LA GRANJA VILLA Y SU MUNDO MAGICO

TICKET DE INGRESO

APELLIDOS Y NOMBRES

BANCES MATOS MATHIAS ANTONIO

DNI

79269974

COMPRADOR

MATOS GRANADOS ANDREA DEL **PILAR**

TIPO

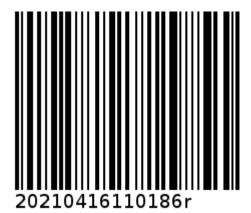
ENTRADA GENERAL -PULSERA MAGICA

NRO TICKET

10186

SEDE

GRANJA VILLA SUR



FECHA ENTRADA 17/04/2021

A; Estamos felices de que hayas elegido La Granja Villa para pasar tu dia! Nuestro objetivo es que vivas una experiencia entretenida y educativa al lado de tus seres queridos. Lee las siguientes indicaciones para preparar tu dia de visita:

1. La pulsera le permite al portador el ingreso a los juegos mecanicos, tours de animales silvestres, area de granja, dinosaurios y zona acuatica (solo en las fechas publicadas en nuestras plataformas digitales). Podras ingresar a los juegos las veces que desees, siempre y cuando el horario, tu estatura y/o peso lo permitan (no incluye los juegos feriales, donde se concursa por un premio). niños a partir de los 80 cm de estatura deberan adquirir su pulsera.

2. La pulsera es personal e intransferible, debe ser portada en el brazo derecho de cada visitante. Es necesario tenerla colocada durante toda la visita para acceder libremente a los beneficios dentro del parque. En caso de retirarsela y/o perderla, no podra tener acceso a los beneficios. La reposici\(\tilde{A}\)³n de otro material tiene un costo adicional (S/10.00 por pulsera inteligente, S/5.00 por pulsera general y S/4.00 por tarjeta inteligente). En el caso que el padre decida colocarse la pulsera del niño, deberan hacer uso de los juegos junto al niños en todo momento, ya que no se permite el uso de los juegos SIN pulsera. Evite manipular la pulsera durante su estadia, ya que debera mostrarla para acceder a toda la diversion.

3. Niños por debajo de los 80 cm (medida con calzado) de estatura pueden ingresar al parque sin pulsera y tendran acceso al área de granja, tours de animales silvestres, dinosaurios y zona acuatica acompa\(\text{A} \) ados de un adulto con pulsera (solo en las fechas publicadas en nuestras plataformas digitales). Si desea que el ni\(\text{n} \) inos porta la pulsera, no tendra acceso a los juegos.

http://www.lagranjavilla.com/atracciones/. Si el ni\(\text{n} \) ino porta la pulsera, no tendra acceso a los juegos.

4. La pulsera tiene validez solo por el día que se adquiere. Si la persona se retira de las instalaciones, no podra reingresar.

5. Respeta las normativas del estacionamiento. Por seguridad, es importante seguir las indicaciones del personal encargado, quien orientara la ubicacion de su vehículo según la hora de llegada

6. El personal realizará una inspección de todas las mochilas y bolsos que ingresen al parque, esto nos garantiza un día completamente seguro para todos.

7. Por seguridad, no esta permitido el ingreso de alimentos, bebidas, mascotas, armas, pelotas, globos, inflables, coolers, cigarros, instrumentos musicales, palos selfie, tripode, flotadores, tapetes, juegos de propulsion a chorro o pistolas de agua o juguetes que puedan comprometer algun riesgo, silbatos, trompetas, megafonos, objetos que emitan sonido, triciclos, bicicletas, scooters, skates, patinetas, patines, carritos, fosforos, objetos que generen fuego, tijeras, navajas, cuchillos u otros objetos punzo

cortantes in envases de vidiro al parque.

