

Matrikelnummer: _____

Viel Erfolg!
Robert Schäfer

[illegible]

1. Project Management

- 1 (a) Vervollständige den folgenden Satz: Das Motto unseres Kurses ist: “Le___n and S___e”
- 1 (b) Was ist der Busfaktor? Schreibe eine Definition auf.
-
-
- 1 (c) Was ist besser? Ein möglichst hoher Busfaktor oder ein niedriger Busfaktor?
- A. Ein niedriger Busfaktor ist besser.
- B. Ein hoher Busfaktor ist besser.
- 3 (d) Wie kann der Wissenstransfer im Team gewährleistet werden? Nenne mindestens drei unterscheidbare Methodiken, die wir im Kurs kennen gelernt haben:
-
-
-
-
- 4 (e) Wobei helfen automatisierte Software-Tests?
- Software-Tests eignen sich um:
- ☐ Abhängigkeiten im Quellcode zu erkennen und zu vermeiden
 - ☐ das Laufzeitverhalten zu beschreiben, z.B. Komplexitätsklassen von Algorithmen
 - ☐ die Korrektheit des Quellcodes zu beweisen
 - ☐ Schnittstellen zu definieren
 - ☐ Software-Regressionen zu vermeiden
 - ☐ Projektabnahmen durch den Kunden oder Projektleiter zu ersetzen
 - ☐ das Verhalten der Anwendung zu dokumentieren
 - ☐ die Wartung des Quellcodes abzusichern, z.B. beim Refactoring
- (f) Wir haben in unserem Kurs einen Software-Test als “positiv” definiert, wenn er fehlschlägt. (Also ähnlich wie ein “positiver” medizinischer Test, welcher bedeutet, dass eine Testperson wahrscheinlich krank ist, z. B. HIV-positiv.)
- Falsch implementierte Software-Tests können zu folgenden Problemen führen:
- A. Es können Sicherheitslücken entstehen.
 - B. Es kommt zu Verzögerungen beim Ausrollen der Anwendung (Deployment).
 - C. Die Endbenutzer können betroffene Funktionen der Anwendung nicht mehr nutzen.
 - D. Das Team verliert an Disziplin und das Vertrauen in Software-Testing. Es beginnt, Änderungen am Quellcode zu akzeptieren, obwohl der Build-Server fehlgeschlagen ist.
- 2 i. Welche dieser Probleme entstehen durch “falsch-positive” Software-Tests?
- Auswahl: _____
- 2 ii. Welche dieser Probleme entstehen durch “falsch-negative” Software-Tests?
- Auswahl: _____

- 2 (g) Mit welcher Technik kann man “falsch-negativen” Tests vorbeugen? Anders gefragt: Wie kann man sicherstellen, dass ein Software-Test überhaupt einen Fehler aufzeigen würde?

.....

2. Git

- 1 (a) Entsteht bei einem `git commit --amend` eine neue commit id?

- A. Ja
 B. Nein

- 1 (b) Wie könnte man ein `git commit --amend` wieder rückgängig machen?

.....

- (c) Folgendes Szenario: Wir haben vergessen, rechtzeitig einen “Feature-branch” zu erstellen und jetzt zeigt der `master` branch auf den commit mit der ID G. Abbildung 1 visualisiert den `git` Graph zu diesem Zeitpunkt.

Unser Ziel ist es, nachträglich einen Feature-Branch zu erstellen, damit wir einen “Pull Request” mit einer gewünschten Liste an commits erstellen können. Außerdem wollen wir unseren lokalen `master` branch auf den Stand des `origin/master` zurücksetzen. Als letztes strukturieren wir die commits mit einem interaktiven `rebase` um, mit dem Ziel, unserem Team das “Code-Review” zu erleichtern.

