How-to

Digitoll - Melde og Opplysning – Vei/Fly

##### NORWAY

Innhold

[1 Oversikt 3](#_Toc149130483)

[1.1 Digitoll-nivåer 3](#_Toc149130484)

[1.2 Overføring – till Tolletaten 3](#_Toc149130485)

[1.2.1 Overføring – ikke OK 4](#_Toc149130486)

[1.3 Applikasjonsflyt 4](#_Toc149130487)

[1.4 Valideringsnivåer 4](#_Toc149130488)

[2 GUI 5](#_Toc149130489)

[2.1 Transport 5](#_Toc149130490)

[2.2 Master Consignment 6](#_Toc149130491)

[2.3 House Consignment 6](#_Toc149130492)

[3 Send 7](#_Toc149130493)

[3.1 Send alle – spesielt tilfelle 7](#_Toc149130494)

[4 Logg 7](#_Toc149130495)

[5 Feilhåndtering – ERRORs 8](#_Toc149130496)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Version | Description of Change |
| 23-Okt-2023 | 1.0 | Dokumentetablering |

1. Oversikt
   1. Digitoll-nivåer

Digitoll opererer med 3-nivåer:

1. Transport
2. Master Consignment
3. House Consignment

Hvert nivå behandles separat av Tollvesenet. SYSPED-espedsg følger samme inndeling. Hvert nivå er ansvarlig for sin egen transaksjonsoverføring til tollvesenet.

* 1. Overføring – till Tolletaten

Overføringen skjer via en API (ref. til toll.no for detaljert informasjon om samhandling mellom Maskinporten og Tollvesenet). Hvert nivå er ansvarlig for sin egen overføring til Tollvesenet. Hver overføring gjøres av brukeren via SEND-knappen som finnes på hvert nivå.

For hver overføring til Tollvesenet opprettes en egen **transaksjons-Id** (Request-Id), tildelt av Tollvesenets mottakspunkt. Transaksjons-Id endres for hver request-transaksjon som utføres.

Hvis transaksjonen er vellykket, mottar SYSPED-espedsg et **MRN-nummer** (Master-Reference-Number) tildelt av Tollvesenet.

Dette MRN-nr er den unike referansen som viser at Tollvesenet har godkjent informasjonen som er sendt etter alle logiske valideringer. Det er unikt for hvert nivå.

* **Send Transport** (via http-POST) skaper en transaksjons-id (request-id)
  + Om OK 🡪 får et unikt **MRN** tilbake for Transport.
* **Send Master** (via http-POST) skaper en transaksjons-id (request-id)
  + Om OK 🡪 får et unikt **MRN** tilbake for Master Consignment
* **Send House** (via http-POST) skaper en transaksjons-id (request-id)
  + Om OK 🡪 får et unikt **MRN** tilbake for House Consignment

Når du har mottatt et MRN-nr kan du fortsette å sende oppdateringer etter behov. MRN-nr vil aldri endres når det først er mottatt. Ved fremtidige valideringsfeil under oppdateringer endres transaksjons-ID men aldri MRN-nr.

* + 1. Overføring – ikke OK

Det kan være ulike årsaker til at en overføring ikke går gjennom. Det er forskjellige nivåer av validering. Ref. til valideringsdelen i dette dokumentet. Maskinporten eller Tollvesenets mottakspunkt kan være nede. Ref. til felhanteringsdelen i dette dokumentet.

* 1. ­­Applikasjonsflyt­­

Lagre/Send

House

Master

Transport

Lagre/Send

Lagre/Send

* 1. Valideringsnivåer

Alle valideringsfeil returnerer en tekst om hva som må fikses. Teksten er alltid synlig i bildet og loggen.

Nivåer:

1. Nivå-1 SYSPED-espedsg.
2. Nivå-2 Digitoll før tildelt MRN-nr.
3. Nivå-3 Digitoll etter tildelt MRN-nr.
4. GUI
   1. Transport

Transportliste med søkefilter og raskt *search-as-you-write* boksA screenshot of a computer

Description automatically generated

Transportnivå med ulike informasjonselementer og en liste over Master ConsignmentsA screenshot of a computer

Description automatically generated

* 1. Master Consignment

Masternivå med ulike informasjonselementer og en liste over House Consignments.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* 1. House Consignment

Housenivå med ulike informasjonselementer

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Send

SYSPED-espedsg overfører informasjonen til Tollvesenet via SEND-knappen. Det er ingen prosess som asynkront sender informasjonen (som f.eks. FTP-overføring i tollløsning).

**Brukeren bestemmer selv** når informasjonen skal sendes. Ventetidene varierer mellom 3-5 sekunder per sending. Hvert nivå har sin egen SEND-knapp. En god arbeidsflyt er å lagre og sende samtidig, så alt er klart på nivået man er på.

Etter overføringen vet man om det er feil eller om alt gikk uten feil. Man handler der og da på grunnlag av feilmeldinger og sender på nytt om nødvendig.

* 1. Send alle – spesielt tilfelle

Hvis man ønsker kan man sende **alle House** som finns under en Master utan att vänta. Överföringen sker i samma ögonblick. Användaren måste själv se om det blev felmeddelande efter överföringen genom att klicka på REFRESH-knappen eller byta bild (f.eks till Transport) och leta efter möjliga errors for å godkjenne transporten.

1. Logg

Hvert nivå har tilgang til en logg for å se om det er feil eller for å sjekke siste status for overføringen.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Feilhåndtering – ERRORs

I dette tilfellet har det vært en valideringsfeil under overføringen.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Error-Flagg på undernivåA screenshot of a computer

Description automatically generated

A close up of a computer screen

Description automatically generated