

A részpontszámok tovább nem bonthatók. A beadott forráskódot akkor is értékelni kell, ha az szintaktikailag hibás vagy részleges a megoldás. A megoldásra csak akkor jár a pont, ha az azonos szerkezetű, de tetszőleges bemeneti adatok mellett is megfelelően működik.

Program mentése		
A forráskódot elmentette SpaceShutter néven	1 pont	<input type="text"/>
A programkód szintaktikailag hibátlan, lefordítható	1 pont	<input type="text"/>
Kiírások		
Legalább két kiírást igénylő feladatnál megjelenítette a feladat sorszámát, és a kiírás a minta szerinti	1 pont	<input type="text"/>
Legalább négy kiírást igénylő feladatnál megjelenítette a feladat sorszámát, és a kiírás a minta szerinti	1 pont	<input type="text"/>
A pont csak akkor jár, ha a négy feladatra adott megoldást.		
Mindegyik kiírást igénylő feladatnál megjelenítette a feladat sorszámát, és a kiírás a minta szerinti	1 pont	<input type="text"/>
A pont csak akkor jár, ha mindegyik feladatra adott megoldást.		
Az <code>kuldetesek.csv</code> állomány beolvasása, és adatok tárolása		
Legalább egy sort beolvasott az <code>kuldetesek.csv</code> állományból	1 pont	<input type="text"/>
Beolvasta az <code>kuldetesek.csv</code> állomány összes sorát	1 pont	<input type="text"/>
Az összes adatot eltárolta a feladatok megoldására alkalmas adatszerkezetben	1 pont	<input type="text"/>
A fenti 3 pont akkor is jár, ha az adatokat nem tárolta, de a feladatok megoldása során azokat megfelelően kezelte.		
Küldetések Száma		
Helyesen határozta meg a küldetések számát	1 pont	<input type="text"/>
Kiírta a képernyőre a küldetések számát	1 pont	<input type="text"/>
Asztronauták összege		
Helyesen határozta meg az asztronauták számát	1 pont	<input type="text"/>
Kiírta a képernyőre az asztronauták számát	1 pont	<input type="text"/>
Kevés asztronautás utak megszámlálás		
Legalább egy esetben az asztronauták számát vizsgálta a küldetésnél	1 pont	<input type="text"/>
Helyes a vizsgálati feltétel az asztronauták számára	1 pont	<input type="text"/>
Helyesen határozza meg az igaz feltételek esetén az összeget	1 pont	<input type="text"/>
Kiírja a képernyőre a megszámlálás eredményét	1 pont	<input type="text"/>
Columbia utolsó útjának keresése		
Helyesen szűri le az adatokat az űrhajó neve alapján	1 pont	<input type="text"/>
Helyesen határozza meg az utolsó utat	1 pont	<input type="text"/>
Helyesen választja ki a rekordból a keresett mezőt	1 pont	<input type="text"/>
Kiírja a képernyőre a keresés eredményét	1 pont	<input type="text"/>
Leghosszabb út meghatározása		
Legalább egy küldetés hosszát megvizsgálta	1 pont	<input type="text"/>
Az összes küldetés hosszát megvizsgálta	1 pont	<input type="text"/>
Helyesen határozta meg a leghosszabb küldetést	1 pont	<input type="text"/>
Kiírja a képernyőre a leghosszabb időt, megfelelő formátumban	1 pont	<input type="text"/>
Minden más kért adatot is kiír a képernyőre	1 pont	<input type="text"/>
Adott évben induló küldetések száma		
Helyesen végezte el az adatbekérést	1 pont	<input type="text"/>
Legalább egy sort releváns tagját összehasonlítja a bekért adattal	1 pont	<input type="text"/>
Mindent sort összehasonlítja a bekért adattal	1 pont	<input type="text"/>
Helyesen számolja meg az éveket	1 pont	<input type="text"/>
Találat esetén kiírja az évek számát a képernyőre	1 pont	<input type="text"/>
Nulla találatos év esetén kiírja a megfelelő üzenetet a képernyőre	1 pont	<input type="text"/>
Kennedy űrközpont leszállásai		
Helyesen a leszállóhely nevére vonatkozó feltétel	1 pont	<input type="text"/>
Helyesen számolja meg az űrközpont leszállásait	1 pont	<input type="text"/>
Helyesen határozza meg a százalékos értéket	1 pont	<input type="text"/>
kiírja a képernyőre az eredményt	1 pont	<input type="text"/>
ursiklok.txt állomány létrehozása		
A program segítségével létrehozza az ursiklok.txt állományt	1 pont	<input type="text"/>
Az állományban megjelennek az űrsiklók nevei (mindegyik csak egyszer)	1 pont	<input type="text"/>
Az állományban megjelennek az űrsiklók által repült összidők	1 pont	<input type="text"/>
Az idők helyesen át vannak számolva napba	1 pont	<input type="text"/>
Az állomány szerkezete a minta szerinti	1 pont	<input type="text"/>