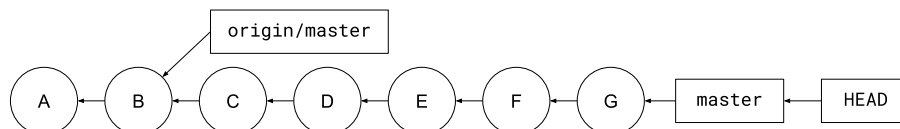


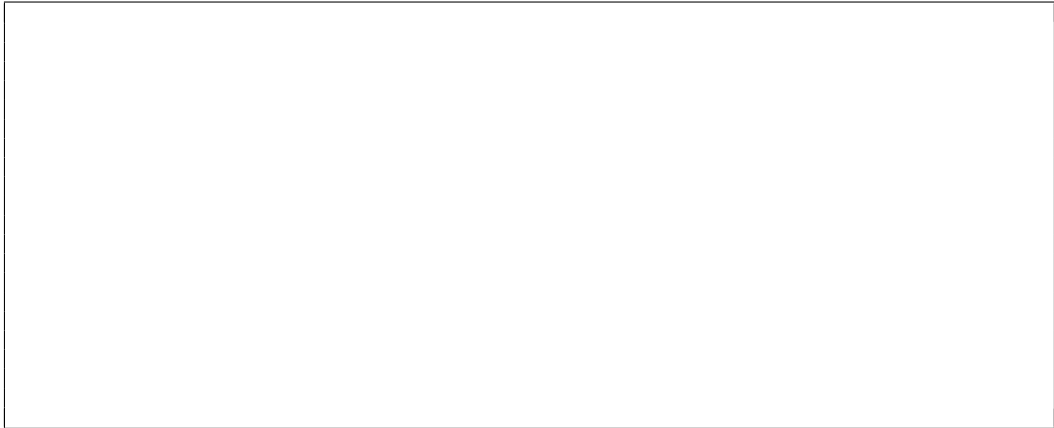
Abbildung 1: Visualisierung des initialen `git`-Graphen.

1

- i. Im ersten Schritt führen wir den folgenden Befehl aus:

```
git branch feature-branch
```

Wie verändert sich der **git**-Graph? Skizziere den Graphen:

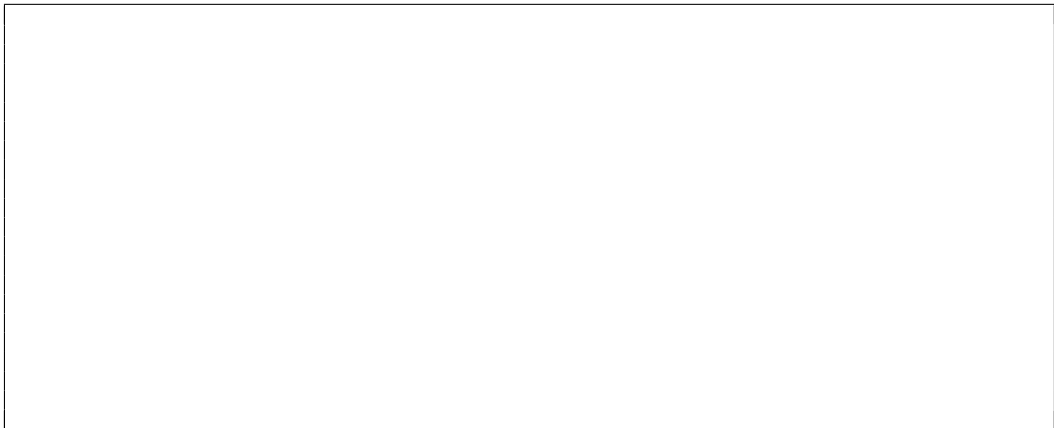


1

- ii. Wir setzen den **master** auf den Stand des **origin/master** zurück mit diesem Befehl:

```
git reset origin/master --hard
```

Skizziere den **git**-Graphen:

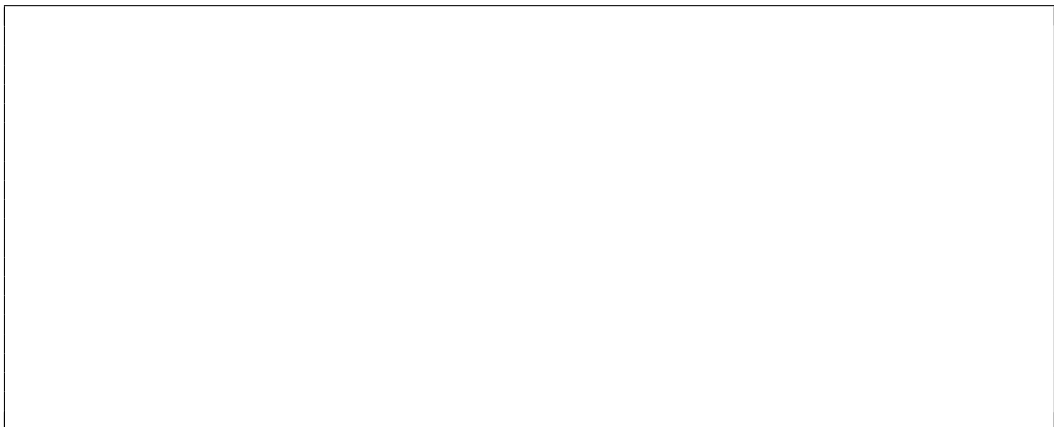


1

- iii. Wir wechseln zurück auf den branch **feature-branch** mit diesem Befehl:

```
git checkout feature-branch
```

Wie verändert sich der **git**-Graph? Skizziere den Graphen:



1

- iv. Schließlich beginnen wir ein interaktives **rebase** mit diesem Befehl:

```
git rebase origin/master --interactive
```

Danach öffnet sich der Editor mit einer Liste von commits. Welche commits befinden sich in dieser Liste?

.....

1

- v. Die Liste der commits wird neu sortiert, einige commits entfernt oder mit **squash** verschmolzen. Das sieht so aus:

```
pick    F    commit message of F
pick    D    squash commit message of D
squash  G    with commit message of G
```

Wenn jetzt diese Änderung am “rebase-log” abgeschlossen werden, dann wird der **rebase**-Prozess ausgelöst. Dieser Prozess wird aber einmal unterbrochen. Warum?

.....

2

- vi. Wie sieht der **git**-Graph letztendlich aus? Wenn neue commits entstanden sind, wähle einen beliebigen, freien Buchstaben als neue Commit ID. Skizziere den finalen Graphen:

3. Funktionale Programmierung

2

- (a) Was sind “higher order functions”?

.....

- 2 (b) Im folgenden Code-Beispiel wird eine Funktion namens `higherOrderFunction` deklariert, die Argumente der Funktion heißen `some`, `arguments`, `you`, `can` und `choose`. Bitte schreibe eine Implementierung, sodass die Funktion *ganz offensichtlich* zu einer “higher-order function” wird.

```
function higherOrderFunction(some, arguments, you, can, choose) {  
    // Write down any implementation, which obviously turns this  
    // function into a higher order function.  
    // ...  
  
    // return ?  
    // If you want, return something  
}
```

- (c) Die folgenden Code-Beispiele enthalten unnötige temporäre Zustände. Zustände sind immer ungünstig, weil sie mögliche Fehlerquellen sein können. Wie können die folgenden Code-Beispiele umgeschrieben (refactored) werden, um die unnötigen Zustände zu eliminieren? Das Verhalten des Codes sollte sich nicht wesentlich verändern.

Es gibt für jedes Code-Beispiel einen Punkt, wenn die richtige Funktion von `Array.prototype` ausgewählt wird. Für jedes korrekte Refactoring eines Code-Beispiels gibt es einen weiteren Punkt. Geringfügige Syntax-Fehler führen zu keinem Punktabzug.

- 2 i. `function findTodo(todos, id){`
 `let found`
 `for (i = 0; i < todos.length; i++) {`
 `if (todos[i].id === id) {`
 `found = todos[i]`
 `break`
 `}`
 `}`
 `return found`
}

 `function refactoredFindTodo(todos, id){`
 `// your code goes here...`

 `// return ?`
 `}`

2 ii. `function incrementIds(ids, addition = 1) {`
 `var retArray = []`
 `for (var i = 0; i < ids.length; i++) {`
 `retArray.push(ids[i] + addition)`
 `}`
 `return retArray`
}

`function refactoredIncrementIds(ids, addition = 1) {`
 `// your code goes here`

`// return ?`
}

4. Authorization and Authentication

2 (a) Was bedeuten die Begriffe “Authorization” und “Authentication”? Füge im folgenden Lückentext die beiden Begriffe an der richtigen Stelle ein:

Bei der _____ wird festgestellt, welcher Benutzer eine Anfrage an den Server sendet. Sobald der Benutzer bekannt ist, klärt die _____ ob der Benutzer auch auf eine Ressource zugreifen darf.

