## Verteilte Systeme 2 Lab

Konstruktion Web-basierter Systeme <a href="mailto:christian.zirpins@hs-karlsruhe.de">christian.zirpins@hs-karlsruhe.de</a>

Überblick und Einführung



#### Hochschule Karlsruhe Technik und Wirtschaft

**UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES** 





# Struktur — Überblick und Einführung

#### Überblick des Labors

- Einordnung
- Aufgabenstellung
- Organisation

#### **Einführung in Spring MVC**

- Spring Web MVC
- Spring Boot Beispiel



## Einordnung in der Fakultät IWI (Informatik)

#### VS2-Lab Team

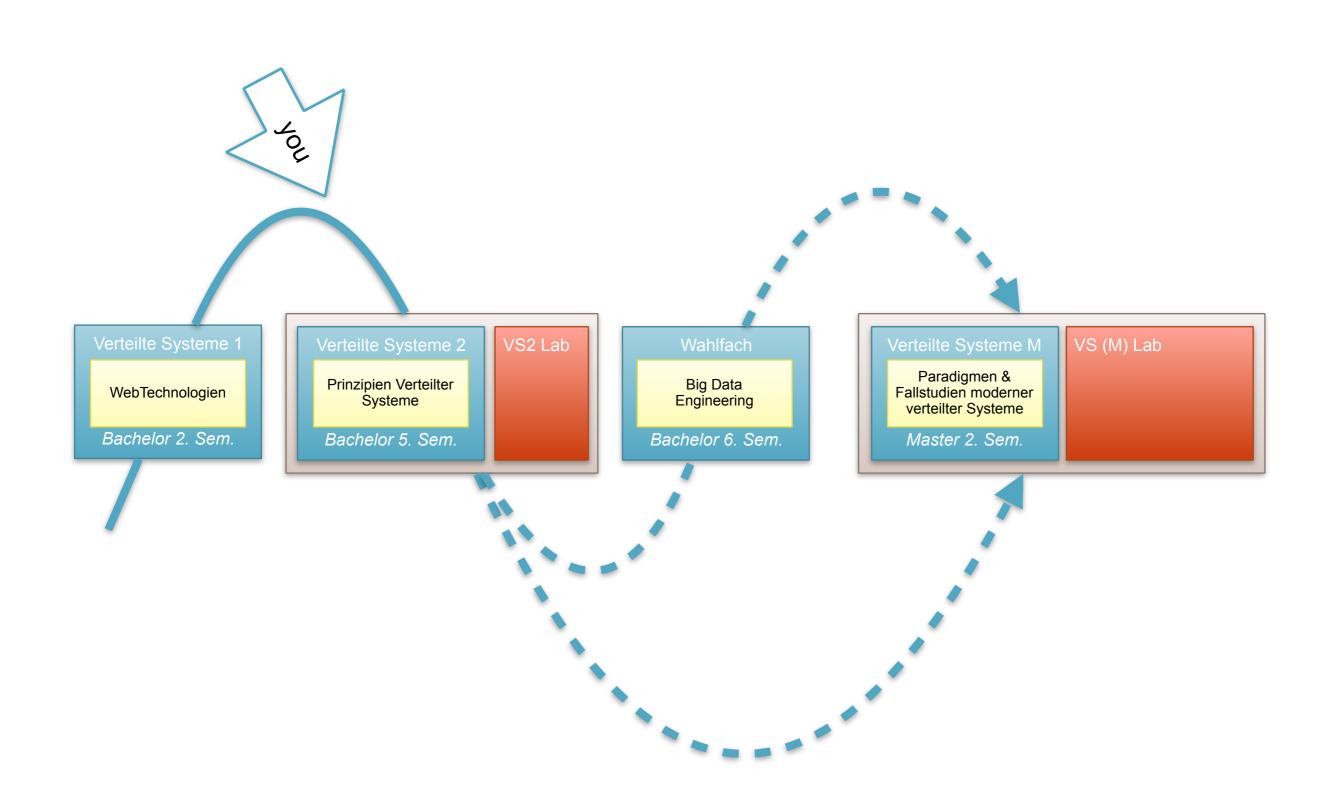
- Dipl.-Inf. (FH) Adelheid Knodel
- Prof. Dr. rer. nat. Dipl.-Inf. Christian Zirpins

#### Bereich Verteilte Systeme (VSYS)

- Schwerpunkte in Forschung und Lehre:
  - Web Engineering
  - Datenintensive Systeme ("Big Data")
  - Service Computing ("Microservices")
- Mit Bezügen zu…
  - Cloud Computing, Internet of Things, Smart Systems u.a.



# Lehrpfade Verteilte Systeme





## Laborveranstaltung

**Ziele**: Die Studierenden ...

- ... wenden moderne Frameworks¹ zur Konstruktion verteilter Systeme² an.
- ... setzen allgemeine Prinzipien³ verteilter Systeme praktisch um.

