**QuickTick**

**Fejlesztői és felhasználói dokumentáció**

**Bevezető**

**A QuickTick** **név eredete**

A **QuickTick** név megalkotása során az volt a célunk, hogy az alkalmazás lényegét egy frappáns, könnyen megjegyezhető névben sűrítsük össze. Mivel a QuickTick egy feladatkezelő alkalmazás, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy gyorsan és egyszerűen rendszerezzék, szerkesszék vagy töröljék teendőiket, olyan nevet kerestünk, ami a gyorsaságot, egyszerűséget és a feladatok kipipálását egyaránt kifejezi.

A név két angol szóból áll:

* **„Quick”** jelentése: gyors. Ez a rész a gyorsaságra, hatékonyságra utal, hiszen a célunk az, hogy a felhasználók minimális idő alatt maximális eredményt érjenek el a napi teendőik kezelése során.
* **„Tick”** jelentése: pipa vagy pipálás. Ez a szó a kipipált feladat szimbólumára utal, de finoman emlékeztet az idő múlására, és a határidők fontosságára is.

A **QuickTick** tehát egy olyan név, amely egyszerre tükrözi az alkalmazás funkcionalitását és célját: **gyorsan és hatékonyan elvégezni, majd kipipálni a teendőket**.

**A program célja**

A **QuickTick** egy feladatkezelő alkalmazás, amely segít a felhasználóknak abban, hogy rendszerezetten és hatékonyan kezeljék a mindennapi teendőiket. A célunk egy olyan eszköz létrehozása volt, amely egyszerűen használható, mégis elegendő rugalmasságot nyújt a különböző típusú feladatok kezeléséhez – legyen szó egy bevásárlólistáról, egy iskolai projekt lépéseiről, vagy akár egy teljes napi munkatervről.

Az alkalmazás lehetővé teszi a feladatok gyors hozzáadását, szerkesztését, rendezését és törlését. A felhasználók testre szabhatják, priorizálhatják a teendőket. Mindezt egy letisztult, átlátható felületen, amelyet úgy terveztünk, hogy segítse a fókuszált munkavégzést.

**Fejlesztői dokumentáció**

**Munkamegosztás**

**A** QuickTick kitalálásában és megalkotásában részt vett Szabó Bence és Beke Dániel, amelynek a munkamegosztása az alábbiakban alakult:  
  
Közös

* Az adatbázis struktúrájának megtervezése és létrehozása közösen zajlott, figyelembe véve a projekt hosszú távú bővíthetőségét és hatékony működését.
* Az év közbeni prezentációk elkészítése és bemutatása, amelyek a projekt aktuális állapotát, és a fejlődési irányokat szemléltették, illetve a védéshez használt prezentáció.

Szabó Bence

* Az adatbázis év közbeni frissítései és módosításai, a projekt előrehaladásával párhuzamosan felmerülő igények és változtatások alapján.
* Backend: A backend fejlesztési feladatokért felelt, amely során JavaScript és PHP nyelvek használatával az adatok kezelése, az API végpontok megvalósítása, valamint az adatbázis műveletek lebonyolítása.
* Dokumentáció Az API-k és a főbb JavaScriptek részletes bemutatása, működésük ismertetése.

Beke Dániel

* Frontend: A frontend fejlesztési feladatokat látta el, amely során HTML és CSS használatával építette fel az alkalmazás felhasználói felületét.
* Dokumentáció: A dokumentáció több részének elkészítése, beleértve az adatbázis részletes bemutatását, a tesztelés leírását, a felhasználói dokumentáció megírását, valamint az angol nyelvű összefoglaló elkészítését.

**A fejlesztés során használt programok**

* Visual Studio Code
* Google Chrome
* XAMPP
* GitHub
* Microsoft Word
* Microsoft PowerPoint

Visual Studio Code: A fejlesztéshez használt környezet.

Google Chrome: Weboldal megtekintéséhez használt szoftver.

XAMPP: Adatbázis, illetve weboldal futtatása.

GitHub: A verzió követéshez használt szoftver.

Microsoft Word: A dokumentáció elkészítéséhez használt program.

Microsoft PowerPoint: A prezentáció, illetve bemutatáshoz használt program.