1 (b) Werden die Nutzdaten (“Payload”) eines “JWT Bearer token” verschlüsselt übertragen?

- A. Ja
- B. Nein

1 (c) Wenn der Schlüssel zur Überprüfung der Signatur der JSON-Web-Token erneuert wird, werden daraufhin alle bis dahin ausgelieferten Token ungültig?

- A. Ja
- B. Nein

5. GraphQL and Apollo-Server

- 4 (a) Welche Probleme löst GraphQL in Bezug auf REST?
- ☐ Daten können in einer Graph-Datenbank gespeichert werden.
 - ☐ Die Anzahl der Anfragen wird minimiert.
 - ☐ HTTP-Caching Mechanismen werden besser ausgenutzt .
 - ☐ Der Server wird robuster gegenüber Denial-of-Service Angriffen.
 - ☐ Die Menge der ausgetauschten Daten pro Anfrage (der Traffic) wird minimiert.
 - ☐ Die API kann automatisch dokumentiert werden
 - ☐ Auf dem Client kann die Benutzeroberfläche automatisch aktualisiert werden.
 - ☐ Die Anzahl der Datenbank-Abfragen wird minimiert.
- (b) Die Methodensignatur eines resolvers enthält vier Argumente, nämlich `parent`, `args`, `context` und `resolveInfo`.
- 1 i. Sollte das Argument `context` in allen resollern gleich sein?
- A. Ja
 - B. Nein
- 2 ii. Wozu wird das Argument `resolveInfo` genutzt?
-
-
-
- 2 (c) Schau auf die Implementierung eines Apollo-Servers in Abbildung 3 auf Seite 9.

```
query {  
  student(id: "2") {  
    id  
    fullname(reverse: true)  
  }  
}
```

Abbildung 2: GraphQL query

Wenn wir die GraphQL Anfrage in Abbildung 2 an den Server schicken, mit welcher Antwort reagiert der Server? Schreibe das JSON Dokument auf.

- (d) Was schreibt der Server als Ausgabe aufs Terminal? Schreibe die `console.log` Ausgaben auf. Folgende korrekte Angaben werden bewertet:

1

i. Korrekte Auswahl, welche Log-Ausgaben überhaupt erreicht werden

1

ii. Korrekte Anzahl aller Ausgaben

1

iii. Korrekte Reihenfolge der Ausgaben

1

iv. Korrekter Wert des Arguments `parent`

1

v. Korrekter Wert des Arguments `args`

```
1  const { ApolloServer, gql } = require('apollo-server')
2
3  const typeDefs = gql`
4  type Student {
5    id: ID
6    firstname: String
7    lastname: String
8    fullname(reverse: Boolean): String
9  }
10
11 type Query {
12   student(id: ID): Student
13   allStudents: [Student]
14 }
15 `
16 const students = [
17   { id: '1', firstname: 'Bob', lastname: 'Builder' },
18   { id: '2', firstname: 'Alice', lastname: 'Wonderland' },
19 ]
20
21 const resolvers = {
22   Query: {
23     student: (parent, args, context, resolveInfo) => {
24       console.log('Query.student:', parent, args)
25       return students.find(student => student.id === args.id)
26     },
27     allStudents: (parent, args, context, resolveInfo) => {
28       console.log('Query.allStudents:', parent, args)
29       return students
30     },
31   },
32   Student: {
33     fullname: (parent, args, context, resolveInfo) => {
34       console.log('Student.fullname:', parent.id, args)
35       if (args.reverse) return [parent.lastname, parent.firstname].join(', ')
36       return [parent.firstname, parent.lastname].join(' ')
37     }
38   }
39 }
40
41 const server = new ApolloServer({ typeDefs, resolvers });
42 server.listen().then(({ url }) => {
43   console.log(` Server ready at ${url}`);
44 });
```

Abbildung 3: Implementierung eines Apollo-Servers

6. Neo4J

- (a) Wie wird das relationale Datenmodell in ein graph-basiertes Datenmodell übertragen? Nimm als Beispiel eine Neo4J-Datenbank.

