

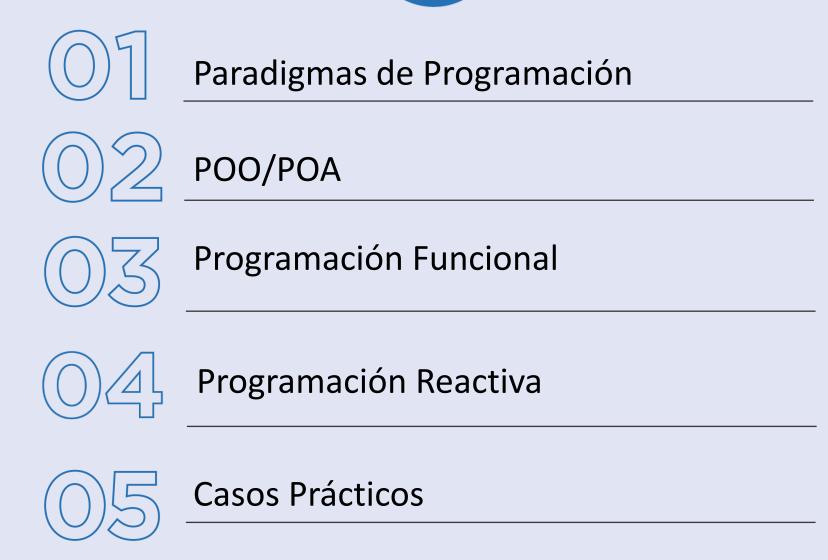


¿Paradigmas de programación en Java?

Ing. Aristedes Novoa

anovoa@galaxy.edu.pe





ÍNDICE

Paradigmas



Paradigmas de Programación

Es un paradigma de programación que usa objetos en sus interacciones. Busca que nuestra forma de programar sea mas cercana a las cosas de la vida real.



TypeScript

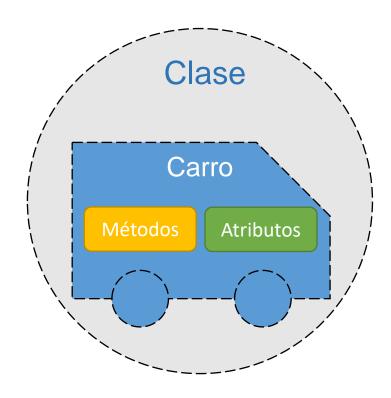
Dart

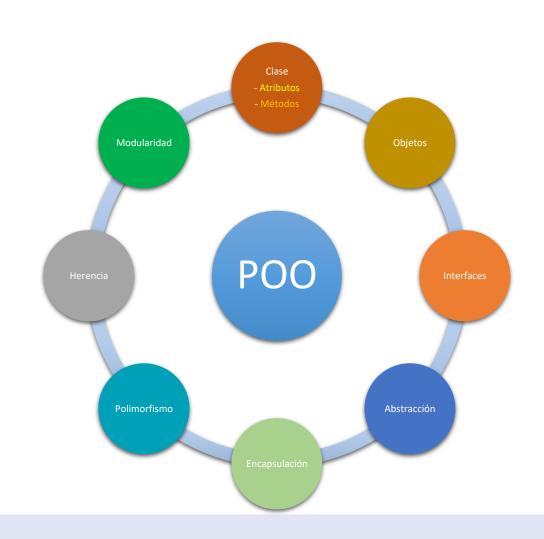


■ PREGUNTAS

- **10** Temas

Conceptos fundamentales de POO





Programación Orientada a Objetos

La programación funcional es un paradigma declarativo orientado a enfocarse en el <u>"qué"</u> se debe hacer y no en el <u>"cómo"</u> el cual corresponde al enfoque imperativo.

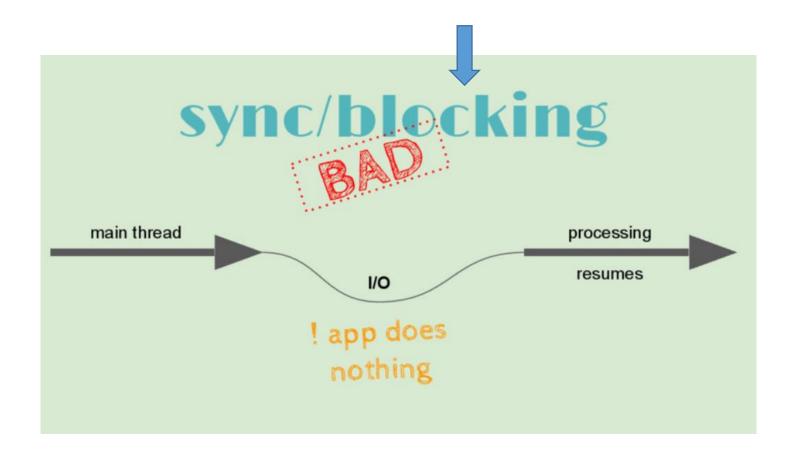
Cómo sabemos Java es un lenguaje orientado a objetos, sin embargo, en versiones recientes 8 en adelante podemos hacer uso de la programación funcional.

La programación funcional nos permite desarrollar software mucho limpio, más legible, fácil de testear, eficiente, mantener, mejorar, evolucionar.

Programación Funcional

"Las arquitecturas de software de ayer simplemente no satisfacen las demandas de hoy".

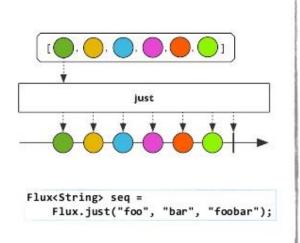


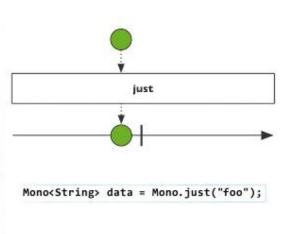


Programación Reactiva

- Más flexibles, están ligeramente acoplados y son escalables.
- Tolerantes a fallos.
- Altamente receptivos
- Ofrecen a los usuarios retroalimentación interactiva y efectiva.
- Más fáciles de desarrollar y susceptibles de cambiar.
- Responsivos, resilientes, elásticos y manejados por mensajes.

Programación Reactiva





```
package pe.edu.galaxy.training.java.spring.boot.webfluxthymeleaf.repository;
import org.springframework.data.mongodb.repository.ReactiveMongoRepository;
public interface TallerRepository extends ReactiveMongoRepository<Taller, String>{
    Flux<Taller> findByNombre(String nombre);
    Mono<Taller> findById(String id);
}
```

Mono vs Flux

