EJERCICIOS DE PRACTICA





Fundamentos de Programación en Java

ALUMNO:

I. CONSIDERACIONES

La práctica es estrictamente personal y tiene como objetivo evaluar el nivel de evolución de la adquisición de conocimientos y aplicación del lenguaje java en general a fin de realizar los ajustes en el desarrollo de las clases y reforzamientos del alumno de manera personal.

II. CONTENIDO

- 1. Elabore 2(dos) conceptos de Java con sus propias palabras, considerando aspectos relevantes de dicho lenguaje
- 2. Cuáles son las ventajas y desventajas de Java.
- 3. ¿Qué es el Java Virtual Machine- JVM?, ¿Qué ventajas y desventajas presenta?
- 4. ¿Qué empresa creó Java, cuando, quien fue su creador y cuál es la filosofía?. ¿Cuál es la diferencia entere Java EE, Jackarta EE, JDK y OpenJDK?
- 5. Describa las fases de un programa Java, considerando Java Source (*.java), Java Compiler (javac), Java Class(*.class) y Java Plataform (java)-JVM Presente evidencias de su proceso.
- 6. Creación de un proyecto en java utilizando eclipse para crear una aplicación básica incluyendo su organización en paquetes (clases, ejercicios y tareas).
- Creación de un proyecto en java utilizando Netbeans para crear una aplicación básica incluyendo su organización en paquetes (clases, ejercicios y tareas).
- 8. Crear una aplicación que permita enviar un mensaje en consola utilizando las principales funcionalidades de consola(Sistem.in y System.out), uso de cadenas, operadores y otros que el alumno estime conveniente. Utilizar la clase Scanner y args[] del método main.

Ing. Aristedes Novoa



EJERCICIOS DE PRACTICA





- 9. Realizar la importación y exportación del proyecto creado previamente (.jar)
- 10. Proponer un caso que permita utilizar proyectos, paquetes y clases, variables y tipos de datos. Implementar expresiones regulares para validar correos, ruc y teléfonos (local, nacional e internacional).

III. PRESENTACION

Realizar el envío de su práctica resuelta al correo llluen@galaxy.edu.pe de acuerdo al siguiente formato:

- Asunto: Fundamentos de Programación (JD025) Nombre y Apellidos Paterno
- 2. <u>El nombre del archivo</u>: considerar su Nombre y Apellidos Paterno separado por un punto (ejemplo: aristedes.novoa.zip)

Nota: Cuando los archivos son pesados compartir en alguna plataforma en línea (ejemplo: Google Drive, OneDrive, etc.)

La fecha de presentación es el viernes 29 de octubre del 2021 hasta las 11:59pm.

Ing. Aristedes Novoa