#### Inhalt

- <sup>2</sup> Entwicklung eines Web-basierten Systems
  - Microblogging Social Media Anwendung ('Twitter-Klon')
- 3 Anwendung verschiedener Architekturstile und Kommunikationsmodelle
  - Multitier-Client/Server, geschichteter, objekt- und ereignisbasierter Stil
  - Synchrone/asynchrone Kommunikation, Pub/Sub Messaging
- ¹ Verwendung aktueller Softwaretechniken für Web Anwendungen
  - HTML5/CSS3/JavaScript, MVC, WebSockets, NoSQL
  - Bootstrap, Spring Boot, Redis



## **Aufgabe**

#### **Social Media Anwendung**

Microblogging ('Twitter-Klon')

#### Funktionale Anforderungen

- Verwaltung von Nutzerkonten
- Nutzer suchen, folgen
- Posts schreiben, Timelines lesen
- Push Benachrichtigungen

#### Nicht-funktionale Anforderungen

- Sicherheit durch Login/ Sessions
- Benachrichtigungen in Echtzeit
- Replikationstransparenz (Webserver)
- Mobilgerätetauglichkeit

# Welcome to the LKIT Microblog

Please login or register

#### Login with existing account.

Password:

Submit Reset

#### Create new account.

Username:
Password:
Submit Reset

© 2016 HsKA, LKIT

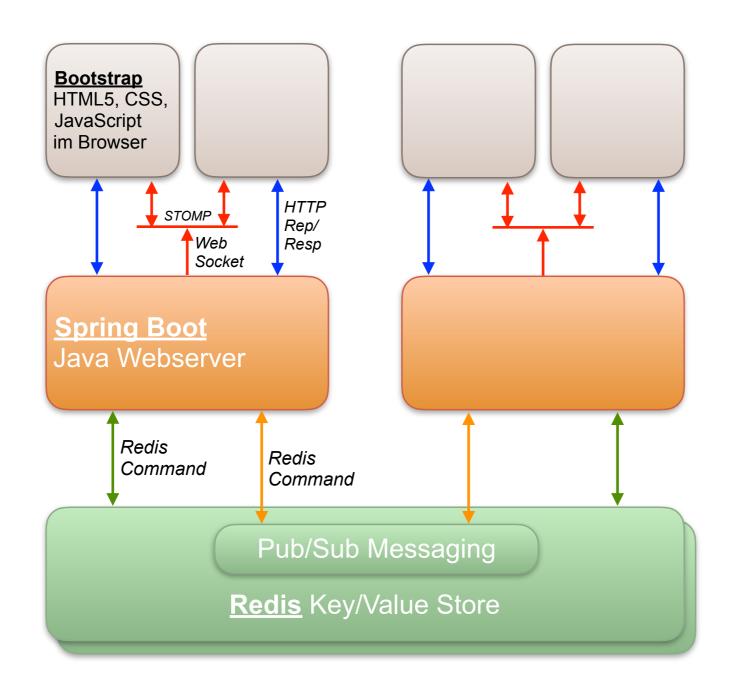


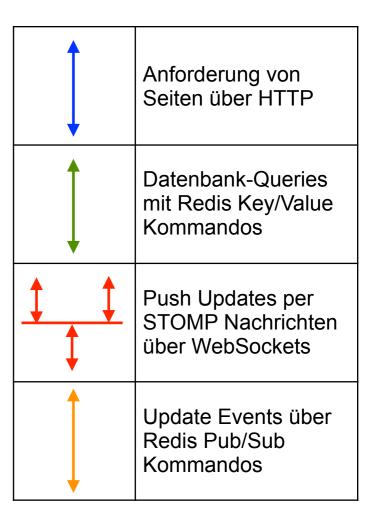
#### Zielarchitektur

Ebene der Benutzerschnittstellen

Verarbeitungs-Ebene

Datenbankebene







## Teilaufgaben Winter 2017

#### A1 Konzeption und Gestaltung (12.10 bis 9.11)

- Analyse der Anforderungen (Use Case Diagramm oder textuell)
- Entwurf der logische Seitenstruktur/Navigation (Zustandsdiagramm)
- Erstellen von Mockups (Spring Boot Projekt)
- Entwurf des Datenmodells (Redis Datenstrukturen und Key-Muster)

#### A2 Seitenbasierte Implementierung (16.11 bis 14.12)

- Erstellung von Repositories und Services
- Realisierung von Authentifizierung und Sessions
- Konstruktion von Controllern und Templates
- Clientseitige Programmierung von Layouts und Interaktionen

#### A3 Asynchrone Erweiterungen (21.12 bis 25.1)

- Realisierung von Client Push-Messages mit WebSockets
- Implementierung von Server Pub/Sub Messaging mit Redis



# **Projektplan Winter 2017**

					Aufwand (Stunden)	
Termin	Laboraufgabe	Meetup	Seminarteil	Abgabe	Präsenz	Eigenst.
12.10		Intro			1	1
19.10	A1 Konzeption und Gestaltung		Web Frameworks/Spring		2	1
26.10			Persistenz/Redis		2	1
2.11					1	1
9.11		Diskussion A1		Entwürfe	1	
16.11	A2 Seitenbasierte Implementierung				1	1
23.11					1	1
30.11					1	1
7.12					1	1
14.12		Diskussion A2		System V1	1	
21.12	A3 Asynchrone Erweiterungen		Messaging/WebSockets		1	1
11.1					1	1
18.1					1	1
25.1		Demo Day		System V2	1	
					16	11



