



Universidade Federal de Goiás
Instituto de Informática
Estrutura de Dados
Prof. Ronaldo Martins da Costa
Prof. Rogério Lopes Salvini
Tutora: Priscila Marques Kai



Arquivos

1. Faça um programa onde seja informado o nome de um arquivo e o mesmo seja listado na tela
2. Faça um programa que permita ao usuário digitar um texto de qualquer tamanho. Gravar este texto em um arquivo. O nome do arquivo também deve ser informado pelo usuário.
3. Faça um programa que mostre o tamanho de um arquivo informado pelo usuário. Utilize as funções `fseek` e `ftell`.
4. Faça um programa que realize a cópia de um arquivo. O usuário deverá informar o nome do arquivo original e o nome do arquivo de destino.
5. Faça um programa que divida um arquivo em duas partes iguais. O usuário deverá informar o nome do arquivo.
6. Faça um programa que realize a busca de uma string dentro de um arquivo. Informar o nome do arquivo e a string a buscar.
7. Refazer o exercício anterior passando o nome do arquivo e a string como parâmetros pela linha de comando.
8. Faça um programa que receba como parâmetro pela linha de comando 2 nomes de arquivos e realize a comparação caracter a caracter entre ambos, informando quantas diferenças existem. Caso os arquivos tiverem tamanhos diferentes, informar que é impossível realizar a comparação.