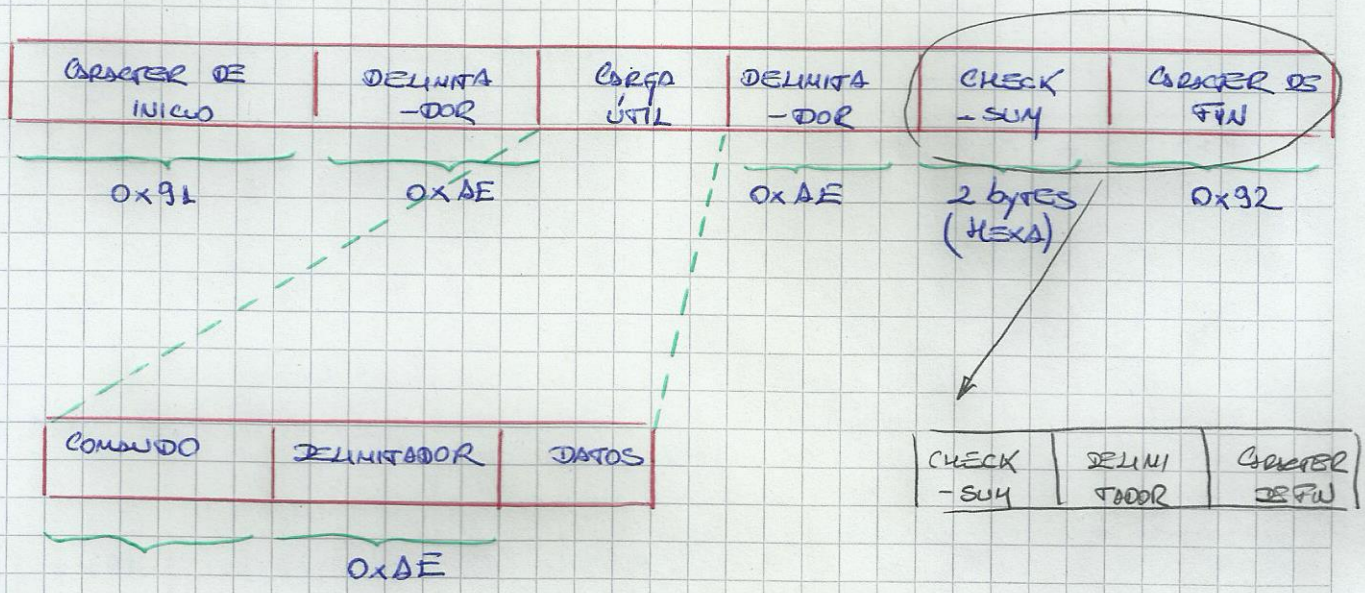
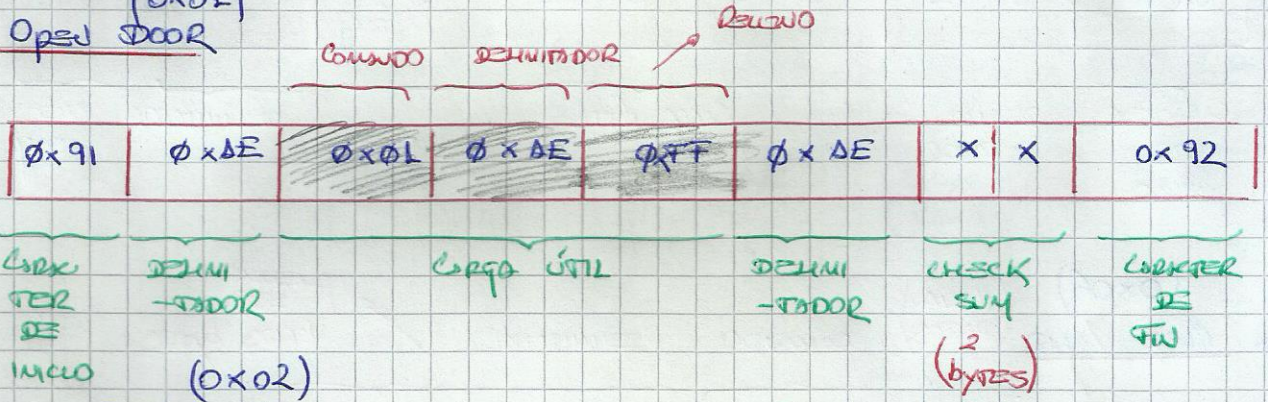
Protocolo Arduino - Raspberry