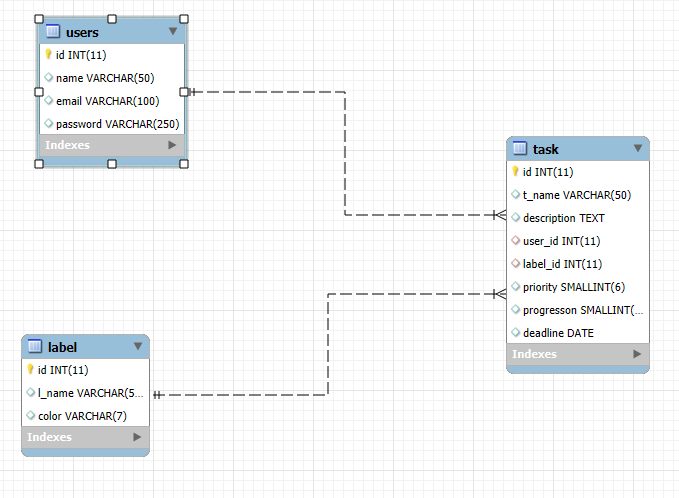
**Rendszerkövetelmény**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Rendszerkövetelmény | Minimum | Ajánlott |
| Processzor | Pentium(R) Dual-Core CPUE5700 @ 3.00GHz | Intel Core i3-12100 |
| Memória (RAM) | 4GB | 8GB |
| Merevlemez | HDD vagy SSD | HDD vagy SSD |
| Kijelző | 1080p (1920x1080) | 1080p (1920x1080) |
| Beviteli eszköz | Billentyűzet és egér | Billentyűzet és egér |
| Operációs rendszer | Windows 10 64bit | Windows 10 64bit |

**Adatmodell**

A megfelelő működéshez egy adatbázisra van szükség. A program egy MySQL adatbázissal rendelkezik, a XAMPP és a PHPMyAdmin használatával működik.

MySQL Workbench kép:



Az adatbázis 3 külön táblából áll:

1. users tábla: A felhasználó adatait tartalmazza
   * id: Elsődleges kulcsa a táblának, a felhasználó egyedi azonosítója.  
     Adattípus: INT (Auto Increment) automatikusan növekvő
   * name: A felhasználó nevét tartalmazza.  
     Adattípus: maximumim 50 karakterből álló szöveg VARCHAR (50)
   * email: A felhasználó e-mail címet tartalmazza.  
     Adattípus: maximum 100 karakterből álló szöveg VARCHAR (100)
   * password: A felhasználó jelszavát tartalmazza, amely belépéshez szükséges.  
     Adattípus: maximum 250 karakterből álló szöveg VARCHAR (250)
2. task tábla: A feladatok adatait tartalmazza
   * id: Elsődleges kulcsa a táblának, a feladat egyedi azonosítója.  
     Adattípus: INT (Auto Increment) automatikusan növekvő
   * t\_name: A feladat nevét tartalmazza.  
     Adattípus: maximumim 50 karakterből álló szöveg VARCHAR (50)
   * description: A feladat leírása. Adattípus: TEXT
   * user\_id: Idegen kulcsa a táblának, a felhasználó egyedi azonosítója. users tábla id kulcsára hivatkozik. Adattípus: INT (11)
   * label\_id: Idegen kulcsa a táblának, a felhasználó egyedi azonosítója. label tábla id kulcsára hivatkozik. Adattípus: INT (11)
   * priority: A feladat fontossága. Adattípus: SMALLINT (6)
   * progression: A feladat státusza, felvéve, elkészült, lejárt állapotot tartalmazza.  
     Adattípus: SMALLINT (6)
   * deadline: A feladat határideje. Adattípus: DATE
3. label tábla:
   * id: Eésődleges kulcsa a táblának, a címke egyedi azonosítója.  
     Adattípus: INT (Auto Increment) automatikusan növekvő
   * l\_name: A címke nevét tartalmazza.  
     Adattípus: maximum 50 karakterből álló szöveg VARCHAR (50)
   * color: A címke színét tartalmazza hexadecimális kódként  
     Adattípus: maximum 7 karakterből álló szöveg VARCHAR (7)

**Az elkészítéshez használt számítógépek specifikációja**

Az iskolában lévő két külön számítógép, illetve egy személyes laptop, amely előre összeállított konfigurációval rendelkezik (Asus TUF Gaming A15, Modellje: FA506II), ezen kívül két személyes asztali számítógép egyedi konfigurációval, volt használva a fejlesztéshez.

