

# Proceso del Proyecto (Portal de Vacantes)

A continuación se listan todas las etapas del proyecto que hemos estado desarrollando, desde la planificación inicial hasta la implementación de funcionalidades avanzadas.

---

## 1. Definición del Proyecto

- Objetivo: Crear un portal de vacantes con vistas separadas (**home.html** y **vacante.html**).
  - Arquitectura base: HTML, CSS, JS vanilla.
  - Componentes principales: tarjetas de vacantes, vista detallada, modal premium.
- 

## 2. Estructura de Archivos del Proyecto

- **home.html** (lista de vacantes)
  - **vacante.html** (detalle de vacante)
  - **/assets/css/** estilos del proyecto
  - **/assets/js/** funciones de interacción
  - **/assets/data/** (JSON de vacantes)
- 

## 3. Diseño UX/UI Inicial

- Tarjetas minimalistas y limpias.
  - Foco en claridad y legibilidad.
  - Modal premium discreto pero visible.
  - Navegación simple entre home → vacante.
- 

## 4. Creación de Componentes Iniciales

- Layout del **home.html**.
  - Contenedor de tarjetas.
  - Estructura básica de **vacante.html**.
  - Implementación del modal premium.
- 

## 5. Integración de Datos (JSON)

- Creación del JSON con vacantes de ejemplo.
- Lectura del JSON desde **home.html**.
- Render dinámico de tarjetas.

- Paso del ID de la vacante a **vacante.html** mediante query params.
  - Carga dinámica de detalles en **vacante.html**.
- 

## 6. Interacción de Usuario

- Click en tarjeta → abrir modal premium.
  - Después de confirmar → redirigir a vacante.
  - Mejoras en accesibilidad: roles ARIA, foco para teclado.
- 

## 7. Optimización

- Componentización del código JS.
  - Minimizar redundancia.
  - Rebajar tamaño de imágenes.
  - Ajustar diseño responsive.
- 

## 8. Siguientes Pasos

- Añadir filtrado por categoría.
  - Implementar buscador de vacantes.
  - Agregar animaciones suaves.
  - Crear modo oscuro.
  - Implementar backend opcional para persistencia.
- 

Si quieres agregar, modificar o expandir alguna etapa, me dices y la ajustamos.