#### Ressourcen und Support Winter 2017

#### Präsenztermine

■ Wöchentlich: Seminarteile (3x), Meetups (4x), freie Arbeit (7x)

#### Foliensätze / Begleitmaterial etc. auf ILIAS

Anmeldung (pwd 'ic4ip')

#### **Unterlagen / Material**

- Aufgabenblatt im ILIAS
- Demo Projekte auf Github laden
  # git clone https://github.com/zirpins/vs2lab.git

#### **Email Support**

- ■adelheid.knodel@hs-karlsruhe.de
- christian.zirpins@hs-karlsruhe.de



# Struktur — Überblick und Einführung

#### Überblick des Labors

- Einordnung
- Aufgabenstellung
- Organisation

#### **Einführung in Spring MVC**

- Spring Web MVC
  - Spring Boot Beispiel

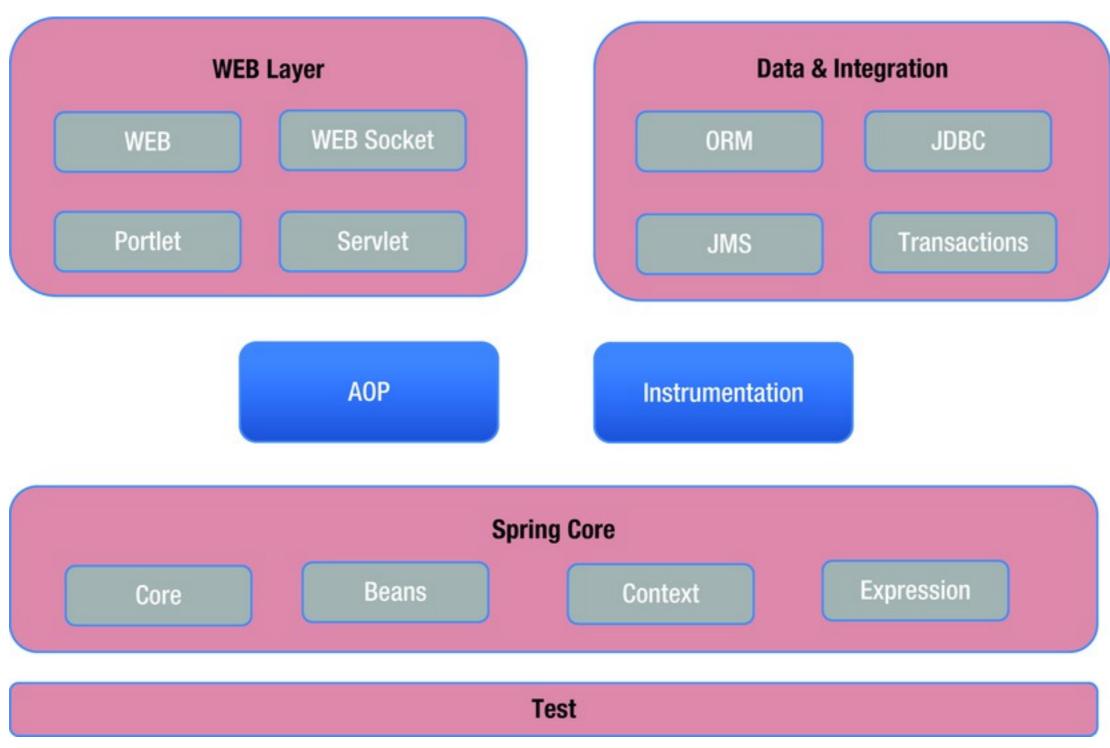


## Spring in a Nutshell

- Das Spring Framework ist der de facto Standard zur Entwicklung von Java/Java EE-basierten Enterprise Anwendungen.
  - Das Framework wurde erstmals 2002 von Rod Johnson vorgestellt.
- Das Spring Framework ...
  - ...enthält ein Dependency Injection (DI) Model zur Reduktion von schematischem Code bei der Anwendungsentwicklung,
  - ...unterstützt Aspect Oriented Programming (AOP) zur Implementierung von Crosscutting Concerns (CCC), and
  - ...vereinfacht die Integration mit anderen Frameworks und Technologien.
- Das Spring Framework beinhaltet Module, die spezifische Dienste anbieten, u.a. für Datenzugriff, Instrumentation, Messaging, Testen und Web Integration.
  - Durch die Modularität von Spring können beliebige Module (und nur diese) je nach individuellen Anforderungen gewählt werden.



