ИНСТРУКЦИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Установка:

Запустите установочный файл ЭУМК.
ехе и проследуйте по мастеру установки, дождитесь окончания установки (Рисуно
к $1-5). \label{eq:2.1}$

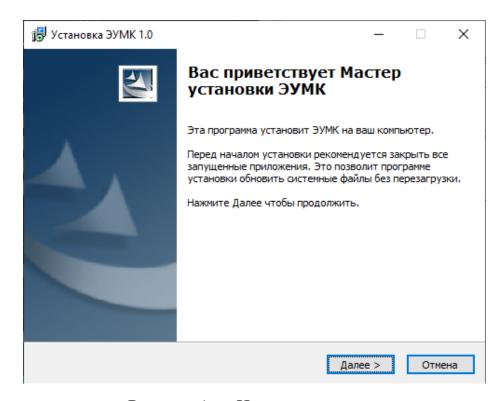


Рисунок 1 — Начало установки

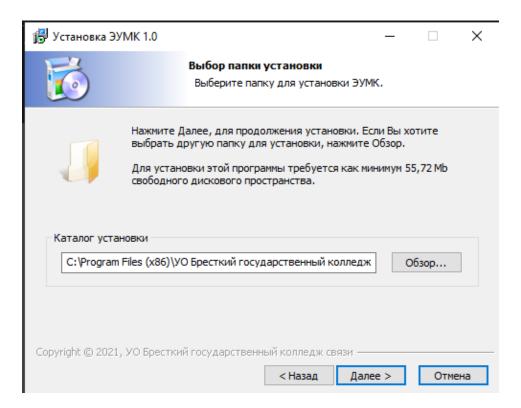


Рисунок 2 — Выбор места установки

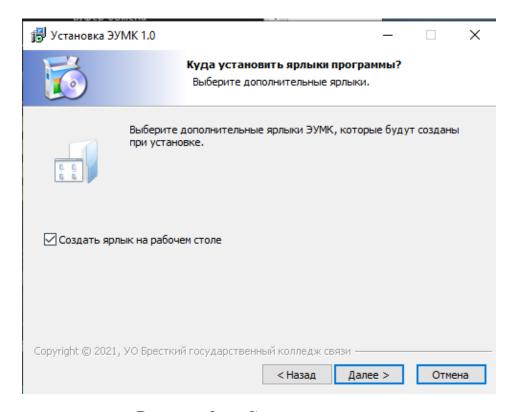


Рисунок 3 — Создание ярлыка

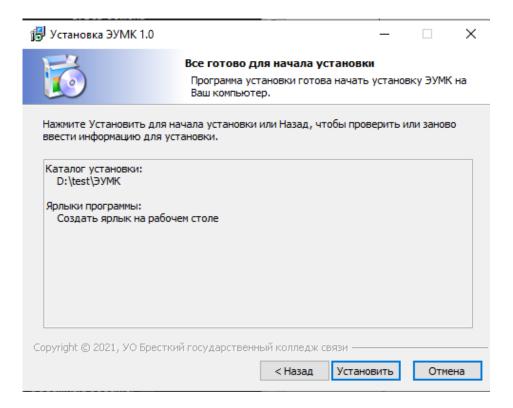


Рисунок 4 — Установка

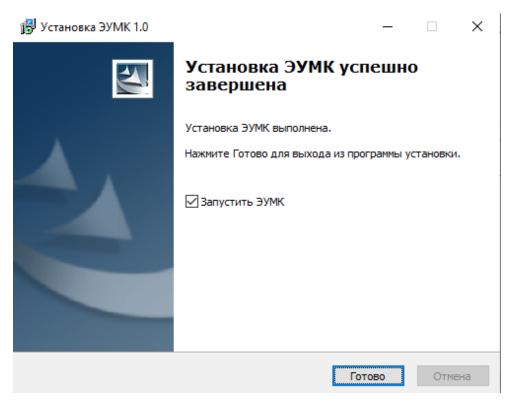


Рисунок 5 — Завершение установки

Запуск и работа:

После запуска приложения предоставляется возможность выбора разделов для изучения (рисунок 6). Например, при выборе «Теоретического раздела» открывается окно (рисунок 7) со списком разделов дисциплины и при двойном щелчке левой кнопкой мыши по выбранной теме открывается материал по ней.



