

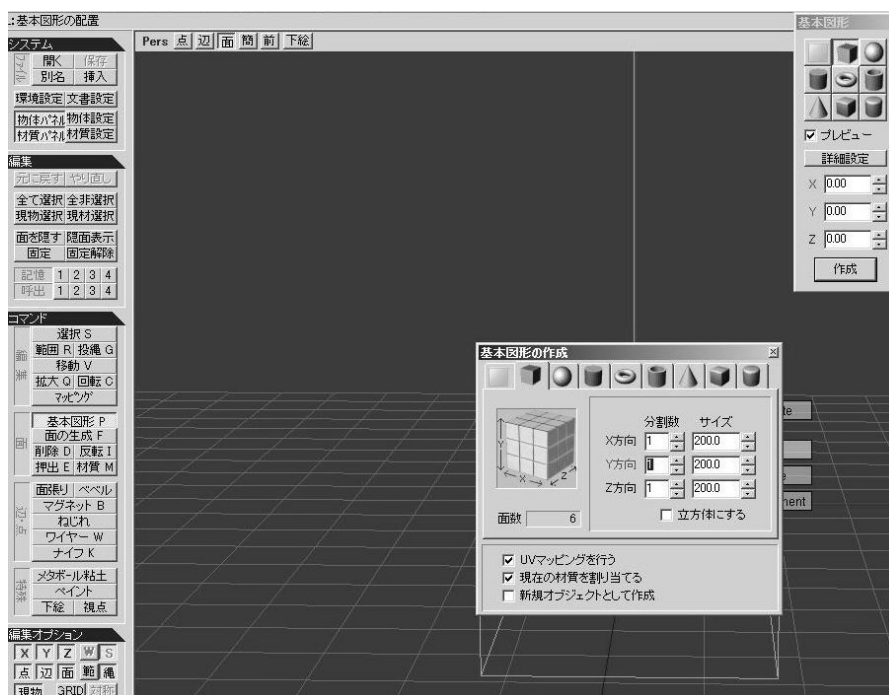
メタセコイアの簡単な使い方

3TK 九頭龍

大学のマルチメディア関係の授業で使う MetasequoiaLE の簡単な解説 手を作ろう編

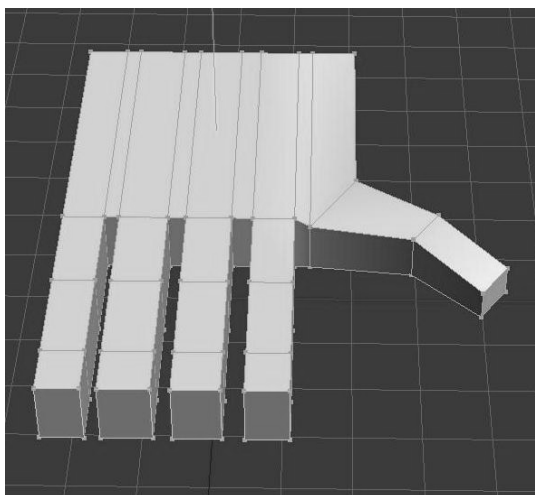
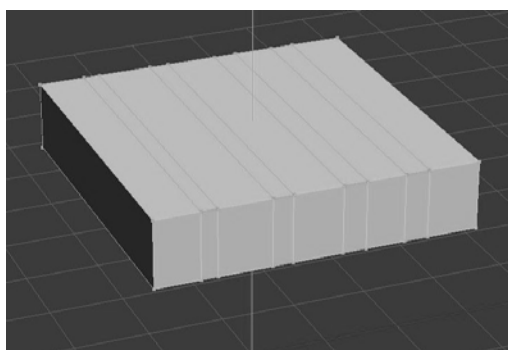
今回はわたしなりなりの手の作り方を解説してきます

まずコマンドの”基本図形”で真四角を選び”詳細設定”で、X 方向に 9 の分割数にします。

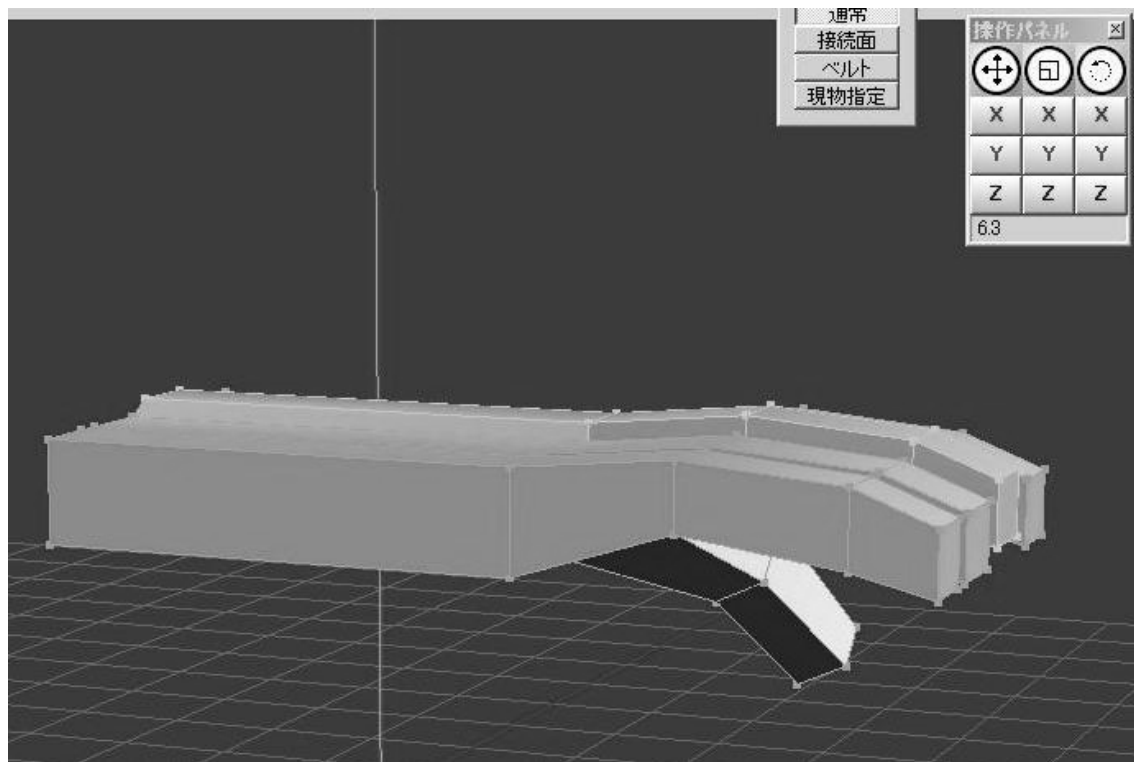


分割されたそれぞれを指と指の隙間になり、各部分の大体の大きさを調節します

前面の 5 つの面をそれぞれ押し出しを繰り返し、指節と長さのおおよその形にします



操作パネルの上下左右の移動で指の節を移動させたり、縮小拡大でもっと手の形に似せていきましょう



大まかな手の形ができたら最後に”オブジェクト”の”面をなめらかにする”で形を整えます
 このときに分割面をあまり多くするとバランスを崩す恐れがあるので注意