# **Spring Framework Module**

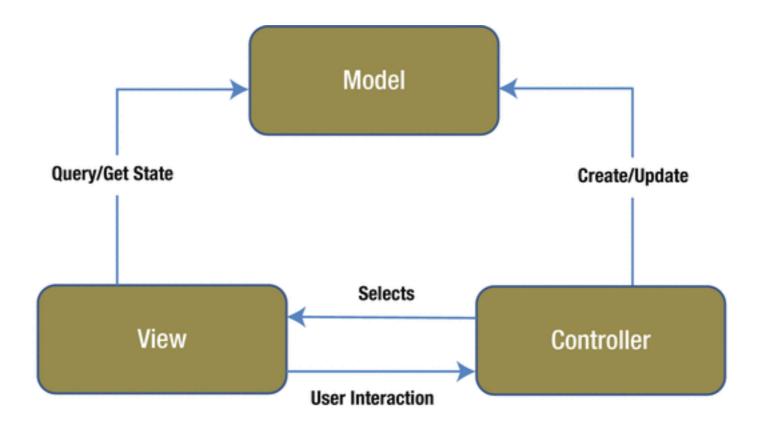


Aus [Varanasi 2015]



## **Spring Web MVC**

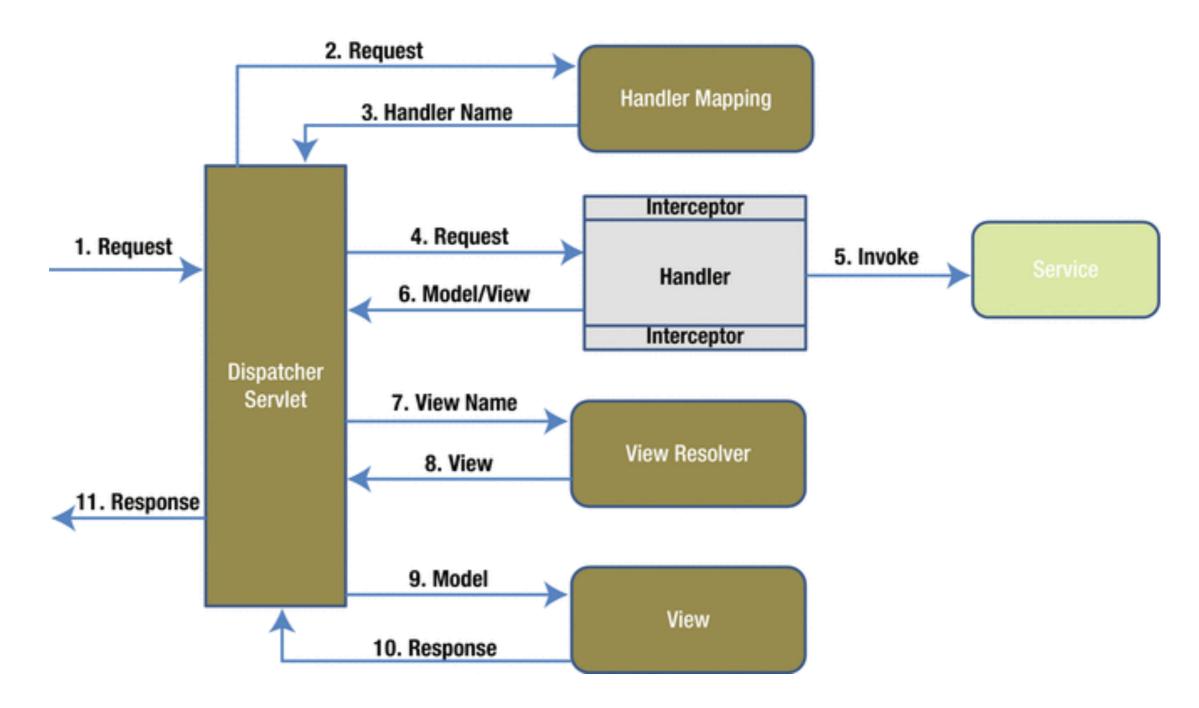
- Spring Web MVC ist ein Teil des Spring Web Modules zur Entwicklung Web-basierter Anwendungen.
- Das Modul basiert auf der Model-View-Controller Architektur.
  - Ein Modell repräsentiert Daten oder Zustand.
  - Ein View bildet eine visuelle Repräsentation des Modells.
  - Ein Controller wickelt Benutzeraktivitäten ab.





## **Spring Web MVC Architektur**

Die Spring Web MVC Implementierung basiert auf dem Dispatcher Servlet, das als Einstiegspunkt für die Bearbeitung von Anfragen dient.





## Web MVC Komponenten: Controller

- Controller werden mit dem Stereotype org.springframework. stereotype.Controller deklariert.
  - Stereotypes kennzeichnen Rollen oder Verantwortlichkeiten von Klassen oder Schnittstellen.

```
@Controller
public class HomeController {
    @RequestMapping("/home.html")
    public String showHomePage() {
        return "home";
} }
```

- @Controller kennzeichnet HomeController als MVC Controller.
- @RequestMapping bildet Web Requests auf Handler Klassen und Methoden ab.



## Web MVC Komponenten: Model

Das org.springframework.ui.Model Interface dient als Container für Modellattribute.

```
public interface Model {
   Model addAttribute(String attributeName, Object attributeValue);
   Model addAttribute(Object attributeValue);
   Model addAllAttributes(Collection<?> attributeValues);
   Model addAllAttributes(Map<String, ?> attributes);
   Model mergeAttributes(Map<String, ?> attributes);
   boolean containsAttribute(String attributeName);
   Map<String, Object> asMap();
}
```

Die Methoden addAttribute und addAttributes Methoden fügen Attribute zum Model Objekt hinzu.