Рисунок 6 — Главная страница приложения

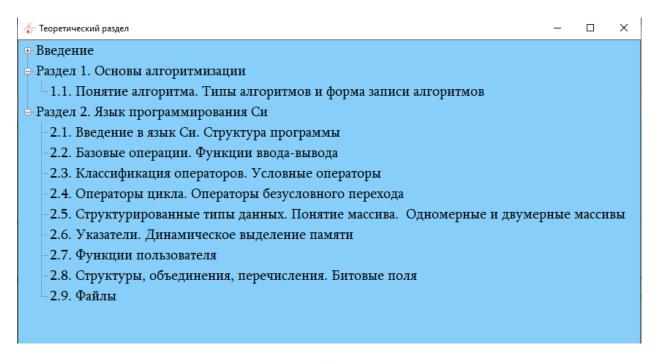


Рисунок 7 — Выбран раздел теории

На главной станице находится пункт меню «Файл», в котором есть 3 пункта: «Редактирование», «Инструкция», «Рабочий каталог», и пункт меню «О программе» (рисунок 8).

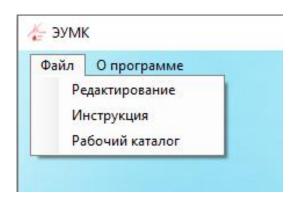


Рисунок 8 — Пункт меню «Файл»

Окно редактирования создано для возможности редактирования разделов ЭУМК, например добавления нового материала, изменения старого или удаления (рисунок 9).

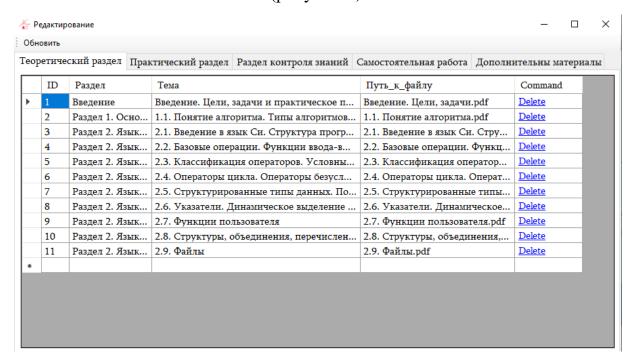


Рисунок 9 – Окно редактирования

При нажатии на надпись Delete выбранная вами запись будет удалена из базы данных, во избежание случайного удаления предусмотрено окно подтверждения удаления (рисунок 10).

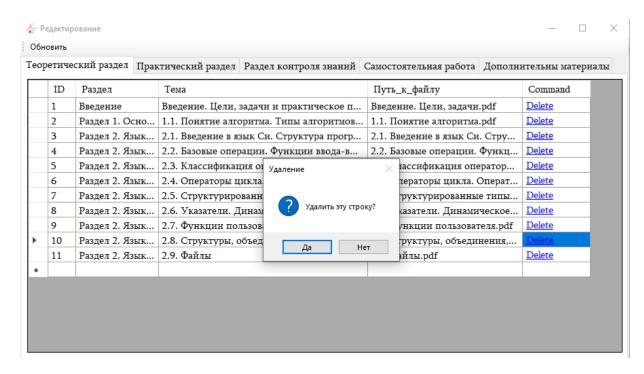


Рисунок 10 – Подтверждение удаления

Когда необходимо изменить существующую запись, для этого достаточно изменить требуемое значение в ячейке и нажать кнопку Update (рисунок 6.11).



Рисунок 11 – Изменение записи данных

Если необходимо добавить пункт в раздел, то достаточно заполнить необходимые поля в пустой строке, обращаем внимание, графа ID заполняется автоматически, а затем нажать на кнопку Insert (рисунок 12).

	ID	Раздел	Тема	Путь_к_файлу	Command
•		Раздел 3	Тема какая-то	Файл.docx	<u>Insert</u>

Рисунок 6.12 – Добавление новых сведений по разделам

После проделанных операций рекомендуется нажать на кнопку обновить и убедиться в том, что проделанная Вами операция прошла успешна, затем зайти в изменённый раздел в режиме просмотра и проверить изменились ли данные там.

Сам материал добавляется и редактируется в рабочем каталоге программы с соответствующими названиям разделов каталогами.

Для упрощённого доступа к данным файлам служит кнопка в пункте меню «Рабочий каталог», которая откроет список основных каталогов, где находятся материалы по разделам (рисунок 13).

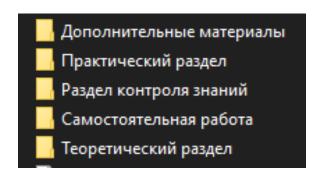


Рисунок 13 – Рабочие каталоги с материалами разделов

Названия, заносимые в колонку «Путь_к_файлу» должны полностью соответствовать названию файла помещённого в соответствующий разделу каталог. Если необходимо создать в каком-то каталоге дополнительный каталог и в него поместить материалы, то в «Путь_к_файлу» указывается сначала название нового каталога, затем ставится два обратных слеша "\\" и указывается имя файла с его расширением.

