

Kvíz

Nyissa meg a `kviz.py` programot és egészítse ki a feladatban leírtak szerint! A kész programját `kvizkesz.py` néven mentse le!

A programban talál egy toto listát. Ez tartalmazza a kiírandó kérdéseket és második paraméterként azt, hogy a megadott állítás igaz (1), vagy hamis (0). Rendelkezésére áll már két elkészített rész.

Kérjen be a felhasználótól egy 1-6 közé eső egész számot! Figyeljen rá, hogy csakis 1-6 közötti számot lehessen megadni! Addig ismétlje a bekérést, amíg nem a kért intervallumból kap számot! A `kerdes()` függvény megfelelő meghívásával biztosítsa, hogy megjelenjen a felhasználó által kért kérdés, és a felhasználó meg tudja adni, hogy helyes (1), vagy helytelen (0) az állítás! A visszakapott értéket tárolja el egy változóban!

Az `eldont()` függvény megfelelő meghívásával biztosítsa, hogy a felhasználó által megadott válasz kiértékelve legyen.

Biztosítsa, hogy a kérdésszám bekérésétől a válasz kiértékeléséig ismételten végrehajtsódjon a kód, ameddig a felhasználó ki nem kíván lépni a programból!

Minta az alkalmazáshoz:

```
Kérdés sorszáma: 9
Kérdés sorszáma: 2

A földrengésbiztos rugós acélszerkezetű házakat Nagy Sándor mérnök
dolgozta ki, aki egyébként kiváló sportoló is volt.

Igaz/vagy hamis az állítás?

1/0: 0

Helyes válasz

Ki szeretne lépni [I/N]? I
```

A mintában *félkövér és dőlt formázással* jelöltük a felhasználótól beolvasandó adato(ka)t!