How-to

Digitoll - Melde og Opplysning – Vei/Fly

##### NORWAY

Innhold

[1 Oversikt 3](#_Toc149894683)

[1.1 Digitoll-nivåer 3](#_Toc149894684)

[1.2 Overføring – til Tolletaten 3](#_Toc149894685)

[1.2.1 Overføring – ikke OK 4](#_Toc149894686)

[1.3 Applikasjonsflyt 4](#_Toc149894687)

[1.4 Valideringsnivåer 4](#_Toc149894688)

[2 GUI 5](#_Toc149894689)

[2.1 Transport 5](#_Toc149894690)

[2.2 Master Consignment 6](#_Toc149894691)

[2.3 House Consignment 6](#_Toc149894692)

[3 Send 7](#_Toc149894693)

[3.1 Send alle 7](#_Toc149894694)

[4 Logg 7](#_Toc149894695)

[5 Feilhåndtering – ERROR 8](#_Toc149894696)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Version | Description of Change |
| 3-Nov-2023 | 1.0 | Dokumentetablering |

1. Oversikt
   1. Digitoll-nivåer

Digitoll opererer med 3-nivåer:

1. Transport
2. Master Consignment
3. House Consignment

Hvert nivå behandles separat av Tolletaten. SYSPED-eSpedsg følger samme inndeling. Hvert nivå er ansvarlig for sin egen transaksjonsoverføring til Tolletaten.

* 1. Overføring – til Tolletaten

Overføringen skjer via en API (ref. til www.toll.no for detaljert informasjon om samhandling mellom Maskinporten og Tolletaten). Hvert nivå er ansvarlig for sin egen overføring til Tolletaten. Hver overføring gjøres av brukeren via SEND-knappen som finnes på hvert nivå.

For hver overføring til Tolletaten opprettes en egen **transaksjons-Id** (Request-Id), tildelt av Tolletatens mottakspunkt. Transaksjons-Id endres for hver request-transaksjon som utføres.

Hvis transaksjonen er vellykket, mottar SYSPED-eSpedsg et **MRN-nummer** (Master-Reference-Number) tildelt av Tolletaten.

Dette MRN-nr er den unike referansen som viser at Tolletaten har godkjent informasjonen som er sendt etter alle logiske valideringer. Det er unikt for hvert nivå.

* **Send Transport** (via http-POST) skaper en transaksjons-id (request-id)
  + Om OK à får et unikt **MRN** tilbake for Transport.
* **Send Master** (via http-POST) skaper en transaksjons-id (request-id)
  + Om OK à får et unikt **MRN** tilbake for Master Consignment
* **Send House** (via http-POST) skaper en transaksjons-id (request-id)
  + Om OK à får et unikt **MRN** tilbake for House Consignment

Når du har mottatt et MRN-nr kan du fortsette å sende oppdateringer etter behov. MRN-nr vil aldri endres når det først er mottatt. Ved fremtidige valideringsfeil under oppdateringer endres transaksjons-ID men aldri MRN-nr.

* + 1. Overføring – ikke OK

Det kan være ulike årsaker til at en overføring ikke går gjennom. Det er forskjellige nivåer av validering. Ref. til valideringsdelen i dette dokumentet. Maskinporten eller Tolletatens mottakspunkt kan være nede. Ref. til feilhånteringsdelen i dette dokument.

* 1. ­­Applikasjonsflyt­­

Lagre/Send

House

Master

Transport

Lagre/Send

Lagre/Send

* 1. Valideringsnivåer

Alle valideringsfeil returnerer en tekst om hva som må rettes opp. Teksten er alltid synlig i bildet og loggen.

Nivåer:

1. Nivå-1 SYSPED-eSpedsg.
2. Nivå-2 Digitoll før tildelt MRN-nr.
3. Nivå-3 Digitoll etter tildelt MRN-nr.
4. GUI
   1. Transport

Transportliste med søkefilter og raskt *search-as-you-write* boksA screenshot of a computer

Description automatically generated

Transportnivå med ulike informasjonselementer og en liste over Master ConsignmentsA screenshot of a computer

Description automatically generated

* 1. Master Consignment

Masternivå med ulike informasjonselementer og en liste over House Consignment.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* 1. House Consignment

Housenivå med ulike informasjonselementer

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Send

SYSPED-eSpedsg overfører informasjonen til Tolletaten via SEND-knappen. Det er ingen prosess som asynkront sender informasjonen (som f.eks. FTP-overføring i TVINN).

**Brukeren bestemmer selv** når informasjonen skal sendes. Ventetiden varierer mellom 3-5 sekunder per sending. Hvert nivå har sin egen SEND-knapp. En god arbeidsflyt er å lagre og sende samtidig, så alt er klart på nivået man jobber på.

Etter overføringen vet man om det er feil eller om alt gikk uten feil. Man handler der og da på grunnlag av feilmeldinger og sender på nytt om nødvendig.

* 1. Send alle

Hvis man ønsker kan man sende **alle House** som finnes under en Master uten å vente. Overføringen skjer i samma øyeblikk. Brukeren må selv se om det ble feil etter overføringen, gjennom å trykke på REFRESH-knappen, eller bytte bilde og lete etter mulige feil for å godkjenne transporten.

1. Logg

Hvert nivå har tilgang til en logg for å se om det er feil eller for å sjekke siste status for overføringen.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Feilhåndtering – ERROR

I dette tilfellet har det vært en valideringsfeil under overføringen.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Error-Flagg på undernivåA screenshot of a computer

Description automatically generated

A close up of a computer screen

Description automatically generated