## Operációs rendszerek BSc

5. Gyak.

2022. 03. 08.

### Készítette:

Sziráczki Soma Bsc

Programtervező informatikus BK6QE8

"1. A system() rendszerhívással hajtson végre létező és nem létező parancsot, és vizsgálja a visszatérési érteket, magyarázza egy-egy mondattal A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a dokumentumba. Mentés: neptunkod1fel.c

Megvalósítás:

2. Írjon programot, amely billentyűzetről bekér Unix parancsokat és végrehajtja őket, majd kiírja a szabványos kimenetre. (pl.: amit bekér: date, pwd, who etc.; kilépés: CTRL-\) - magyarázza egy-egy mondattal A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a dokumentumba. Mentés: neptunkod2fel.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

int main()
{
    printf("Adjon meg egy UNIX parancsot! \n");
    char par[6];
    scanf("%s", &par);
    system(par);
    return 0;
}

sziraczki@sziraczki-VirtualBox:~$ ./BK6QE82fel.o
Adjon meg egy UNIX parancsot!
date
2022. márc. 20., vasárnap, 22:50:58 CET
sziraczki@sziraczki-VirtualBox:~$
```

3. Készítsen egy parent.c és a child.c programokat. A parent.c elindít egy gyermek processzt, ami különbözik a szülőtől. A szülő megvárja a gyermek lefutását. A gyermek szöveget ír a szabványos kimenetre (10-ször) (pl. a hallgató neve és a neptunkód)! - magyarázza egy-egy mondattal A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a dokumentumba. Mentés: parent.c, ill. child.c

```
parent.c x

include <stdlib.h>
int main()
{
    for(int i = 0; i < 10; i++)
        {
             system("./child.o");
        }
    return 0;
}

child.c x

include <stdlib.h>
include <stdlib.h>
include <stdlib.h>
int main()
{
    printf("Sziraczki Soma, BK6QE8 \n");
    return 0;
}
```

```
sziraczki@sziraczki-VirtualBox:~$ gcc parent.c -o parent.o
sziraczki@sziraczki-VirtualBox:~$ gcc child.c -o child.o
sziraczki@sziraczki-VirtualBox:~$ ./parent.o
Sziraczki Soma, BK6QE8
Sziraczki@sziraczki-VirtualBox:~$
```

4. A fork() rendszerhívással hozzon létre egy gyerek processzt-t és abban hívjon meg egy exec családbeli rendszerhívást (pl. execlp). A szülő várja meg a gyerek futását! - magyarázza egyegy mondattal. A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a dokumentumba. Mentés: neptunkod4fel.c

Megvalósítás:

```
C BK6QE84fel.c ×
      int main(void)
      char command[] = "ls";
      char arg1[] = "-la";
      pid t pid;
      if ( (pid = fork()) < 0)
            perror("fork error");
                f (pid == 0) {
          printf("Ez a gyerek processz. pid: %
                                                                       n",pid);
            execlp(command, argl, 0,0);
            printf("Ez a szulo processz. pid: %d\n",pid);
            wait(NULL);
      exit(0);
}
<mark>sziraczki@sziraczki-VirtualBo</mark>x:-$ ./BK6QE84fel.o
Ez a szulo processz. pid: 7507
Ez a gyerek processz. pid: 0
Asztal Bk6QE84fel.c Bk6QE84fel.o child.c child.o Dokumentumok Képek Letőltések nano.save Nyilvános parent.c parent.o Sablonok Videók Zenék
sziraczki@sziraczki-VirtualBox:-$ [
```

5. A fork() rendszerhívással hozzon létre gyerekeket, várja meg

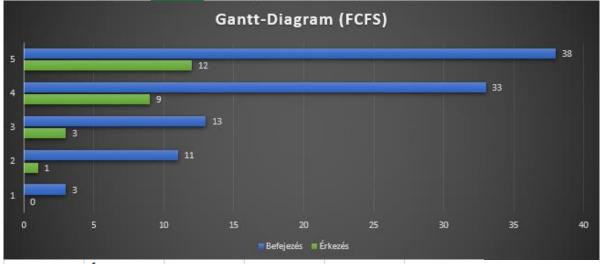
és vizsgálja a befejeződési állapotokat (gyerekben: exit, abort, nullával való osztás)! - magyarázza egy-egy mondattal! A fordítás/futtatás után készítsen egy képernyőképet (minden parancs esetén) és illessze be a dokumentumba. Mentés: neptunkod5fel.c

