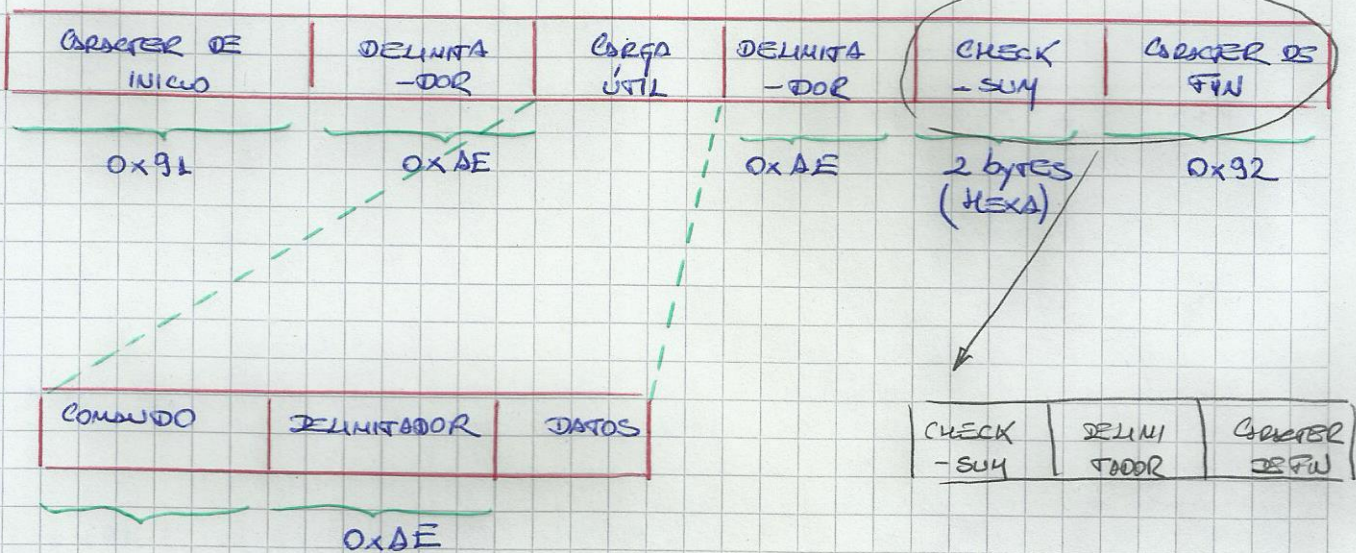


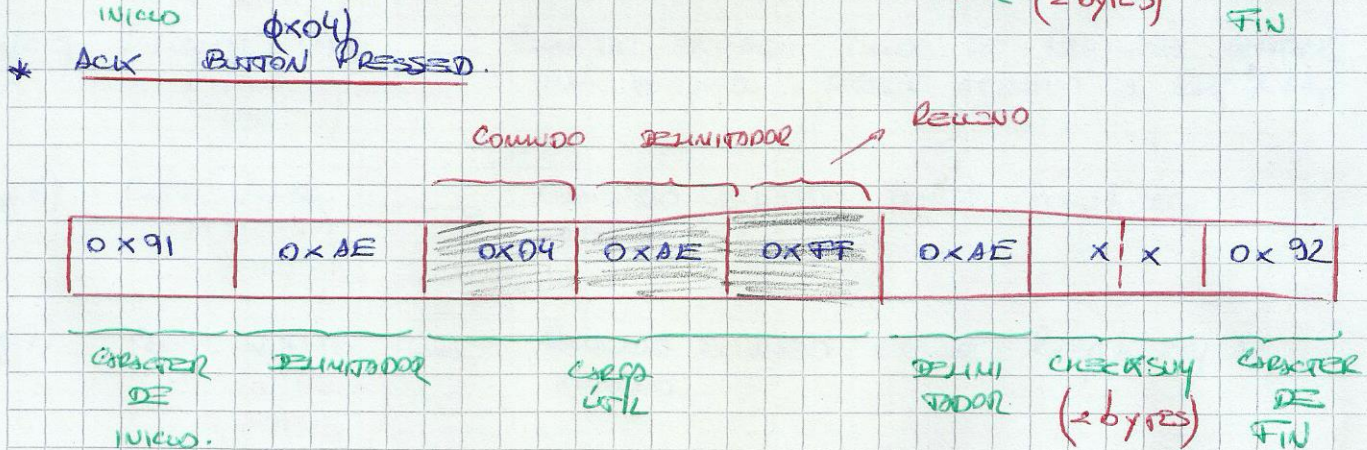
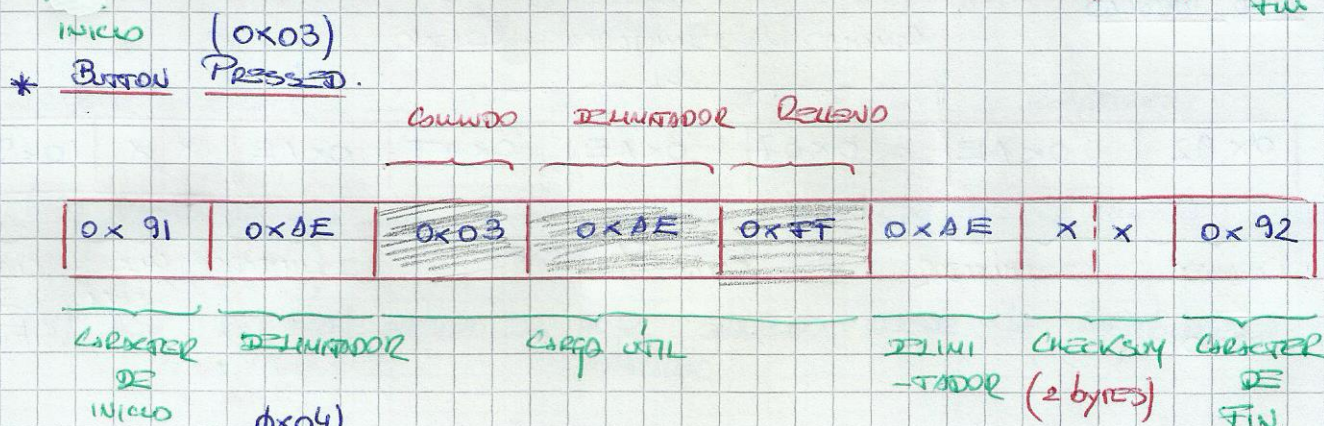