1

i. Tabellen-Namen werden zu: _____

1

ii. Tabellen-Spalten werden zu: _____

1

iii. Einträge in Tabellen (Zeilen) werden zu: _____

1

iv. Fremdschlüssel zwischen Einträgen werden zu: _____

- (b) Betrachte die **cypher** Anfrage:

```
MATCH (node)-[*]->(yetAnotherNode) RETURN *
```

2

- i. Was bedeutet der Stern in den eckigen Klammern im “pattern” dieser query?

.....

1

- ii. Ist so eine Anfrage auch in einer relationalen Datenbank mit SQL möglich?

A. Ja

B. Nein

2

- (c) Können in einer Neo4J-Datenbank Fremdschlüssel auf fehlende Einträge zeigen? Solche Zeiger ins Leere heißen auch “dangling pointer”. Begründe deine Antwort:

.....

1

- (d) Wieviele “Labels” darf ein Knoten in einer Neo4J-Datenbank haben? Antwort: _____

1

- (e) Wieviele “Typen” darf eine Beziehung in einer Neo4J-Datenbank haben? Antwort: _____

- (f) Wir arbeiten auf einer leeren Neo4J-Datenbank. In die Neo4J-Webkonsole geben wir folgende **cypher** Befehle ein:

```
CREATE(romeo:Person {name: 'Romeo'})
```

```
CREATE(juliet:Person {name: 'Juliet'})
```

Abbildung 4 (a) zeigt eine Graph-Visualisierung, nachdem wir die Befehle ausgeführt haben.

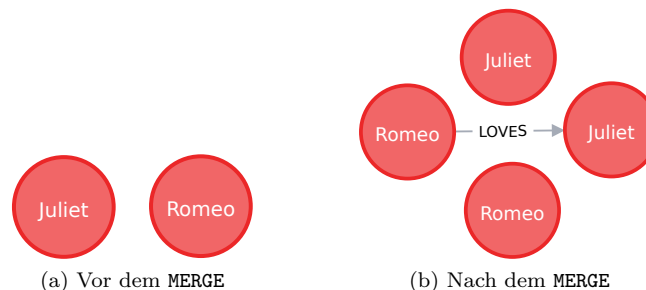


Abbildung 4: Offenbar entstehen Duplikate

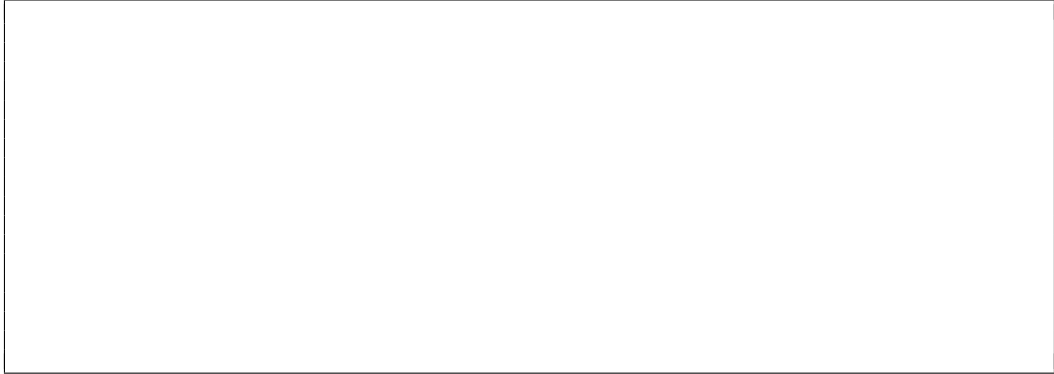
Nun geben wir die folgende **cypher** Befehle ein:

```
MERGE(:Person {name: 'Romeo'})-[:LOVES]->(:Person {name: 'Juliet'})
```

Jetzt sieht der Graph wie auf Abbildung 4 (b) aus.

1

- i. Wie können die **cypher** Befehle so verändert werden, dass keine Duplikate mehr entstehen?
Es sollten auch nach mehrmaligen Ausführen der Befehle keine Duplikate mehr entstehen.