```
C BK6QE85fel.c ×
   pid_t p = fork();
pid_t p2 = fork();
if ( p == -1 )
       execl("/bin/sh", "bin/sh", "-c", "./error", "NULL");
return EXIT FAILURE;
       perror("Fork failed");
return EXIT_FAILURE;
      perror("Waitpid failed");
return EXIT_FAILURE;
      const int es = WEXITSTATUS(status);
printf("Exit status was ", es);
      perror("Waitpid failed");
return EXIT_FAILURE;
sziraczki@sziraczki-VirtualBox:~$ ./BK6QE85fel.o
NULL: 1: ./error: not found
NULL: 1: ./dividezero: not found
NULL: 1: ./error: not found
Exit status was 127
Exit status was 127
sziraczki@sziraczki-VirtualBox:~$
```

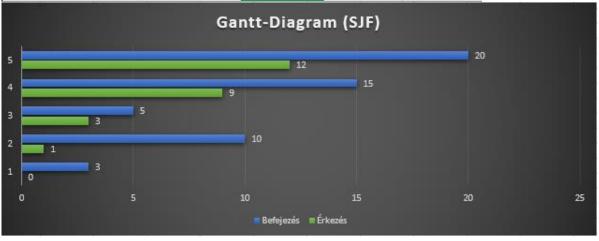
- 6. Adott a következő ütemezési feladat, amit a FCFS, SJF és Round Robin (RR) ütemezési algoritmus használatával készítsen el (külön-külön táblázatba): I. Határozza meg FCFS és SJF esetén
- a.) A befejezési időt?
- b.) A várakozási/átlagos várakozási időt?

# c.) Ábrázolja Gantt diagram segítségével az aktív/várakozó processzek futásának menetét. Megj.: a Gantt diagram ábrázolása szerkesztő program segítségével vagy Excel programmal. Mentés: neptunkod6fel pdf

| FCFS                    | Érkezés | CPU Idő | Indulás | Befejezés | Várakozás |
|-------------------------|---------|---------|---------|-----------|-----------|
| P1                      | 0       | 3       | 0       | 3         | 0         |
| P2                      | 1       | 8       | 3       | 11        | 2         |
| P3                      | 3       | 2       | 11      | 13        | 8         |
| P4                      | 9       | 20      | 13      | 33        | 4         |
| P5                      | 12      | 5       | 33      | 38        | 21        |
| Várakozási idők átlaga: |         |         |         | 7         |           |



| SJF                     | Érkezés | CPU Idő | Indulás | Befejezés | Várakozás |
|-------------------------|---------|---------|---------|-----------|-----------|
| P1                      | 0       | 3       | 0       | 3         | 0         |
| P2                      | 1       | 5       | 5       | 10        | 4         |
| P3                      | 3       | 2       | 3       | 5         | 0         |
| P4                      | 9       | 5       | 10      | 15        | 1         |
| P5                      | 12      | 5       | 15      | 20        | 3         |
| Várakozási idők átlaga: |         |         |         | 1,6       |           |



### II. Round Robin (RR) esetén

- a.) Ütemezze az adott időszelet (5ms) alapján az egyes processzek (befejezési és várakozási/átlagos várakozási idő) paramétereit (ms)!
- b.) A rendszerben lévő processzek végrehajtásának sorrendjét?
- c.) Ábrázolja Gantt diagram segítségével az aktív/várakozó processzek futásának menetét!" Megj.: a Gantt diagram ábrázolása szerkesztő program segítségével vagy Excel programmal. Mentés: neptunkod6fel pdf

| RR:5ms | Érkezés | CPU Idő | Indulás | Befejezés | Várakozás | Várakozó processa |
|--------|---------|---------|---------|-----------|-----------|-------------------|
| P1     | 0       | 3       | 0       | 3         | 0         | P2                |
| P2     | 1       | 8       | 3       | 8         | 2         | P2,P3             |
| P3     | 3       | 2       | 8       | 10        | 5         | P2,P4             |
| P2*    | 8       | 3       | 10      | 13        | 2         | P4,P5             |
| P4     | 9       | 20      | 13      | 18        | 4         | P4,P5             |
| P5     | 12      | 5       | 18      | 23        | 6         | P4                |
| P4*    | 18      | 15      | 23      | 28        | 5         | P4                |
| P4*    | 28      | 10      | 28      | 33        | 0         | P4                |
| P4*    | 33      | 5       | 33      | 38        | 0         |                   |