8. Una vez que el visitante ingresa a nuestras instalaciones, La Granja Villa se hace responsable de su seguridad dentro de nuestras instalaciones. En el siguiente link podras encontrar nuestro protocolo: http://lagranjavilla.com/protocolos/mod1/index.php donde se indica que La Granja Villa se responsabiliza de los productos alimenticios que se elaboran y ofrecen, mas no podemos responsabilizarnos de los alimentos que proceden de fuera, sobre los cuales no conocemos su preparaci. În ni preservacion. 9. En el caso del agua, esta permitido ingresar 1 botella plastica SELLADA maximo de 1 litro por persona. En el caso de papillas, leche en polvo, formula y termos de agua hervida que NO contengan vidrio en su interior (hasta maximo 750 ml), ingresan directamente. En el caso de que estos alimentos vengan en contenedores o termos de vidrio y refrigerios que contengan dietas especiales, podran ingresar siempre y cuando se active protocolo requerido en la oficina de RRPP, segun lo indicamos en: http://lagraniavilla.com/protocolos/mod3/index.php

10. Por su seguridad y la de otros visitantes, "Conforme a las recomendaciones para la prevenciÃ'n y cuidado de la salud dentro de nuestras instalaciones, el ingreso de los visitantes que demuestren signos de una enfermedad eruptiva o infectocontagiosa encuentra restringido, en virtud de preservar la salud de nuestra comunidad y del propio visitante. Cabe indicar que el Ministerio de Salud cuenta con programas de vacunacion gratuita y que las recomendaciones de aislamiento temporal responden a condiciones medicas generales, a efectos de evitar la transmision y difusion de virus"

11. Es muy importante respetar las normas de seguridad que indica el operador de cada juego. Ademas, està in publicadas en cada una de nuestras atracciones con el nombre de: GUIA DE SEGURIDAD. Los juegos funcionan en base a estatura y/o peso del visitante, ya que el sistema de seguridad es diseñado y dado por el fabricante de cada juego. Vulnerar alguna de estas medidas implica retirar a la persona del juego. Para mas detalle de las guias de seguridad visita: http://www.lagranjavilla.com/atracciones/

12. Por la privacidad de terceras personas, no se permiten las fotografă-as o grabaciones a visitantes que no sean de nuestro circulo amical o familiar

13. Durante su visita, solo podra ingresar una vez a la Mansión Embrujada, siempre que supere el 1.20 m de estatura.

14. No está permitido subir a los juegos con artículos que puedan desprenderse del usuario, ya que puede poner en riesgo la operatividad y la seguridad del juego y los visitantes. No se permiten los objetos como: carteras, canguros, gorras, mochilas, lentes,

15. Por seguridad, en el juego del Disco Nazca, no se permite el ingreso con sandalias que no tengan correas reajustables, evitando que puedan salir disparadas y caigan en el riel de transito del juego. En el kiosko m\(\tilde{A}_i \) s cercano, se venden sujetadores que puedes colocar en tus sandalias si asi lo deseas

16. El horario de atenci\(\frac{1}{3}\)³n es de 10 a.m. a 6 p.m. en la mayoria de los juegos. Solo en el caso de:

a) Black Hole, Rio Granjero y Cuy Loco, estaran operativos en los siguientes horarios - Lunes a Viernes de 12:30 p.m. a 2:30 p.m. y de 4:00 p.m. a 5:30 p.m.

Sabados, Domingos y Feriados de 12:30 p.m. a 5:30 p.m. de corrido

b) Vikingo, Disco Nazca, Tagadisco, Mansion Embrujada y La Torre, estaran operativos de: - Lunes a Domingo de 12:30 p.m. a 06:00 p.m.