Если Вы не знаете расширение файла, то его можно увидеть после точки, стоящей после названия файла. Включить отображение расширений можно открыв в проводнике вкладку «Вид» —> «Показать или скрыть» —> поставить галочку напротив пункта «Расширение имён и файлов».

В разделе контроля знаний предусмотрено тестирование по выбранной теме, чтобы начать тестирование нужно два раза щёлкнуть левой кнопкой мыши по выбранному тесту и начнётся тест (рисунок 14).

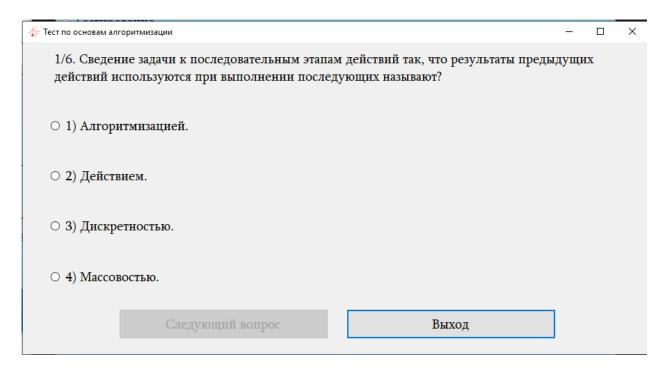


Рисунок 14 – Начало тестирования

После прохождения теста выдаётся результат с окном вопросов, на которые были даны неверные ответы, а также итоговая отметка (Рисунок 15, 16).

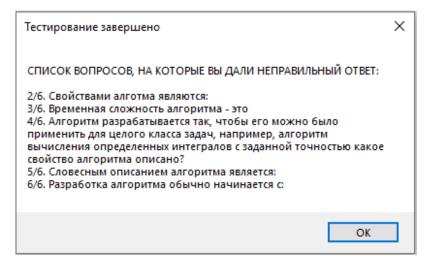


Рисунок 15 — Список вопросов с неверными ответами

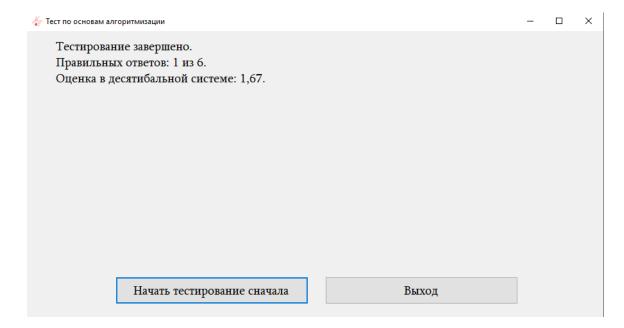


Рисунок 16 — Итоговая отметка

Для изменения вопросов и ответов, а также добавления новых вопросов необходимо открыть файлы с расширением .txt находящемся в рабочем каталоге «Раздел контроля знаний» (рисунок 17).

```
test2.txt – Блокнот
Файл Правка Формат Вид Справка
Тест по основам алгоритмизации
.
1/6. Сведение задачи к последовательным этапам действий так, что результать
1) Алгоритмизацией.
2) Действием.
3) Дискретностью.
4) Массовостью.
2/6. Свойствами алготма являются:
1) Дискретность, Определённость.
2) Действительность, Алгоритмизация.
3) Массовость, Дисперстность.
4) Реультативность, Пояснительность.
3/6. Временная сложность алгоритма - это
1) функция, которая каждой входной длине слова n ставит в соответствие макс
2) временная сложность которого выражается некоторой полиномиальной функциє
3) значения новых величин (данных) вычисляются по определенным правилам из
4) строгий и четкий набор правил, определяющий последовательность действий.
4/6. Алгоритм разрабатывается так, чтобы его можно было применить для целог
1) Результативность (конечность).
2) Массовость.
3) Определенность (детерминированность).
4) Дискретность.
5/6. Словесным описанием алгоритма является:
1) представление его в виде схемы, состоящей из последовательности блоков.
2) разбитие на блоки, реализованные в виде алгоритмов.
3) описание включающее в себя участок с разветвлением.
```

Рисунок 17 — Файл с вопросами к тесту

В первой строке прописывается название теста, во второй прописывается вопрос, далее идут 4 варианта ответа и шестая строка обозначает верный ответ, затем снова вопрос и варианты ответа, количество вопросов не ограничено