

# LA GRANJA VILLA Y SU MUNDO MAGICO

## TICKET DE INGRESO

### APELLIDOS Y NOMBRES

Altamirano Garc a Michael Gianpier

### DNI

46928051

### COMPRADOR

Altamirano Garc a Michael Gianpier

### TIPO

ENTRADA GENERAL -  
PULSERA MAGICA

### NRO TICKET

10200

### SEDE

GRANJA VILLA SUR



20210417110200%

### FECHA ENTRADA

18/04/2021

### ¡BIENVENIDOS!

 Estamos felices de que hayas elegido La Granja Villa para pasar tu d a! Nuestro objetivo es que vivas una experiencia entretenida y educativa al lado de tus seres queridos. Lee las siguientes indicaciones para preparar tu d a de visita:

1. La pulsera le permite al portador el ingreso a los juegos mec nicos, tours de animales silvestres,  rea de granja, dinosaurios y zona acu tica (solo en las fechas publicadas en nuestras plataformas digitales). Podr s ingresar a los juegos las veces que desees, siempre y cuando el horario, tu estatura y/o peso lo permitan (no incluye los juegos f eriales, donde se concursa por un premio). ni os a partir de los 80 cm de estatura deber n adquirir su pulsera.
2. La pulsera es personal e intransferible, debe ser portada en el brazo derecho de cada visitante. Es necesario tenerla colocada durante toda la visita para acceder libremente a los beneficios dentro del parque. En caso de retir rsela y/o perderla, no podr  tener acceso a los beneficios. La reposici n de otro material tiene un costo adicional (\$/10.00 por pulsera inteligente, \$/5.00 por pulsera general y \$/4.00 por tarjeta inteligente). En el caso que el padre decida colocarse la pulsera del ni o, deber n hacer uso de los juegos junto al ni o en todo momento, ya que no se permite el uso de los juegos SIN pulsera. Evite manipular la pulsera durante su estad a, ya que deber  mostrarla para acceder a toda la divers on.
3. Ni os por debajo de los 80 cm (medida con calzado) de estatura pueden ingresar al parque sin pulsera y tendr n acceso al  rea de granja, tours de animales silvestres, dinosaurios y zona acu tica acomp  ados de un adulto con pulsera (solo en las fechas publicadas en nuestras plataformas digitales). Si desea que el ni o participe de los juegos, deber  adquirir su pulsera. Dale clic a este enlace para ver los juegos que le brindaran acceso ilimitado al ni o de acuerdo a su estatura: <http://www.lagranjavilla.com/atracciones/>. Si el ni o no porta la pulsera, no tendr  acceso a los juegos.
4. La pulsera tiene v lidez solo por el d a que se adquiere. Si la persona se retira de las instalaciones, no podr  reingresar.
5. Respeta las normativas del estacionamiento. Por seguridad, es importante seguir las indicaciones del personal encargado, quien orientara la ubicaci n de su veh culo seg n la hora de llegada.
6. El personal realizar  una inspecci n de todas las mochilas y bolsos que ingresen al parque, esto nos garantiza un d a completamente seguro para todos.
7. Por seguridad, no esta permitido el ingreso de alimentos, bebidas, mascotas, armas, pelotas, globos, inflables, coolers, cigarros, instrumentos musicales, palos selfie, tripode, flotadores, tapetes, juegos de propulsi n a chorro o pistolas de agua o juguetes que puedan comprometer algun riesgo, silbatos, trompetas, megafonos, objetos que emitan sonido, triciclos, bicicletas, scooters, skates, patinetas, patines, carritos, fosforos, objetos que generen fuego, tijeras, navajas, cuchillos u otros objetos punzo cortantes ni envases de vidrio al parque.
8. Una vez que el visitante ingresa a nuestras instalaciones, La Granja Villa se hace responsable de su seguridad dentro de nuestras instalaciones. En el siguiente link podr s encontrar nuestro protocolo: <http://lagranjavilla.com/protocolos/mod1/index.php> donde se indica que La Granja Villa se responsabiliza de los productos alimenticios que se elaboran y ofrecen, mas no podemos responsabilizarnos de los alimentos que proceden de fuera, sobre los cuales no conocemos su preparaci n ni preservaci n.
9. En el caso del agua, esta permitido ingresar 1 botella pl stica SELLADA m ximo de 1 litro por persona. En el caso de papillas, leche en polvo, formula y termos de agua hervida que NO contengan vidrio en su interior (hasta m ximo 750 ml), ingresan directamente. En el caso de que estos alimentos vengan en contenedores o termos de vidrio y refrigerios, podr n ingresar siempre y cuando se active protocolo requerido en la oficina de RRPP, seg n lo indicamos en: <http://lagranjavilla.com/protocolos/mod3/index.php>
10. Por su seguridad y la de otros visitantes, "Conforme a las recomendaciones para la prevenci n y cuidado de la salud dentro de nuestras instalaciones, el ingreso de los visitantes que demuestren signos de una enfermedad eruptiva o infectocontagiosa se encuentra restringido, en virtud de preservar la salud de nuestra comunidad y del propio visitante. Cabe indicar que el Ministerio de Salud cuenta con programas de vacunaci n gratuita y que las recomendaciones de aislamiento temporal responden a condiciones m dicas generales, a efectos de evitar la transmisi n y difusi n de virus".
11. Es muy importante respetar las normas de seguridad que indica el operador de cada juego. Adem s, est n publicadas en cada una de nuestras atracciones con el nombre de: GUIA DE SEGURIDAD. Los juegos funcionan en base a estatura y/o peso del visitante, ya que el sistema de seguridad es dise ado y dado por el fabricante de cada juego. Vulnerar alguna de estas medidas implica retirar a la persona del juego. Para m s detalle de las gu as de seguridad visita: <http://www.lagranjavilla.com/atracciones/>
