

# Interação por Fusão- Mercadão

Interação Multimodal | Assignment 4



Gonçalo Silva | 103668  
Guilherme Antunes | 103600

01

# Mercadão

# mercadão



# Detalhes de Implementação

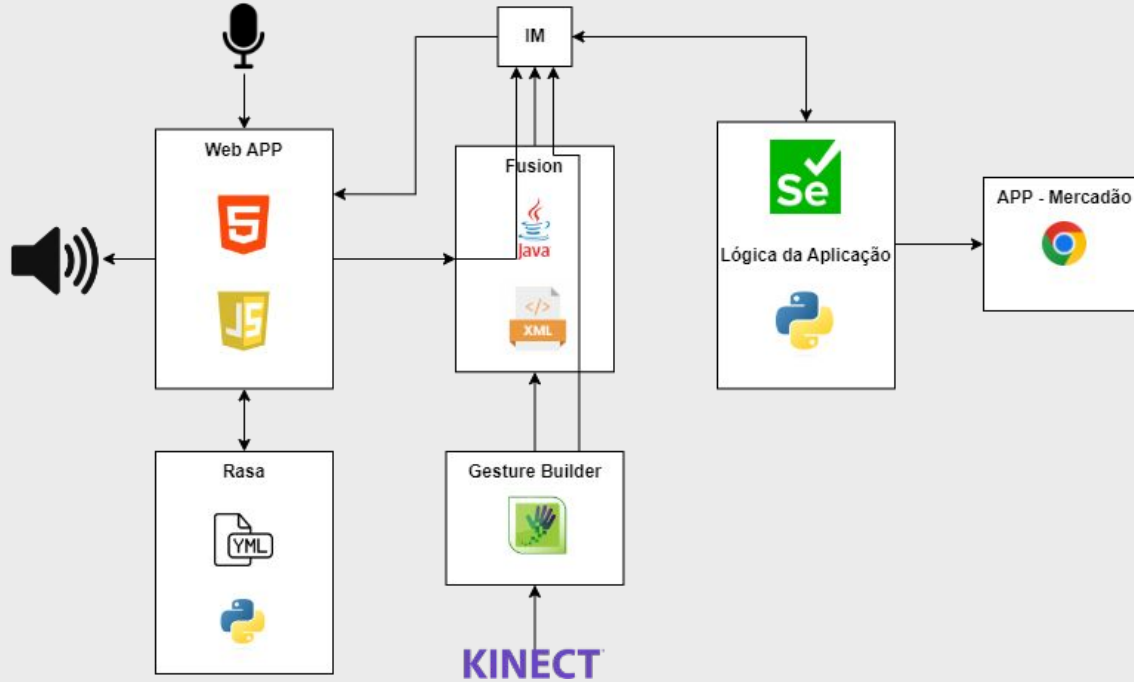
- Comunicação com o servidor
- Kinect V2
- Gesture Builder
- Exclude some body parts
- New visual feedback
- Gesture reuse
- Injeção de variáveis de controlo



- Rasa
- DETI/IEETA Framework for Multimodal Fusion
- IM



# Arquitetura



# Ações Implementadas

Interações Redundantes	Interações Complementares
<b>SCROLL UP</b> (Movimento Descendente da Mão Direita ou dizer “Andar para cima”)	<b>PEDIR AJUDA COM X OPÇÃO</b> (Mão esquerda no ouvido e levantar a direita e dizer “Preciso de ajuda com X”)
<b>SCROLL DOWN</b> (Movimento Ascendente da Mão Direita ou dizer “Andar para baixo”)	<b>ADICIONAR Y UNIDADES AO CARRINHO</b> (Movimento do braço Direito em arco da esquerda para a direita e dizer “Adicionar Y”)
<b>FECHAR APP</b> (Fazer continência ou dizer “Sair”)	<b>Interações Singulares</b>
<b>ABRIR PRODUTO</b> (Empurrar braço direito para a frente ou dizer “Ver produto”)	
	<b>PEDIR AJUDA</b> (Dizer “Preciso de ajuda”)

---