## Web MVC Komponenten: Model

■ Ein Controller kann mit einem Model arbeiten, indem dieses als Methodenparameter deklariert wird.

```
@RequestMapping("/home.html")
public String showHomePage(Model model) {
    model.addAttribute("currentDate", new Date());
    return "home";
}
```

Alternativ kann java.util.Map verwendet werden.

```
@RequestMapping("/home.html")
public String showHomePage(Map model) {
    model.put("currentDate", new Date());
    return "home";
}
```



## Web MVC Komponenten: View

Web MVC unterstützt View Techniken (JSP, Velocity, XSLT u.a.) mit dem org.springframework.web.servlet.View Interface.

```
public interface View {
   String getContentType();
   void render(
    Map<String, ?> model,
    HttpServletRequest request,
   HttpServletResponse response) throws Exception;
}
```

Konkrete Implementierungen des View Interfaces realisieren das Rendering der Response. Beispielsweise:

org.springframework.web.servlet. view.json.MappingJackson2JsonView	View Implementierung zur Kodierung von ModellAttributen in JSON .
org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceView	View Implementierung zur Delegierung von Requests an eine JSP Seite.
	View Implementierung zur Delegierung von Requests an ein Thymeleaf Template.



## Web MVC Komponenten: @RequestParam

- Die @RequestParam Annotation bindet Servlet Request Parameter an Handler/Controller Methodenparameter.
- Der Request Parameterwert wird automatisch in den spezifizierten Methodenparameter konvertiert.

```
@RequestMapping("/search.html")
public String search(@RequestParam String query,
    @RequestParam("page") int pageNumber, Model model) {
        model.put("result", doSearch(query, pageNumber));
        return "showResults";
}
```

Falls der Parameter nicht im Request enthalten ist, wird eine Exception geworfen.



# Web MVC Komponenten: @RequestMapping

- Die @RequestMapping Annotation bildet einen Web Request auf eine Handler Klasse oder Handler Methode ab.
- @RequestMapping besitzt verschiedene Attribute, die die Abbildung einschränken:
  - method Einschränkung auf HTTP Methoden wie GET, PUT etc.
  - produces Einschränkung auf einen erzeugten Mediatype
  - consumes Einschränkung auf einen empfangenen Mediatype
  - headers Einschränkung auf bestimmte Header
  - name Benennung einer Abbildung
  - params Einschränkung auf Parameternamen und Wert

```
@RequestMapping(value="/saveuser.html", method=RequestMethod.POST)
public String saveUser(@RequestParam String username,
    @RequestParam String password) {
        // Save User logic
        return "success";
}
```



## Web MVC Komponenten: Pfad Variablen

- Die @RequestMapping Annotation unterstützt dynamische URIs mit URI Templates.
- URI Templates sind URIs mit Platzhaltern/Variablen.
- Durch die @PathVariable Annotation k\u00f6nnen die Platzhalter als Methodenparameter genutzt werden.

```
@RequestMapping("/users/{username}")
public User getUser(@PathVariable("username") String username) {
     User user = null;
     // Code to construct user object using username
     return user;
}
```



# Struktur — Überblick und Einführung

#### Überblick des Labors

- Einordnung
- Aufgabenstellung
- Organisation

#### **Einführung in Spring MVC**

- Spring Web MVC
- Spring Boot Beispiel



## **Spring Boot**

- Spring Boot ist ein Spring Projekt, das das Bootstrapping von Spring Anwendung durch die Bereitstellung verschiedener Starter Project Templates vereinfacht.
  - Starter Projekte enthalten eine saubere Zusammenstellung von Abhängigkeiten basierend auf spezifischen Projekt Features.
  - Z.B. führt die Auswahl des **JPA Features** dazu, dass alle abhängigen JPA, Hibernate, and Spring JAR Dateien automatisch hinzugefügt werden.
- Spring Boot verfolgt einen "eigensinnigen" Ansatz und stellt Standardkonfigurationen bereit, die die Entwicklung erleichtern.
  - Wenn Spring Boot z.B. JPA und MySQL JARs im Klassenpfad findet, würde es automatisch eine JPA Persistence Unit konfigurieren.
- Spring Boot unterstützt Standalone Anwendungen mit eingebetteten Jetty/Tomcat Servern, die auf jedem Rechner mit Java laufen.
- Zusätzlich enthält Spring Boot Produktivfunktionen wie Metriken und Health Checks.