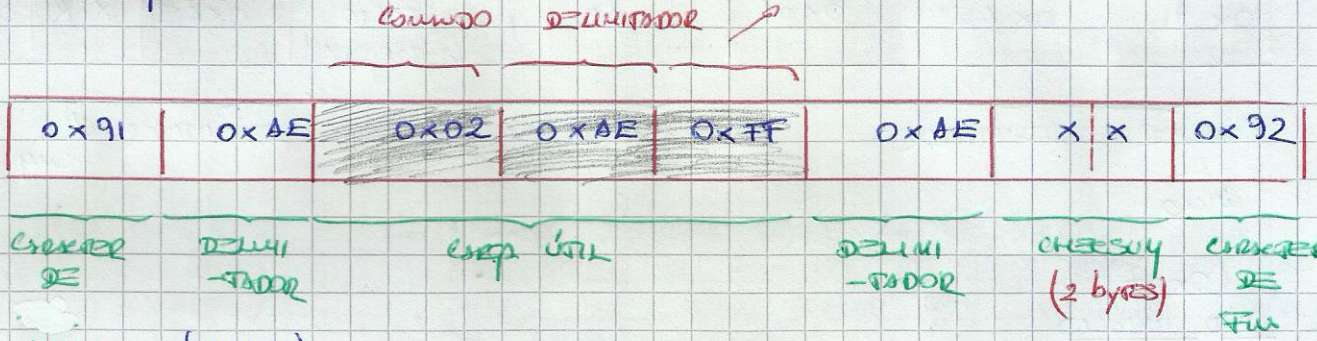
- (01) OPEN DOOR (NO LLEVA DATOS) → COMANDO RECIBIDO DESDE La Raspberry, pues EL CASO q' el COMANDO NO TENGA DATOS, el Campo DATOS SE DEBE USAR CON UN UNICO CARACTER "FF" (HEXA) o 255
- (02) ACK OPEN DOOR (No LLEVA DATOS) → ACK ENVIADO DESDE ARDUINO A Raspberry
- (03) BUTTON PRESSED (NO LLEVA DATOS) → COMANDO ENVIADO (CUANDO SE TOCA EL TIMBRE) DESDE ARDUINO A Raspberry
- (04) ACK_BUTTON_PRESSED (NO LLEVA DATOS) → ACK ENVIADO DESDE La Raspberry A ARDUINO
- (05) VALIDATE_CARD (LLEVA DATOS) → COMANDO ENVIADO CUANDO SE REQUIERE VALIDAR UNA TARJETA DESDE ARDUINO A Raspberry
- (06) CARD VALID. (LLEVA DATOS) → COMANDO ENVIADO DESDE Raspberry A ARDUINO
- (07) CARD INVALID (NO LLEVA DATOS) → COMANDO ENVIADO DESDE Raspberry A ARDUINO

Ejemplo de todos los comandos.