Első iskolai számítógép specifikációja:

|  |  |
| --- | --- |
| Processzor | Pentium(R) Dual-Core CPUE5700 @ 3.00GHz |
| Memória (RAM) | 8GB |
| Merevlemez | HDD |
| Kijelző | 1080p (1920x1080) |
| Beviteli eszköz | Billentyűzet és egér |
| Operációs rendszer | Windows 10 64bit |

Második iskolai számítógép specifikációja:

|  |  |
| --- | --- |
| Processzor | Intel(R) Core(TM) i5-14500 |
| Memória (RAM) | 32GB |
| Merevlemez | SSD |
| Kijelző | 1080p (1920x1080) |
| Beviteli eszköz | Billentyűzet és egér |
| Operációs rendszer | Windows 10 64bit |

Laptop specifikációja:

|  |  |
| --- | --- |
| Processzor | AMD Ryzen™ 5 4600H |
| Videókártya | NVIDIA GeForce GTX 1650 TI |
| Memória (RAM) | 8GB |
| Merevlemez | SSD |
| Kijelző | 1080p (1920x1080) |
| Beviteli eszköz | Billentyűzet és egér |
| Operációs rendszer | Windows 11 64bit |

Első otthoni számítógép specifikációja:

|  |  |
| --- | --- |
| Processzor | AMD Ryzen™ 7 7800X3D |
| Videókártya | NVIDIA GeForce RTX 2060 |
| Memória (RAM) | 32GB |
| Merevlemez | SSD |
| Első kijelző | 24’ 1080p (1920x1080) |
| Második kijelző | 27’ 1440p (2560x1440) |
| Beviteli eszköz | Billentyűzet és egér |
| Operációs rendszer | Windows 11 64bit |

Második otthoni számítógép specifikációja:

|  |  |
| --- | --- |
| Processzor | Intel(R) Core(TM) i7-8700 |
| Videókártya | NVIDIA GeForce RTX 3060 |
| Memória (RAM) | 32GB |
| Merevlemez | SSD |
| Első kijelző | 24’ 1080p (1920x1080) |
| Második kijelző | 49’ 1440p(5120x1440) |
| Beviteli eszköz | Billentyűzet és egér |
| Operációs rendszer | Windows 10 64bit |

Program főbb részleteinek áttekintése

# **Frontend dokumentáció**

A következő részben a program által használt JavaScript scriptek működését fontosabb függvényeit.

**add\_task.js**

A HTML-ben elkészített form submit gombjának megnyomásakor fetcheli az azonos nevű API-t.

LoadLabels függvény: megfetcheli a labels.php API-t ezután az előre létrehozott HTML elemet feltölti a visszakapott címkékkel

getCurrentDate függvény: visszaadja a pontos dátumot év hónap nap formátumban

setDefaultDate függvény: beállítja az előre létrehozott dátum választó értékét meghívva a getCurrentDate függvényt

**common.js**

Bejelentkezést kezelő JavaScript script, amely egy HTML formból megkapott adattokkal csinál kérést a login.php felé a paraméterekkel (lásd login.php backend dokumentációban) majd sikeres bejelentkezés után tovább dob a Főoldalra vagy kiírja a hibát.

**edit\_task.js**

A HTML form submit gombjának megnyomásakor kérést küld a change\_task.php felé a paraméterekkel (lásd change\_task.php backend dokumentációban) majd sikeres válasz esetén visszadob a főoldalra vagy hibát dob.

loadTaskDetails (taskId)

Az oldal betöltésekor hívódik meg és az url ben tárolt task\_id segítségével kérdezi le a feladatot a get\_task API-tól sikeres lekérdezés esetén 6 darab HTML elemet tölt fel a feladat adataival, illetve a címkék között átállítja a megfelelőre a címkét.

**logout.js**

confirmLogout metódus: az igen gomb lenyomásakor a confirm metódus esetén kérést küld a logout.php felé sikeres kijelentkezés esetén visszadob a főoldalra

**task.js** ez a JavaScript felelős a főoldalon lévő összes funkcionalitásért feladatok lekérdezése a backendtől kiírása a feladatoknak címkék lekérdezése és kiírása.