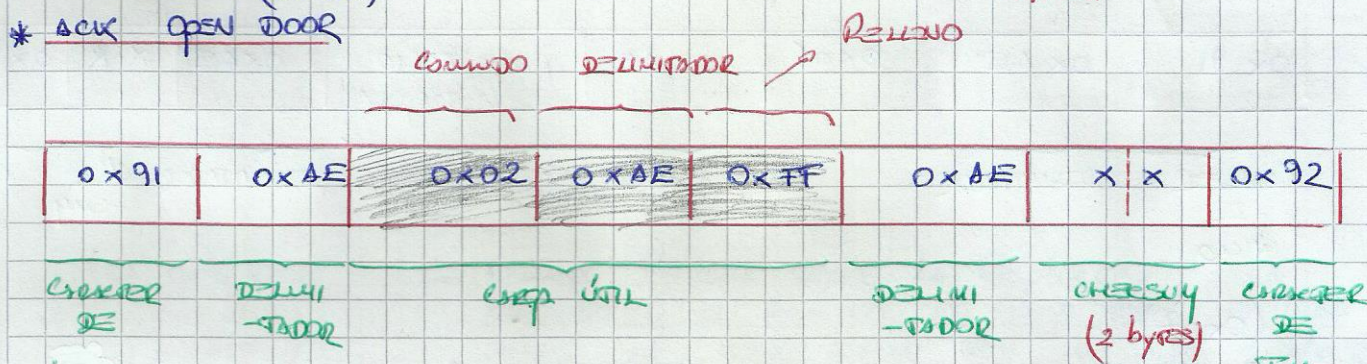
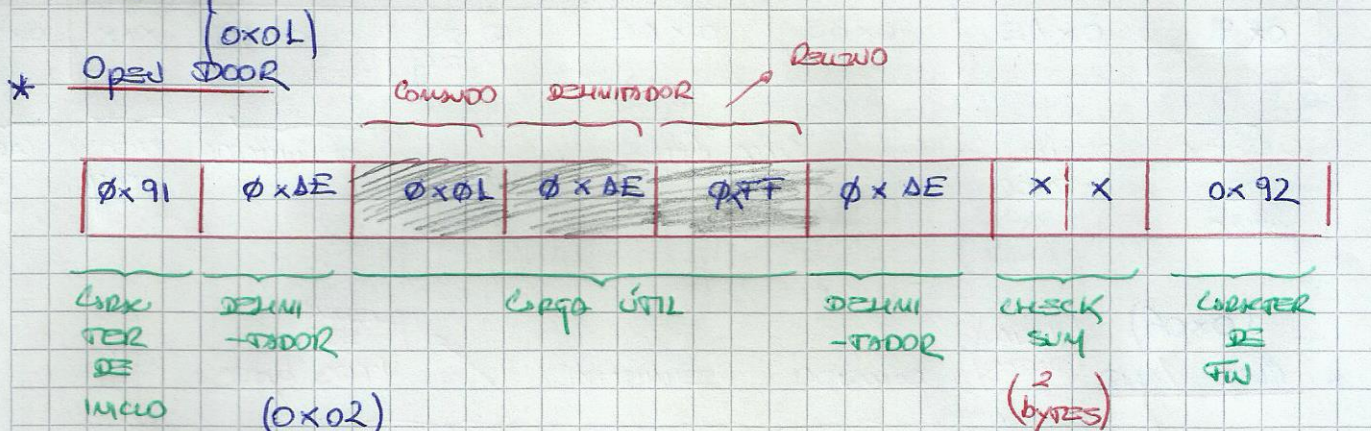
## Protocolo ARDUINO - Raspberry