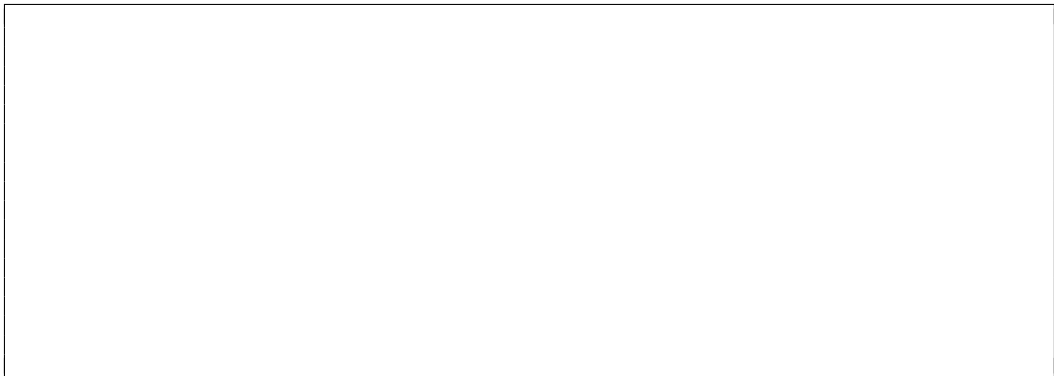


2

- ii. Wenn wir initial auf dem Stand von Abbildung 4 (a) *zweimal hintereinander* folgende **cypher** Befehle ausführen, wie sieht der Graph dann aus?

```
MATCH(romeo:Person {name: 'Romeo'})  
MATCH(juliet:Person {name: 'Juliet'})  
CREATE(romeo)-[:LOVES]->(juliet)
```

Skizziere den Graphen in der Datenbank:



7. VueJS and NuxtJS

- 3 (a) Zu den Vorteilen von client-seitig gerenderten “Single-page-applications” gegenüber traditionellen server-seitig gerenderten Web-Anwendungen gehören unter anderem:
- ☐ Desktop-ähnliches Nutzererlebnis
 - ☐ Bessere Suchmaschinen-Optimierung
 - ☐ Kompatibilität mit älteren Browsern
 - ☐ Schneller initialer Seitenaufruf (“initial page load”)
 - ☐ Größerer Anteil Nutzdaten in der Kommunikation zwischen Client- und Server
 - ☐ Weniger Last auf dem Server
- 3 (b) Welche dieser sog. “JavaScript globals” sollte in Quellcode vermieden werden, welcher auch von server-seitig vorgerenderten Web-Anwendungen ausgeführt wird:
- ☐ `console`
 - ☐ `document`
 - ☐ `window`
- 1 (c) Zu welcher Art von Fehler kommt es, wenn man trotzdem eines dieser “globals” in einem NodeJS Prozess aufruft?
-
-
- (d) Wirf einen Blick auf die Vue-Komponente im Code-Beispiel in Abbildung 5. Wenn in den folgenden Teilaufgaben Änderung im Quelltext vorgenommen werden sollen, können diese direkt in die Abbildung eingepflegt werden.
- 1 i. Offenbar hat sich ein Fehler eingeschlichen. Eigentlich soll die Methode `handleClick` beim Klick auf den Knopf ausgelöst werden. Durch welche Änderung kann der Fehler behoben werden?
- 1 ii. Wenn die Methode `handleClick` aufgerufen wird, welchen Wert hat dann `message`?
- Antwort: _____
- 2 iii. Füge ein `<input>` Feld hinzu, dessen Texteingabe mit dem Zustand `message` verknüpft ist. Bei jeder Text-Eingabe soll sich also der Wert von `message` verändern.
- 2 iv. Implementiere eine computed property namens `exclaimedMessage`, welches `message` zurückgibt, allerdings mit einem Ausrufezeichen am Ende.
- 1 v. Warum sind computed properties performanter als Methodenaufrufe?

.....

.....

.....