17. El ingreso a los recintos de animales debe realizarse con serenidad y sin presi\(\tilde{A}^3\) n de los tutores. No se recomienda obligar a los Ni\(\tilde{n}\) os a ingresar, ya que los gritos y el llanto perturban a los animales, quienes podrian realizar conductas inadecuadas ante

18. Los animales solo se deben alimentar con una dieta especial y balanceada, de acuerdo a su especie y características. El alimento que se otorea para la interacciÃn esta racionado y preparado para ofrecer la meior experiencia al visitante sin perjuicio del

animal. No se permite ofrecer alimentos a los animales que no sea proporcionado por nuestros especialistas y adquirido dentro del parque, ya que pueden atentar contra su bienestar y salud.

19. No se permite alterar la tranquilidad o manipular a los animales que se encuentran libres. Es importante seguir las indicaciones de los profesionales a cargo.

20. En temporada de verano (fechas publicadas en nuestras plataformas digitales), se ofrece el servicio de la zona acuÃ;tica, donde contamos con agua saludable certificada por DIGESA. Para mantener este estandar de calidad, antes de ingresar a las piscinas, los visitantes deben ducharse e ingresar solo con ropa de baño lycra o impermeable, indicado por la DS 007-2003-SA del 03 de abril del 2003 â€" DISA "El ingreso a la zona de piscinas es ðnicamente con ropa de baño". La ropa interior, polos y shorts (de deporte o algodon), no son ropa de baño, por lo que no se permitira el ingreso a las piscinas con dicho material.

21. El ingreso a la zona acuatica es de 10 a.m. a 5:15 p.m. en temporada de verano (fechas publicadas en las plataformas digitales).
22. Si deseas ingresar al parque y tienes entre 13 y 17 años, necesitas una carta de responsabilidad y autorizacion firmada por tus padres o apoderados. Esta carta se firma en Relaciones Publicas, en el ingreso a La Granja Villa. Puedes encontrar mas

detalles aqui: http://lagranjavilla.com/protocolos/mod2/index.php.

23. Por seguridad, los menores de edad unicamente ingresaran a la zona acuatica acompanados de un adulto responsable. De lo contrario, no se permitira el ingreso.

24. Recomendamos la aplicaciA³n de protector solar para evitar las insolaciones, sobre todo en temporada de verano. Tambien se recomienda el uso de repelente.

25. La Granja Villa no se hace responsable por los cambios climáticos que puedan presentarse diariamente.
26. Para realizar cualquier pago con tarjeta de credito es indispensable presentar su DNI. En el caso de ser extranjero, debe presentar su pasaporte o carnet de extranjería.
27. Sobre el uso de los lockers: El costo del servicio es de S/2.00 la hora y S/10.00 por 6 horas. Se le brinda la tarjeta (alquilada con DNI) para poder abrir y cerrar el locker en caso no tuviera la pulsera inteligente. Si la tarjeta se pierde, la penalidad es de

S/. 4.00. La Granja Villa no se responsabiliza por perdidas o robos de objetos dejados dentro de los lockers, por lo que no se recomienda dejar dinero ni objetos de valor. Se debe verificar que el casillero se encuentre cerrado en su totalidad. Por favor, siga las instrucciones que aparecen en la zona de los lockers.

Antes de ingresar al parque contamos con lockers en caso cuentes con objetos que no puedan ingresar al parque. El alquiler del locker es de S/1.00.
28. No se permite la venta de ningðn tipo de mercaderÃ-a dentro de las instalaciones de La Granja Villa.
CUPON VALIDO PRESENTANDOLO EL DÃ-A DE SU VISITA.

ESTE CUPÓN ES VÕLIDO SOLO PARA LA FECHA Y USUARIO REGISTRADO.

SOLO PUEDE CAMBIAR LA FECHA Y USUARIO DEL CUPĂ"N SI ADQUIRIĂ" EL SEGURO (\$/5.00 POR CUPON) DURANTE EL PROCESO DE COMPRA WEB. NO SE REALIZA DEVOLUCIĂ"N DE DINERO.

LOS CAMBIOS DE FECHA NO SON VALIDOS PARA DIAS DE EXCLUSIVIDAD POR EVENTOS CORPORATIVOS