

AGE OF BAHYA

Séculos atrás nas terras perdidas de Bahya, o imperador, que manteve a estabilidade e o pacifismo na população, estava em seus últimos dias de vida. Uma guerra entre clãs estourou, cada equipe com seus próprios ideais e desejos de poder.

Tornaria-se o novo imperador o primeiro que tomasse a posse do Cálice de Cimento, o artefato que provava a humildade de quem o tomava.

Apenas os líderes dos clãs alcançaram a sala onde estava o artefato. Em um confronto sangrento, Mori, um assassino extremamente habilidoso, colocou as mãos no cálice. Simultaneamente, ele foi atingido por um golpe de lança no coração.

Prestes a falecer, o tempo para, deixando apenas Mori e uma figura oculta ativos. Esta figura era Nogueirovski, o Demônio Maldito. Ele oferece parte de seu poder como uma segunda vida, em troca de sua alma.

A guerra termina, e o Império de Bahya tem seu novo imperador. Mori, o Arauto de Nogueirovski. Este foi o início de uma era obscura, e agora os clãs precisam se unir com um novo propósito: eliminar o imperador.

Após um século de guerra, os clãs descobriram uma arma lendária que seria capaz de matar o Arauto: a Espada do Desejo. Esta arma foi forjada pelo primeiro imperador, na criação do império, e está destrozada. Seus fragmentos estão espalhados pelos territórios de Bahya, e precisam ser encontrados para que a espada seja reforjada.

Um grupo de corajosos guerreiros foi unido para iniciar a jornada em busca dos fragmentos do Desejo.