.....

```
1 <template>
2   <div>
3     <!-- Hier kann das <input> Feld eingefügt werden -->
4
5
6     <p>
7       {{ message }}
8     </p>
9     <button>
10      Click me
11    </button>
12    <p>
13      {{ exclaimedMessage }}
14    </p>
15  </div>
16 </template>
17
18 <script>
19 export default {
20   data() {
21     return {
22       message: 'Hello'
23     }
24   },
25   computed: {
26     // Hier kann die computed property namens `exclaimedMessage` implementiert
27     // werden
28
29
30
31
32
33
34
35
36   },
37   methods: {
38     handleClick() {
39       this.message = this.message.split('').reverse().join('')
40     },
41   },
42 }
43 </script>
```

Abbildung 5: Eine kleine VueJS-Komponente

8. Fullstack testing and Requirements Engineering

- 1 (a) Im Kurs haben wir die “Testing-Pyramide” und den “Testing-Diamanten” kennengelernt. Beides sind Modelle, die eine Hilfestellung bieten sollen, um zu einem ausgewogenen Verhältnis der jeweiligen Test-Klassen zu finden. Welche Klasse von Tests hat laut dem “Testing-Diamanten” den größten Wert und sollte deshalb besonders oft implementiert werden?
Antwort: _____
- 2 (b) Was ist das Alleinstellungsmerkmal von Cucumber Tests?
- A. “Specification by example”, d.h. anstelle abstrakter Dokumentation wird das Verhalten der Anwendung anhand von Beispielen beschrieben.
 - B. “Executable documentation”, d.h. dadurch dass die Dokumentation regelmäßig vom Build-Server ausgeführt wird, kann die Dokumentation nicht mehr veralten (“out-of-date”).
 - C. Software-Tests werden in menschliche Sprache übersetzt, sodass auch Nicht-Programmierer die Tests lesen und nachvollziehen können.
- 2 (c) Die Schablone eine User-Story sieht wie folgt aus:

```
As a <role>  
I want to do <feature>  
In order to <benefit>
```

Diese Schablone soll dazu dienen, dass man bei der Erfassung von Anforderungen bestimmte Informationen nicht vergisst, z.B. die Zielgruppe und den Grund für eine gewünschte Funktion. Warum ist es so wichtig, diese Informationen stets zu dokumentieren?

.....
.....
.....
.....

9. CSS

```
1 <footer class="post-footer">
2   <section class="reaction-buttons">
3     <button class="button">Like</button>
4     <button class="button">Love</button>
5     <button class="button">Adore</button>
6   </section>
7   <button class="button call-to-action">Bookmark Post</button>
8 </footer>
```

Abbildung 6: Ein beispielhaftes HTML Dokument

- 3 (a) Welche HTML-Elemente werden bzw. welches HTML-Element wird in Abbildung 6 mit den folgenden CSS Selektoren selektiert? Gib als Antwort Zeilennummern an:

i. `.reaction-buttons`

Antwort: _____

ii. `.post-footer > .button`

Antwort: _____

iii. `.post-footer :first-child`

Antwort: _____

- 1 (b) Mit welchen CSS-Selektor können alle Buttons selektiert werden?

Antwort: _____

10. Code Review

- 10 (a) Die folgenden drei Code-Beispiele sind Auszüge aus den Abgaben der Hausaufgaben und enthalten Schwächen. Finde diese Schwächen und schlage eine Verbesserung vor. Wenn du eine Schwäche finden kannst und eine sinnvolle Verbesserung vorschlägst, gibt es dafür einen Punkt.

Über einige dieser Schwächen haben wir ausführlich während der Vorlesung und während der Übungen und in den Code-Reviews gesprochen. Dazu gehören:

- Häufige Ursachen für “falsch-negative” oder “falsch-positive” Tests,
- Sicherheitslücken oder unnötige Preisgabe von empfindlichen Informationen,
- häufige Ursachen für Programmfehler, z. B. vermeidbare Zustände,
- Verletzungen von Spezifikationen,
- Anti-Patterns in Bezug auf Frameworks.

Es gibt einen weiteren Punkt, wenn du erklärst, wie man diese “gröberen” Fehler in Zukunft verhindern kann. Auf der letzten Seite gibt es genug Platz für Erklärungen.