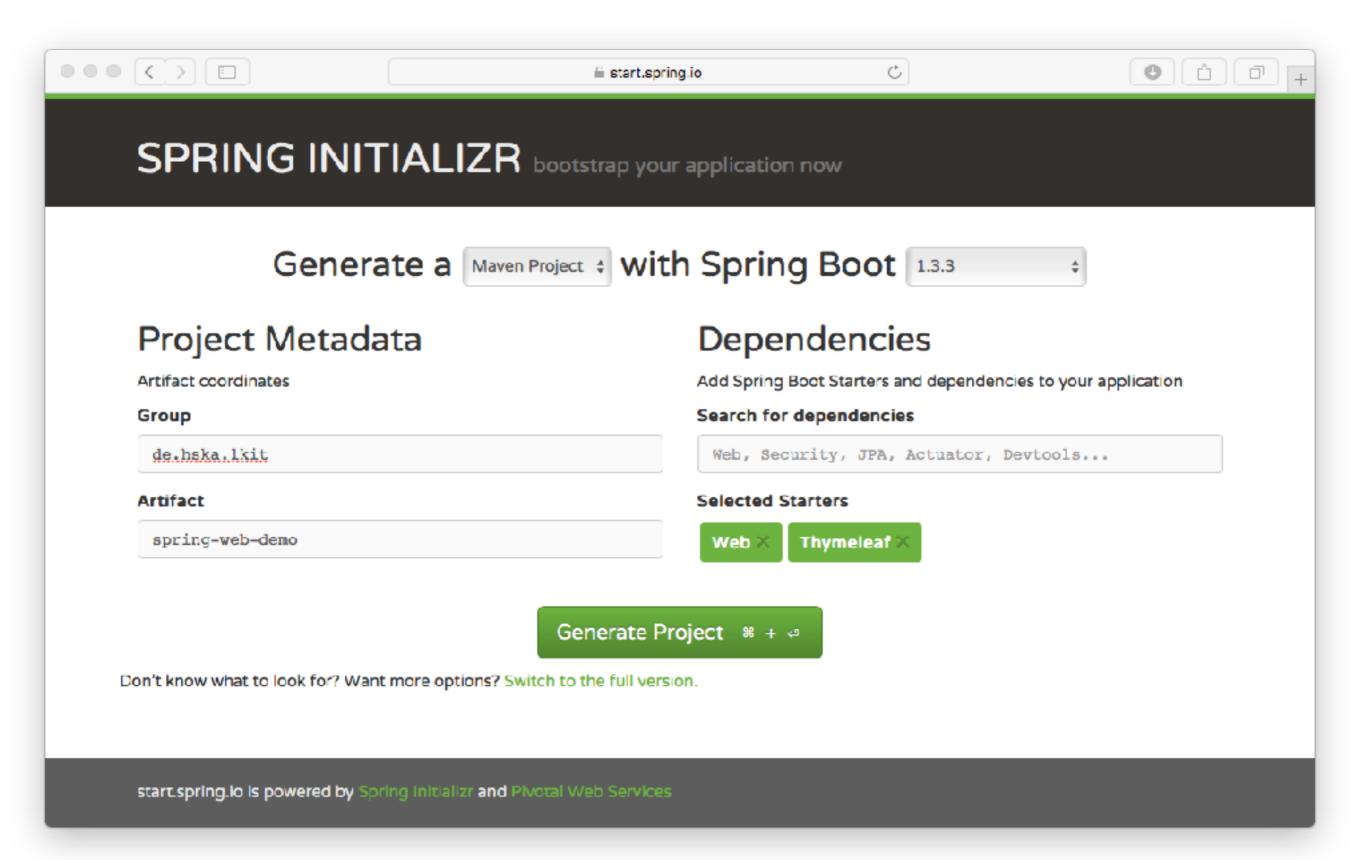


## **Spring Tools**

- Spring Boot unterstützt die zwei populärsten Build Systeme: Maven und Gradle.
- Spring Tool Suite bzw. STS ist eine freie Eclipse-basierte Entwicklungsumgebung mit Tooling zur Entwicklung Spring-basierter Anwendungen.
  - STS kann von Pivotal's Website bezogen werden: https://spring.io/tools/sts/all
  - Die aktuelle Version von STS ist 3.8.3 (März 2017)
- Spring Boot bietet drei Möglichkeiten um neue Projekte zu generieren:
  - Spring Boot's Starter Website (http://start.spring.io)
  - Spring Tool Suite (STS) IDE
  - Boot command line interface (CLI)



#### **SPRING INITIALIZR**





## Spring Boot Projekt Struktur

```
spring-web-demo
   mvnw
    mvnw.cmd
    pom.xml
    src
        main
                     hska
                      — lkit
                                Greeting.javaGreetingController.java
                                 - SpringWebDemoApplication.java
             resources
                application.properties
                static
                templates
                 └─ greeting.html
        test
             java
                     hska
                     └─ lkit
                           — demo
                                SpringWebDemoApplicationTests.java
```



#### Maven POM

```
cproject ... >
 <groupId>de.hska.lkit
 <artifactId>spring-web-demo</artifactId>
 <version>0.0.1-SNAPSHOT</version>
 <packaging>jar</packaging>
 <name>spring-rest-demo</name>
 <parent>
   <groupId>org.springframework.boot</groupId>
   <artifactId>spring-boot-starter-parent</artifactId>
 </parent>
 <dependencies> <dependency>
   <groupId>org.springframework.boot</groupId>
   <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
 </dependency>
   <groupId>org.springframework.boot</groupId>
   <artifactId>spring-boot-starter-thymeleaf</artifactId>
 </dependency> ... </dependencies>
 <build> <plugins> <plugin>
   <groupId>org.springframework.boot</groupId>
   <artifactId>spring-boot-maven-plugin</artifactId>
 </plugin> </plugins> </build>
</project>
```