- (01) OPEN DOOR  
(NO LLAVA)  
(DATOS) → Cuando Recibido desde la Raspberry, para el caso q' el comando no tenga datos, el grupo DATOS se debe usar con un unico caracter "FF" (HEXA) o 255
- (02) ACK OPEN DOOR  
(NO LLAVA)  
(DATOS) → ACK ENVIADO DESDE ARDUINO A Raspberry
- (03) BUTTON PRESSED  
(NO LLAVA)  
(DATOS) → Cuando ENVIADO (cuando se toca el timbre) desde ARDUINO A Raspberry
- (04) ACK - BU TTON - pressed  
(NO LLAVA)  
(DATOS) → ACK ENVIADO DESDE la Raspberry A ARDUINO
- (05) VALIDATE - CARD  
(LLAVA)  
(DATOS) → Cuando ENVIADO cuando se requiere validar una tarjeta desde ARDUINO A Raspberry
- (06) CARD VALID.  
(LLAVA)  
(DATOS) → Comando ENVIADO DESDE Raspberry A ARDUINO
- (07) CARD INVALID  
(NO LLAVA)  
(DATOS) → Cuando ENVIADO DESDE Raspberry A ARDUINO



# Ejemplo de todos los bucles.





(0x05)

\* VALIDATE CARD.

(USAR DATOS)

COMANDO

DELIMITADOR

PUEDEN SER VARIOS BYTES.

0x91	0xAE	0x05	0xAE	ID DE LA TARJETA	0xAE	X	X	0x92
------	------	------	------	------------------	------	---	---	------

Carácter de inicio

DELIMITADOR

Carga útil

DELIMITADOR

Carácter -sum

Carácter de fin

(0x06)

\* CARD VALID.

(USAR DATOS)

COMANDO

DELIMITADOR

PUEDEN SER VARIOS BYTES

0x91	0xAE	0x06	0xAE	PROPIETARIO DE LA TARJETA	0xAE	X	X	0x92
------	------	------	------	---------------------------	------	---	---	------

Carácter de inicio

DELIMITADOR

Carga útil

DELIMITADOR

Carácter -sum

Carácter de fin

(0x07)

\* CARD INVALID.

COMANDO

DELIMITADOR

RELLENO

0x92	0xAE	0x07	0xAE	0xFF	0xAE	X	X	0x92
------	------	------	------	------	------	---	---	------

Carácter de inicio

DELIMITADOR

Carga útil

DELIMITADOR

Carácter -sum

Carácter de fin