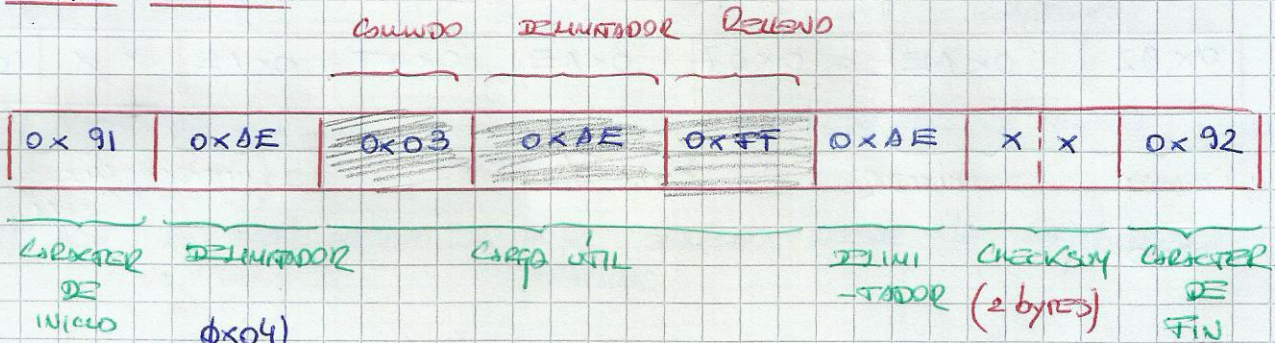
* **Open Door** (0x01)



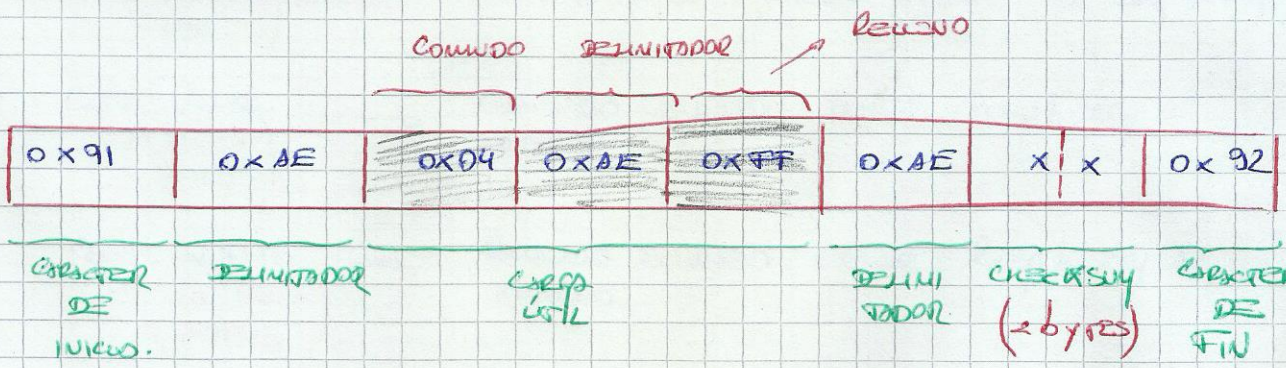
* **ACK Open Door** (0x02)



* **Button Pressed.** (0x03)