## SpringWebDemoApplication.java

- SpringWebDemoApplication.java ist die Basisklasse der Anwendung und enthält die main() Methode.
- @SpringBootApplication ist equivalent zu @Configuration,@ComponentScan @EnableAutoConfiguration

```
package de.hska.lkit.demo;
import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;

@SpringBootApplication
public class SpringWebDemoApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(SpringWebDemoApplication.class, args);
    }
}
```



## Greeting.java

Ein POJO dient als Datencontainer.

```
package de.hska.lkit.demo;

public class Greeting {
    private String name;
    private String content;

public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
            this.name = name;
    }
    // weitere Getter und Setter nicht gezeigt
}
```



## **GreetingController.java**

- Die @Controller Annotation weist auf einen Spring MVC Controller hin.
- @RequestMapping bestimmt die URL, der die Methode zugeordnet ist.
- @ModelAttribute bindet Teile des HTTP-Requests (Formulardaten).
- Der Model-Parameter ist spätere im Template verfügbar.

```
package de.hska.lkit.demo;
import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.ui.Model;
import org.springframework.web.bind.annotation.*;
@Controller
public class GreetingController {
   @RequestMapping(value = "/greeting")
   public String greetingSubmit(@ModelAttribute Greeting greeting, Model model) {
      model.addAttribute("greeting", greeting != null ? greeting : new Greeting());
       return"greeting";
```



## **Thymeleaf Template (Teil 1)**

- Thymeleaf (TH) ist eine Java XML/XHTML/HTML5 Template Engine.
  - Thymeleaf kann **Transformationen** auf **Template Dateien** anwenden um Daten und Text anzuzeigen, die von einer Anwendung erzeugt wurden.
- Thymeleaf basiert auf XML Tags und Attributen, die die Ausführung vordefinierter Logik auf dem DOM definieren.
  - Templates enthalten keinen (wenig) Code und sind wohlgeformt.



## **Thymeleaf Template (Teil 2)**

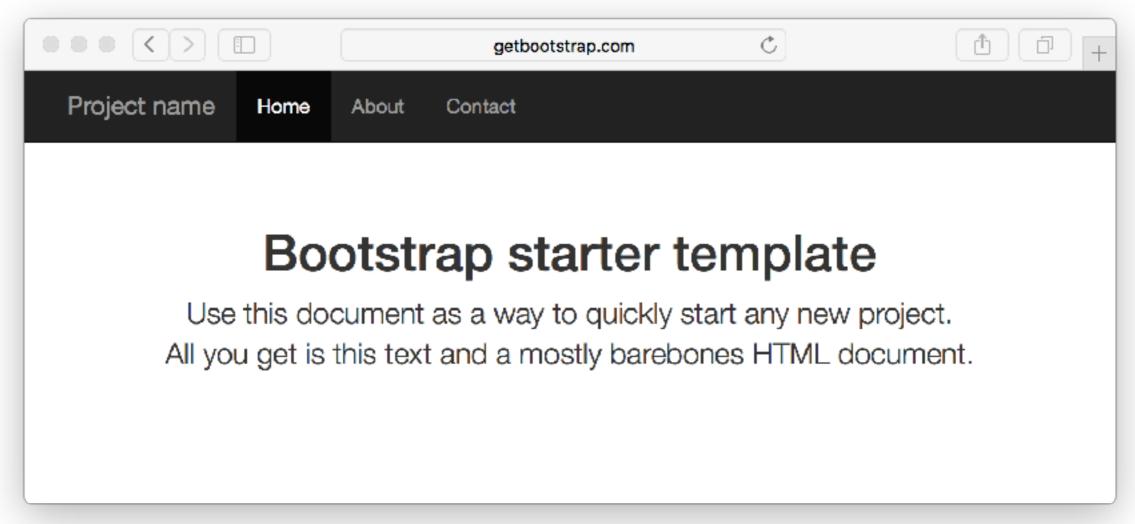
- Thymeleaf enthält viele th: Attribute für XHTML/HTML5 Attribute mit entsprechenden Namen sowie spezielle Attribute (z.B. th:text).
- Werte von Thymeleaf Attributen werden oft als Expressions gesetzt.
  - Variable Expressions werden auf Model Attributen ausgeführt.
  - Selection Expressions werden auf zuvor gewählten Objekten ausgeführt.
  - URL Expressions können Kontextinformationen zu URLs hinzufügen.

```
<h3>Your Comment</h3>
                            TH-Attribut setzt HTML Action als URL Expression
   <form action="#" th:action="@{/greeting}" th:object="${greeting}" method="post">
      Name <input type="text" th:field="*{name}" />
       Message <input type="text" th:field="*{content}" />
      <input type="submit" value="Submit" />
   </form>
                                                                          Variable
                                                                         Expression
                                            Selection Expression bindet
   <a th:href="@{/greeting}">Reset</a>
                                                                         selektiert ein
                                            ein Feld des selektierten
                                                                         Objekt im
                                            Objekts an das Input element
                                                                         Model
</body>
</html>
```



## Oberflächenentwicklung mit Bootstrap

- Das CSS-Framework Bootstrap wurde 2011 bei Twitter gestartet. Heute ist es Open Source und mit 93K GitHub Stars sehr populär.
- Es enthält allgemeine CSS-Einstellungen (Typographie, Grids...), Stile für viele HTML-Elemente und spezielle Komponenten (Dropdowns, Navbars ...) sowie Javascript Erweiterungen (Alerts, Popover ...) u.v.m.
- Bootstrap unterstützt responsives Webdesign ("mobile first").



