers	9
Stored Procedures	9
User Defined Functions	10
Segurança	10
Implementação	10
Vídeo	10
Conclusão	11

Introdução

No seguimento do projeto final proposto na unidade curricular de Bases de Dados, este relatório tem como objetivo expor a organização da base de dados construída bem como os conhecimentos adquiridos na unidade curricular que foram postos em prática na realização do projeto.

A escolha do tema recaiu sobre uma base de dados para uma empresa de transporte ferroviário de passageiros. A base de dados está planeada para permitir aos clientes realizar reservas de viagens mediante a sua estação de origem, destino, data e hora bem como aos funcionários validarem as reservas efetuadas por cada passageiro durante as viagens.

Análise de Requisitos

Este trabalho partiu de uma simplificação daquilo que são bases de dados dos serviços relacionados ao tema escolhido

As entidades que estão previstas de interagir com o sistema são **Cliente** e **Funcionario** que podem ser abstraídos numa entidade geral **Pessoa** que conterá informações pessoais básicas como o Nome da pessoa, a Data de Nascimento e o número de Cartão de Cidadão que serve como identificador de cada **Pessoa**. Por sua vez a entidade **Cliente** contém mais informações como o seu e-mail e opcionalmente o número de telefone. Um **Funcionario** terá apenas extra a uma **Pessoa** um número de funcionário.

O **Funcionario** tem como função validar as reservas de um **Comboio**, sendo que este pode validar mais do que um. Um **Comboio** por sua vez pode ser validado por mais do que um **Funcionario** e é caraterizado por pelo seu tipo (Regional, Urbano, Alfa, etc), pela sua **Rota** e pelo seu identificador.

Um **Comboio** é constituído por entidades **Carruagem** que tem como atributos a sua classe (1ª, 2ª, única/nenhuma), o seu identificador, o seu número relativo ao comboio a que pertence, e o identificador do **Comboio** a que pertence.

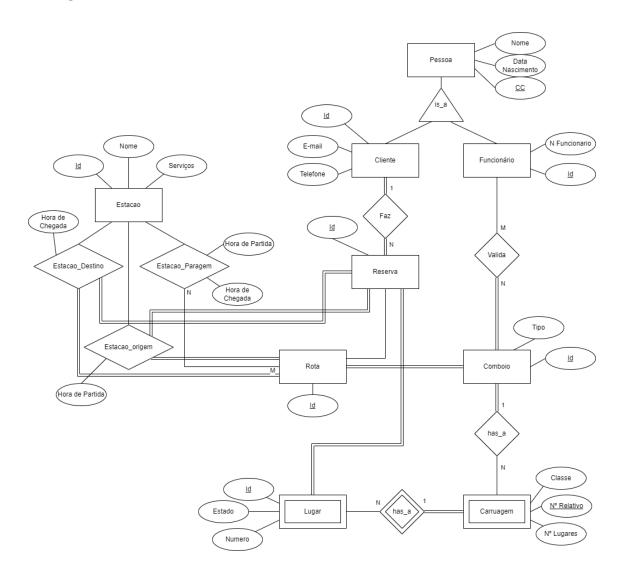
Por sua vez cada **Carruagem** é constituída por vários **Lugar**, sendo que pode ter diferentes quantidades de entidades deste tipo referenciadas a ela. **Lugar** é caracterizado pelo seu identificador, por Lugar que corresponde ao número relativo à carruagem a que pertence, o seu estado, que é alterado mediante a reserva ou cancelamento da reserva para esse mesmo **Lugar** e a referência ao identificador da carruagem a que pertence.

Como referido cada **Lugar** pode ser reservado. Esta reserva pode ser feita pelo **Cliente** e é registada pela entidade **Reserva**. **Reserva** para além do seu identificador possui como atributos a referência ao **Lugar** reservado, referência à **Rota** efetuada pelo comboio respetivo e a referência ao **Cliente** que a efetuou.

A já referida **Rota** é apenas caracterizada pelo seu identificador e a ela fazem referência as instâncias da entidade **Estacao**, nomeadamente as instâncias **Estacao_Origem**, **Estacao_Paragem**, e **Estacao_Destino**. Como referido todas estas fazem referência à rota a que pertencem, bem como à entidade da qual são instanciadas e têm também o seu identificador. **Estacao_Paragem** têm ainda os atributos hora_chegada e hora_partida enquanro **Estacao_Destino** tem apenas hora_chegada e **Estacao_Origem** tem apenas hora_partida.

A última entidade é a também já referida **Estacao** que é caracterizada pelo seu identificador, nome e serviços de que dispõe.