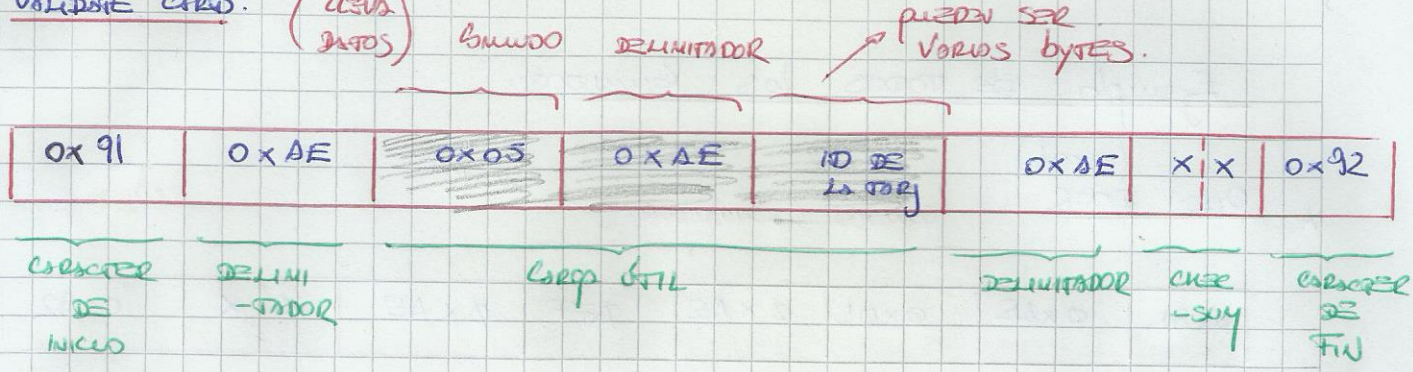


* **ACK Button Pressed.** (0x04)



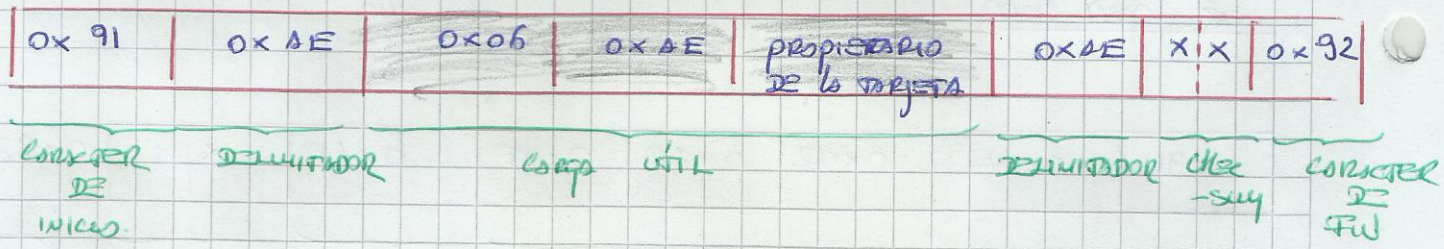
(0x05)

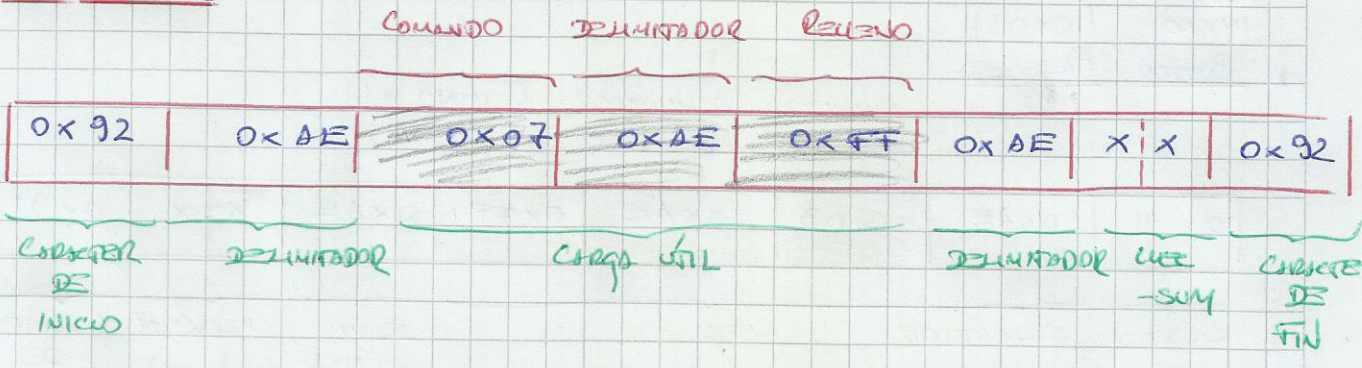
* VALIDATE CARD. (USER DATOS)



(0x06)

* CARD VALID. (USER DATOS)



(0x07)

* CARD INVALID.