

Sesión 04

PROGRAMACION CONCURRENTE (HILOS)



Fundamentos de POO, Funcional y Reactivo

Ing. Aristedes Novoa

anovoa@galaxy.edu.pe



PACK VIRTUAL

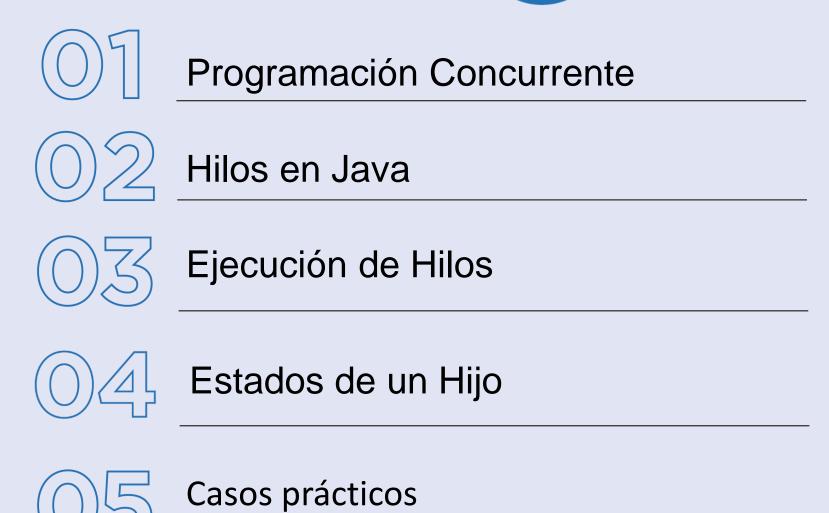
Java Web Developer

1- Fundamentos Java

2- Aplicaciones Java Web

3- Servicios Web RESTful





ÍNDICE

Permite realizar varias tareas simultáneamente aprovechando los múltiples núcleos del procesador.



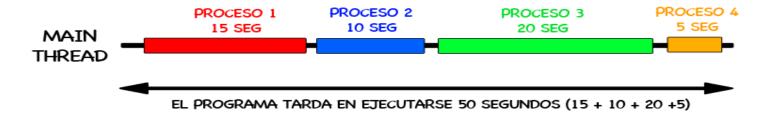
Programación concurrente

Es una característica de Java que permite la ejecución concurrente de dos o más rutinas de un programa para una utilización máxima de la CPU. Cada parte de dicho programa se llama hilo

Java define dos formas en las que se pueden crear hilos:

- Extender la clase Thread (herencia)
- Implementar la interfaz Runnable (interface)

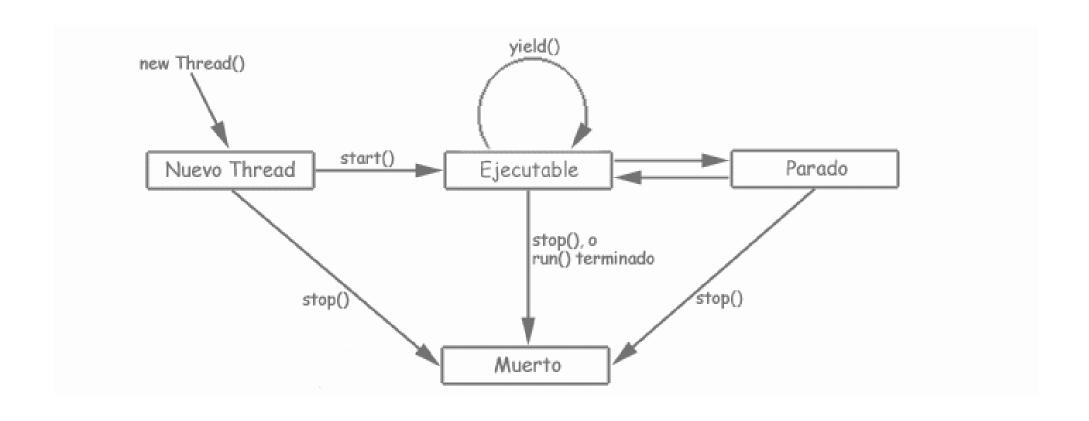
Hilos en Java





Fuente: https://jarroba.com/multitarea-e-hilos-en-java-con-ejemplos-thread-runnable/

Ejecución de Hijos



Estados de un Hilo

