ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 25

ПЕРЕДАЧА МНОГОМЕРНОГО МАССИВА В ФУНКЦИЮ

Цель работы: приобрести практические навыки по обработке двумерных массивов с использованием функций

Краткие теоретические сведения

Если размеры известны на этапе компиляции, то

Двухмерный массив, как и одномерный, также передается как указатель, а указанные размеры используются просто для удобства записи. При этом первый размер массива не используется при поиске положения элемента массива в ОП, поэтому передать массив можно так:

Если же размеры двухмерного массива, например, вводятся с клавиатуры (неизвестны на этапе компиляции), то их значения следует передавать через дополнительные параметры, например:

. . .

Пример. В целочисленном двухмерном массиве (матрице) размером $N \times M$ найти сумму четных элементов и их количество. Ввод исходных данных и вывод результатов выполнить в основной функции. Решение поставленной задачи оформить в функции пользователя.

Текст программы может иметь следующий вид:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
// Описание прототипа функции
int Fun Sum Kol(int, int, int**, int*);
void main()
{ const n=3, m=4;
  int **a, i, j, sum, kol;
  for(i=0; i<n; i++)
    for(j=0; j< m; j++)
        { printf ("\n a[%d][%d]=", i+1, j+1);
          scanf("%d",&a[i][j]);
  puts(" Matrix A:");
  for(i=0; i<n; i++)
    \{ for(j=0; j< m; j++) \}
        printf( "%d\t", a[i][j]);
        printf("\n");
// Обращение к функции с указанием фактических аргументов
  sum = Fun_Sum_Kol(n, m, a, &kol);
```

Обратите внимание на то, что из функции мы должны получить два скалярных результата — посчитанные сумму и количество четных чисел. С помощью оператора return мы возвращаем первое значение (сумму), а второе значение мы передаем в точку вызова с помощью указателя (адреса): при обращении к функции в качестве четвертого параметра передаем адрес &kol, а в функции используем «значение, находящееся по указанному адресу» *k (* — операция разадресации).

Порядок выполнения работы

- 1. Изучить теоретические сведения.
- 2. Выполнить задание.

Задания для выполнения

Массив в памяти **разместить динамически**, ввод исходных данных и вывод полученных результатов выполнить в основной функции, а решение задачи оформить в виде отдельной

функции пользователя. Не использовать глобальных переменных.

- 1. Найти сумму элементов, расположенных на главной диагонали.
- 2. Найти произведение элементов, расположенных на главной диагонали.
- 3. Найти максимальный элемент и поменять его с первым элементом.
- 4. Найти минимальный элемент и поменять его с первым элементом.
- 5. Найти максимальный элемент и поменять его с последним элементом.
- 6. Найти минимальный элемент и поменять его с последним элементом.
- 7. Найти количество отрицательных и положительных элементов массива.
- 8. Найти количество 0-й и 1-ц в массиве, а также сумму единиц.
- 9. Найти число элементов массива, больших T (вводится с клавиатуры) и просуммировать эти элементы.
- 10. Найти число элементов массива $\,>\, T\,$ и их произведение.
 - 11. Найти число элементов массива < Т и их сумму.
- 12. Найти число элементов массива < Т и перемножить эти элементы.
- 13. Найти число элементов массива = T и сложить эти элементы.
- 14. Найти число элементов массива = Т и перемножить эти элементы.
- 15. Найти максимальный элемент среди лежащих ниже главной диагонали.