12. Por la privacidad de terceras personas, no se permiten las fotograf as o grabaciones a visitantes que no sean de nuestro c rculo amical o familiar.
13. Durante su visita, solo podr  ingresar una vez a la Mansi n Embrujada, siempre que supere el 1.20 m de estatura.
14. No est  permitido subir a los juegos con art culos que puedan desprenderse del usuario, ya que puede poner en riesgo la operatividad y la seguridad del juego y los visitantes. No se permiten los objetos como: carteras, canguros, gorras, mochilas, lentes, etc.
15. Por seguridad, en el juego del Disco Nazca, no se permite el ingreso con sandalias que no tengan correas reajustables, evitando que puedan salir disparadas y caigan en el r el de transito del juego. En el kiosko m  s cercano, se venden sujetadores que puedes colocar en tus sandalias si as  lo deseas
16. El horario de atenci n es de 10 a.m. a 6 p.m. en la mayor a de los juegos. Solo en el caso de:
  - a) Black Hole, Rio Granjero y Cuy Loco, estaran operativos en los siguientes horarios:
    - Lunes a Viernes de 12:30 p.m. a 2:30 p.m. y de 4:00 p.m. a 5:30 p.m.
    - S bados, Domingos y Feriados de 12:30 p.m. a 5:30 p.m. de corrido.
  - b) Vikingo, Disco Nazca, Tagadisco, Mansion Embrujada y La Torre, estaran operativos de:
    - Lunes a Domingo de 12:30 p.m. a 06:00 p.m.
17. El ingreso a los recintos de animales debe realizarse con serenidad y sin presi n de los tutores. No se recomienda obligar a los Ni os a ingresar, ya que los gritos y el llanto perturban a los animales, quienes podrian realizar conductas inadecuadas ante el estres ocasionado por el ruido.
18. Los animales solo se deben alimentar con una dieta especial y balanceada, de acuerdo a su especie y caracter sticas. El alimento que se otorga para la interacci n esta racionado y preparado para ofrecer la mejor experiencia al visitante sin perjuicio del animal. No se permite ofrecer alimentos a los animales que no sea proporcionado por nuestros especialistas y adquirido dentro del parque, ya que pueden atentar contra su bienestar y salud.
19. No se permite alterar la tranquilidad o manipular a los animales que se encuentran libres. Es importante seguir las indicaciones de los profesionales a cargo.
20. En temporada de verano (fechas publicadas en nuestras plataformas digitales), se ofrece el servicio de la zona acu tica, donde contamos con agua saludable certificada por DIGESA. Para mantener este estandar de calidad, antes de ingresar a las piscinas, los visitantes deben ducharse e ingresar solo con ropa de ba o lycra o impermeable, indicado por la DS 007-2003-SA del 03 de abril del 2003   c  DISA "El ingreso a la zona de piscinas es   nicamente con ropa de ba o". La ropa interior, polos y shorts (de deporte o algodon), no son ropa de ba o, por lo que no se permitir  el ingreso a las piscinas con dicho material.
21. El ingreso a la zona acu tica es de 10 a.m. a 5:15 p.m. en temporada de verano (fechas publicadas en las plataformas digitales).
22. Si deseas ingresar al parque y tienes entre 13 y 17 a os, necesitas una carta de responsabilidad y autorizaci n firmada por tus padres o apoderados. Esta carta se firma en Relaciones Publicas, en el ingreso a La Granja Villa. Puedes encontrar m s detalles aqu : <http://lagranjavilla.com/protocolos/mod2/index.php>.
23. Por seguridad, los menores de edad  nicamente ingresaran a la zona acu tica acompa ados de un adulto responsable. De lo contrario, no se permitir  el ingreso.
24. Recomendamos la aplicaci n de protector solar para evitar las insolaciones, sobre todo en temporada de verano. Tambien se recomienda el uso de repelente.
25. La Granja Villa no se hace responsable por los cambios clim ticos que puedan presentarse diariamente.
26. Para realizar cualquier pago con tarjeta de credito es indispensable presentar su DNI. En el caso de ser extranjero, debe presentar su pasaporte o carnet de extranjer a.
27. Sobre el uso de los lockers: El costo del servicio es de \$/2.00 la hora y \$/10.00 por 6 horas. Se le brinda la tarjeta (alquilada con DNI) para poder abrir y cerrar el locker en caso no tuviera la pulsera inteligente. Si la tarjeta se pierde, la penalidad es de \$/ 4.00. La Granja Villa no se responsabiliza por p rdidas o robos de objetos dejados dentro de los lockers, por lo que no se recomienda dejar dinero ni objetos de valor. Se debe verificar que el casillero se encuentre cerrado en su totalidad. Por favor, siga las instrucciones que aparecen en la zona de los lockers.
28. Antes de ingresar al parque contamos con lockers en caso cuenten con objetos que no puedan ingresar al parque. El alquiler del locker es de \$/1.00.
29. No se permite la venta de ning n tipo de mercader a dentro de las instalaciones de La Granja Villa.
30. CUPON V LIDO PRESENTANDO EL D A DE SU VISITA.
31. ESTE CUP  N ES V  LIDO SOLO PARA LA FECHA Y USUARIO REGISTRADO.
32. SOLO PUEDE CAMBIAR LA FECHA Y USUARIO DEL CUP  N SI ADQUIRI  EL SEGURO (\$/5.00 POR CUPON) DURANTE EL PROCESO DE COMPRA WEB.
33. NO SE REALIZA DEVOLUCI N DE DINERO.
34. LOS CAMBIOS DE FECHA NO SON V LIDOS PARA D AS DE EXCLUSIVIDAD POR EVENTOS CORPORATIVOS.