Diagrama Entidade/Relacionamento



Esquema Relacional

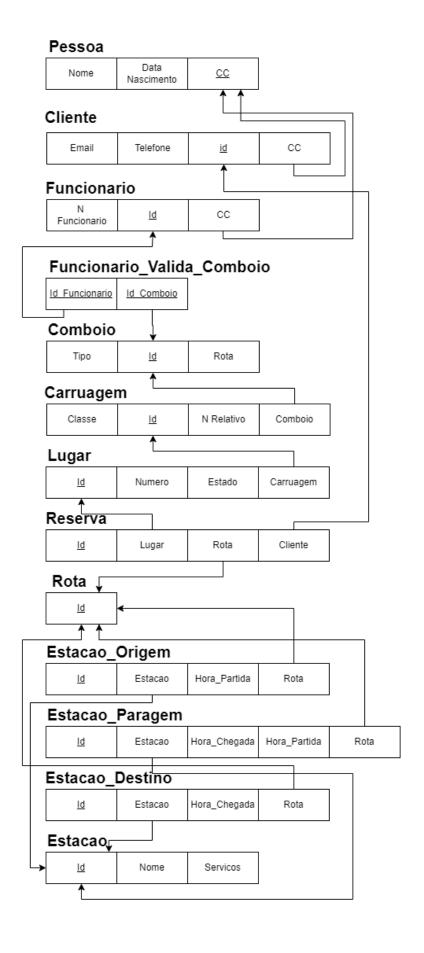
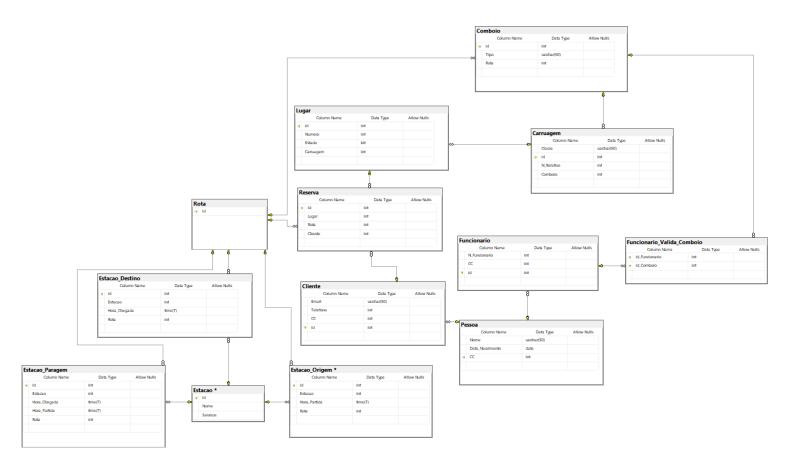


Diagrama da Base de Dados



SQL DDL e Inserções

De forma a criar as entidades referidas na Análise de Requisitos foram definidas as tabelas correspondentes usando DDL e executando na base de dados onde também foram definidas as chaves primárias de cada entidade e as chaves estrangeiras para as outras entidades. Também foram definidos **CHECKS** para garantir regras básicas das tabelas assim como foram limitados os dados que podiam ter o valor **NULL**. Este código pode ser encontrado no ficheiro *SQL DDL.sql*.

Foram também populares as tabelas com DML de maneira a poder realizar todas as funções a que a Base de Dados se propunha. Este código pode ser encontrado no ficheiro *Inserções.sql*.

Referir também alguns exemplos de dados a inserir no formulário para ter acesso às restantes funcionalidades desenvolvidas:

- Cliente:

- Imosdall0@people.com.cn
- ogapper1@wordpress.org
- gmacgahy2 @privacy.gov.au

- Funcionario:

- 57723596
- 79293723
- 22186001

Triggers

Apenas foram utilizados triggers **ON UPDATE** e **ON DELETE CASCADE** convenientemente na declaração das tabelas pois não surgiu a necessidade de criar outros durante a implementação das restantes funcionalidades conseguidas.

Stored Procedures

Foram criados SP's para validação de formulários e para inserção de novos dados na base de dados tendo sido criados 4 e implementados 3. O código referente a estes pode ser encontrado no ficheiro *SP.sql.*

Os Procedures desenvolvidos foram:

- CheckEmail

Procedure que verifica se o email de um cliente é válido para Log In, devolve 0 em caso negativo e devolve 1 em caso afirmativo, mediante a receção de um valor de tipo Text correspondente ao email inserido.

- Registar

Procedure responsável por registar na base de dados novas entidades do tipo Cliente e consequentemente Pessoa.

- CheckCC

Procedure responsável por verificar se o número de CC inserido já está registado para outro utilizador ou se pode ser usado no registo atual.

- Search

Procedure responsável por verificar se as estações inseridas para efetuar uma nova reserva são válidas, dado assim autorização para prosseguir no processo de reserva.

User Defined Functions

Não foram implementadas UDF's pois todos as verificações feitas foram aplicadas via Stored Procedures.

Segurança

De maneira a minimizar vulnerabilidades da base de dados foram tidos em conta:

- Verificação dos dados introduzidos pelos utilizadores, apresentando mensagens de erro em caso de inserção de dados incorretos
- Foram utilizados ao máximo Stored Procedures em vez de SQL Dinânimo de maneira a tornar as operações mais fiáveis

Implementação

De maneira a tentar colocar em prática as funcionalidades desenvolvidas para a base de dados foi desenvolvido um conjunto de formulários Windows na linguagem C# usando o IDE Visual Studio 2022.

O formulário funciona principalmente à base de TextBoxes e Buttons que verificam a conexão ao servidor e chamam os stored procedures criados para o efeito. Na existência de informação mal inserida são chamadas MessageBoxes a fim de anunciar o erro.

Vídeo

O vídeo demonstrativo da execução do formulário e das funcionalidades implementadas segue no seguinte link:

https://1drv.ms/u/s!AkletAPR59npiKUqKf0CdQXl65WmBg?e=ylzGpk

Conclusão

Após a "conclusão" do trabalho e entrega do mesmo desfecho que o trabalho carece de implementações importantes e relevantes que não foi possível implementar atempadamente e que isso impede o funcionamento total de um sistema que teria todas as condições para realizar um trabalho totalmente bem-sucedido.