Es spielt keine Rolle, welches Code-Beispiel du dir aussuchst, es werden alle Verbesserungen und Erklärungen für diese Aufgabe summiert.


```
1  import { mount } from '@vue/test-utils'
2  import ListItem from './ListItem.vue'
3
4  describe('ListItem', () => {
5    describe('given an `item`', () => {
6      const dummy = { id: "1", message: "Foo" };
7      const wrapper = mount(ListItem, { propsData: { item: dummy } });
8
9      it('init with dummy parameter', () => {
10        expect(wrapper.vm.item).toEqual(dummy);
11      });
12
13      it('renders item', () => {
14        var foundItem = wrapper.find('#item-description');
15        var itemDescription = wrapper.vm.item.id + ' . ' + wrapper.vm.item.message;
16        expect(foundItem.text()).toEqual(itemDescription);
17      });
18
19      describe('testing `Delete` button', () => {
20        it('click on button emits delete event', () => {
21          //wrapper.vm.deleteItem();
22          wrapper.find('#button-delete').trigger('click');
23          //console.log(wrapper.emitted());
24          var itemToDelete = wrapper.emitted('delete-item')[0][0];
25          //console.log(itemToDelete);
26          expect(itemToDelete.message).toEqual(wrapper.vm.item.message);
27          expect(itemToDelete.message).toEqual(dummy.message);
28        });
29      });
30    });
31  });
```

Abbildung 7: Auszug aus einem VueJS Komponenten Test

```
1  export default const typeDefs = `
2    type todos {
3      title: String
4    }
5    type Query {
6      todos: [todos]
7      users: [User]
8    }
9    type User {
10     name: String!
11     password: String!
12     id: Int
13   }
14   type Mutation {
15     addToDo(title: String!, token: String!): [todos]
16     deleteToDo(index: Int!, token: String!): [todos]
17     updateToDo(title: String!, index: Int!, token: String!): [todos]
18     loginUser(username: String!, password: String!): AuthPayload!
19   }
20   input UserLoginInput {
21     username: String!
22     password: String!
23   }
24   type AuthPayload {
25     token: String!
26   }
27 `
```

Abbildung 8: Die GraphQL Typendefinitionen eines Apollo-Servers. Mit `token` ist ein JWT Bearer token gemeint. Das Feld `password` ist tatsächlich ein Benutzerpasswort und ist entsprechend sensibel.

```
1  const {AuthenticationError} = require("apollo-server-errors");
2  const jwt = require('jsonwebtoken');
3  const users = require('./users')
4
5  const resolvers = {
6    Query: {
7      todos: async (parent, args, context) => {
8        const currentUser = context.user.name;
9        let page = 0;
10       let size = 20;
11       if (typeof args.page !== "undefined") page = args.page;
12       if (typeof args.size !== "undefined") size = args.size;
13
14       console.log('INFO - Got ALL_TODO_QUERY from user ' + currentUser);
15       const session = context.driver.session();
16       const todosQuery = await session.run(
17         'MATCH (t:Todo)-[:BELONGS]->(u:User)\n' +
18         'WHERE u.name = ' + userName + '\n' +
19         'RETURN t, u\n' +
20         'ORDER BY t.text DESC\n' +
21         'SKIP ' + (page * size) + '\n' +
22         'LIMIT ' + limit + '\n');
23       const todos = todosQuery.records.map(todo => {
24         let abc = todo.get('t').properties;
25         abc.user = todo.get('u').properties;
26         return abc;
27       });
28       return todos;
29     },
30   },
31   Mutation: {
32     loginUser: (object, params) => {
33       const { username, password } = params;
34       let theUser = users.find(user => user.username === username );
35
36       if(theUser === undefined){
37         throw new AuthenticationError(
38           "Username undefined"
39         );
40       }
41       if(theUser.password !== password){
42         throw new AuthenticationError(
43           "Wrong password"
44         )
45       }
46       return {token : jwt.sign(theUser, "12345")};
47     },
48     deleteTodo: async (parent, args, context) => {
49       todos.pop()
50       return true
51     }
52   }
53 };
54
55 module.exports = resolvers;
```

Abbildung 9: Auszüge aus GraphQL resolver Implementierungen