# WebJars - JAR-basierte Web-Bibliotheken per Maven verwalten und mit Spring Boot integrieren



```
<dependencies>
   <dependency>
      <groupId>org.springframework.boot</groupId>
      <artifactId>spring-boot-starter-web</artifactId>
   </dependency>
   <dependency>
      <groupId>org.springframework.boot</groupId>
      <artifactId>spring-boot-starter-test</artifactId>
      <scope>test</scope>
   </dependency>
   <!--WebJars -->
   <dependency>
                                           Spring Boot stellt diese
      <groupId>org.webjars
                                           Bibliotheken als statische
      <artifactId>bootstrap</artifactId>
                                           Ressourcen des internen
      <version>3.3.4
   </dependency>
                                           Webservers zur verfügung.
   <dependency>
      <groupId>org.webjars
      <artifactId>jquery</artifactId>
      <version>2.1.4
   </dependency>
</dependencies>
```

http://www.webjars.org



## Template mit Bootstrap (Teil 1: HTML Skelett)

```
<!DOCTYPF HTML>
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head>
<title>Getting Started</title>
<meta charset="utf-8" />
<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
<!-- The above 3 meta tags *must* come first in the head -->
<link th:href="@{/webjars/bootstrap/3.3.4/css/bootstrap.min.css}"</pre>
   rel="stylesheet" media="screen" />
</head>
<body>
                                                  Aktivierung von Javascript Erweiterungen
         Aktivierung des Bootstrap Stylesheet
   <!-- content goes here (see next slide) -->
   <!-- Bootstrap core JavaScript
   <!-- Placed at the end of the document so the pages load faster -->
   <script th:src="@{/webjars/jquery/2.1.4/jquery.min.js}"></script>
   <script th:src="@{/webjars/bootstrap/3.3.4/js/bootstrap.min.js}"></script>
</body>
</html>
```



## Template mit Bootstrap (Teil 2: erweiterter Inhalt)

```
<div class="container">
                            Container Struktur mit Jumbotron Komponente
  <div class="jumbotron">
     <h1>Greeting!</h1>
     <h3>Your Comment</h3>
     <form class="form-inline" action="#" th:action="@{/greeting}"</pre>
        th:object="${greeting}" method="post">
        <div class="form-group">
                                            Formate für Formular Elemente
           <label for="f1"> Name </label>
           <input placeholder="Bob" id="f1" type="text" th:field="*{name}" />
        </div>
        <div class="form-group">
           <label for="f2"> Message </label>
           <input placeholder="hello" id="f2" type="text" th:field="*{content}" />
        </div>
        <input type="submit" value="Submit"/>
                                          Button Komponente
     </form>
  </div>
  <a class="btn btn-default" th:href="@{/greeting}">Reset</a>
</div>
```



#### **Zum Nach- und Weiterlesen**

#### Literatur

[Schaefer 2014a] C. Schaefer, C. Ho, R. Harrop, "Pro Spring", 4th ed., Apress, 2014 Sekundär: [Varanasi 2015] Balaji Varanasi, Sudha Belida, "Spring REST", Apress, 2015

#### Aus dem Web

#### **Spring MVC**

[Spring 2016a] Spring Reference: MVC, <a href="http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/html/mvc.html">http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/html/mvc.html</a>

[Spring 2016b] Spring Getting Started Guides, "Serving Web Content with Spring MVC" und "Handling Form Submission", <a href="https://spring.io/guides">https://spring.io/guides</a>

#### **Thymeleaf**

[Thymeleaf 2013a] Getting started with the Standard dialects in 5 minutes, <a href="http://www.thymeleaf.org/doc/articles/standarddialect5minutes.html">http://www.thymeleaf.org/doc/articles/standarddialect5minutes.html</a>

[Thymeleaf 2014a] Tutorial: Using Thymeleaf, <a href="http://www.thymeleaf.org/doc/tutorials/2.1/usingthymeleaf.html">http://www.thymeleaf.org/doc/tutorials/2.1/usingthymeleaf.html</a>

#### **Bootstrap**

[bootstrap 2016a] Bootstrap, <a href="http://getbootstrap.com/">http://getbootstrap.com/</a>

[w3schools 2016a] Bootstrap 3 Tutorial, <a href="http://www.w3schools.com/bootstrap/">http://www.w3schools.com/bootstrap/</a>



## Nächste Aufgabe

# A1 Konzeption und Gestaltung (bis 9.11)

- Analyse der Anforderungen (Use Case Diagramm oder textuell)
- Entwurf der logische Seitenstruktur/Navigation (Zustandsdiagramm)
- Erstellen von Mockups (Spring Boot Projekt)
- Entwurf des Datenmodells (Redis Datenstrukturen und Key-Muster)

Hinweis: vollständige Spezifikation und Aufgabenstellung als PDF im ILIAS