fetchTasks(date,labelId): Ez a függvény felelős a feladatok lekérdezéséért

paraméterek: dátum, feladat címke (alap esetben null)

sikeres lekérdezés esetén meghívja a displayTask vagy displayMessage fügvényt

displayTask(task): Dinamikusan létrehozza a feladatokat illetve meghívhatja a openModal függvényt

paraméterek:task a backend által visszaadott feladat

displayMessage(message): Ez a függvény írja ki az esetleges „üzeneteket”, amit a backend ad vissza pl: Hibás lekérdezés

paraméter: message

openModal(title, description, color, task\_id): Megnyitja a modalt és kiírja a feladat főbb részeit

paraméterek: title, description, color, task\_id

 deleteTask(taskId): Feladat törlése a delete\_task.php API meghívásával

paraméter: taskId

MarkTaskDone(task\_id): A feladat készre állítása a change\_progress.php API meghívásával

paraméter: taskId

# **Backend dokumentáció**

A következő részben a program által használt általunk írt API-ok bemutatása következik röviden milyen bemenő paramétereket várnak milyen lehetséges hibaüzenetek jöhetnek vissza, illetve, ha minden rendben milyen adatok érkeznek vissza

register.php

1. Az API ellenőrzi a metódust, illetve átveszi a bemenő paramétereket

2. Ellenőrzi jött-e üres adat, ha igen hibát dob

3. Titkosítja a jelszót

4. Ellenőrzi létezik-e már az email cím

5. Beszúrja az új felhasználót

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Metódus | URL | Body | Válasz |
| POST | ./Assets/php/register.php | JSON | JSON |

Kéréstörzs (Request Body) JSON:

{

username:”Ex Pista”

email:”[ex@gmail.com](mailto:ex@gmail.com)”

password:”123”

}

Lehetséges Hibaüzenetek:

{

//Üres mező esetén

'error' => 'Minden mező kitöltése szükséges']);

//Már használatban lévő email esetén

'error' => 'Email már használatban van'

}

Sikeres Regisztráció esetén

{

'message' => 'Felhasználó sikeresen regisztrált'

}

login.php

Az API ellenőrzi a metódust, illetve átveszi a változókat

 Ellenőrzi jött-e üres adat, ha igen hibát dob

Ellenőrzi az e-mailt és a jelszót

Beállítja a Session változókat

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Metódus | URL | Body | Válasz |
| POST | ./Assets/php/login.php | JSON | JSON |

Kéréstörzs (Request Body) JSON:

{

email:”[ex@gmail.com](mailto:ex@gmail.com)”

password:”123”

}

Lehetséges Hibaüzenetek:

{

//Üres mező esetén

'success' => false, 'message' => 'Email és jelszó szükséges'

//Nem helyes felhasználónév vagy jelszó

'success' => false, 'message' => 'Helytelen email cím vagy jelszó'

}

Sikeres Regisztráció esetén

{

'success' => true,

        'message' => 'Login successful',

        'logged\_in' => true,

        'user\_id' => $\_SESSION['user\_id'],

        'email' => $\_SESSION['email']

}

task.php

1.Az API ellenörzi be van e lépve felhasználó és átveszi a dátumot, illetve a címke id-át egy $\_GET-en keresztül

2. Ellenőrzi a dátumot, ha nincs hibát dob

3. Futtatja az alap lekérdezést, illetve ha a címke nem nulla hozzáfűzi azt a paramétert is illetve sorba rendezi fontosság alapján

4. Ha érkezik vissza feladat azt visszaküldi, de ha nem akkor külön üzenetet küld vissza

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Metódus | URL | Body | Válasz |
| GET | ./Assets/php/task.php | Üres | JSON |

GET paraméterek:

{

date:2025-04-16

label\_id:1 //Nem minden esetben kell használni

}

Lehetséges Hibaüzenetek:

{

//Nincs bejelentkezve felhasználó

'success' => false, 'message' => 'felhasználó azonosító szükséges'

//Nincs dátum

'success' => false, 'message' => 'Dátum szükséges'

//Sikertelen lekérdezés

'success' => false, 'message' => 'Query failed: ' . $e->getMessage()

}

Sikeres lekérdezés esetén

{

// nincs az adott napon feladata a felhasználónak

'success' => true, 'tasks' => [], 'message' => 'Nincs feladatod erre a napra'

//Van feladat

'success' => true, 'tasks' => $tasks

}

add\_task.php

1. Az API ellenőrzi be van e lépve felhasználó és átveszi az adatokat

2. Ellenőrzi a feladat neve, illetve a dátum meg van e

3. Ellenőrzi a CheckForExistingTask functional létezik e már ilyen című feladat aznap

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Metódus | URL | Body | Válasz |
| POST | ./Assets/php/add\_task.php | JSON | JSON |

Kéréstörzs (Request Body) JSON:

{

t\_name:”Teszt”

description:”Teszt leírása”

label\_id: 1 // nem minden esetben szükséges

priority:1

progresson:0

deadline:2025-04-16

}

Lehetséges Hibaüzenetek:

{

//Nincs bejelentkezve felhasználó

'success' => false, 'message' => 'felhasználó azonosító szükséges'

//Nincs dátum vagy feladat név

'success' => false, 'message' => 'Feladat név és dátum szükséges'

//Már vettünk fel ilyen néven feladatot arra a napra

'success' => false, 'message' => 'Ilyen nevű feladat már létezik ezen a napon'

//Sikertelen lekérdezés

'success' => false, 'message' => 'Query failed: ' . $e->getMessage()

}

Sikeres beszúrás esetén

{

'success' => true, 'message' => 'Feladat sikeresen hozzáadva '

}

logout.php

1.Ellenőrzi a kérést típust

2.Nullázza a Sessiont

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Metódus | URL | Body | Válasz |
| POST | ./Assets/php/logout.php | Üres | JSON |

Lehetséges Hibaüzenetek:

{

// Nem megfelelő metódus

'error' => 'Method not allowed']

}

Sikeres kijelentkezés esetén

{

''success' => true

}

labels.php

Lekérdezi az összes címkét

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Metódus | URL | Body | Válasz |
| GET | ./Assets/php/labels.php | Üres | JSON |

Lehetséges Hibaüzenetek:

{

// Sikertelen lekérdezés

''success' => false, 'message' => 'Query failed: ' . $e->getMessage()]

}

Sikeres Lekérdezés esetén

{

'success' => true, 'labels' => $labels

}

profile\_details.php

Ellenőrzi a metódust, illetve be van e jelentkezve a felhasználó

Végrehajtja a lekérdezést

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Metódus | URL | Body | Válasz |
| GET | ./Assets/php/profile\_details.php | Üres | JSON |

Lehetséges Hibaüzenetek:

{

//Nincs bejelentkezve felhasználó

'success' => false, 'message' => 'felhasználó azonosító szükséges'

// Sikertelen lekérdezés

''success' => false, 'message' => 'Query failed: ' . $e->getMessage()

}

Sikeres Lekérdezés esetén

{

//Megvan a felhasználó

'success' => true, 'user' => $user

//Nincs ilyen felhasználó

'success' => false, 'message' => 'User not found'

}

get\_task.php

Átveszi a feladat id-át Get paraméterből

ellenőrzi, hogy sikeresen át lett e véve

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Metódus | URL | Body | Válasz |
| GET | ./Assets/php/get\_task.php | Üres | JSON |

GET paraméterek:

{

task\_id:1

}

Lehetséges Hibaüzenetek:

{

//Nincs feladat azonosító

'success' => false, 'message' => 'Feladat azonosító szükséges'

// Sikertelen lekérdezés

''success' => false, 'message' => 'Query failed: ' . $e->getMessage()

}

Sikeres lekérdezés esetén

{

//megvan a feladat

'success' => true, 'task' => $task

//Nincs meg a feladat

'success' => false, 'message' => 'Task not found'

}

delete\_task.php

1.Ellenőrzi be van e jelentkezve a felhasználó és bekéri a feladat id-át

2. Ellenőrzi megvan-e a feladat id-ját

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Metódus | URL | Body | Válasz |
| GET | ./Assets/php/delete\_task.php | Üres | JSON |

GET paraméterek:

{

task\_id:1

}

Lehetséges Hibaüzenetek:

{

// Nincs bejelentkezve a felhasználó

'success' => false, 'message' => 'Feladat azonosító szükséges'

//Nincs feladat azonosító

'success' => false, 'message' => 'Feladat azonosító szükséges'

// Sikertelen lekérdezés

''success' => false, 'message' => 'Query failed: ' . $e->getMessage()

}

Sikeres lekérdezés esetén

{

//Sikeres törlés

'success' => true, 'message' => 'Feladat sikeresen törölve'

//Nem sikerül a törlés

'success' => false, 'message' =>'Feladatot nem sikerült törölni

}

change\_progress.php

1.Ellenőrzi a metódust és átveszi a két bemenő adatot

2. Ha ’POST’ a kiválasztott feladat előrehaladását 1 (Kész)-re teszi

3. Ha ’GET’ a aznap előtt lejárt feladatok előrehaladását 2 re teszi (Nincs kész) illetve a 30 napnál régebbi feladatokat törli

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Metódus | URL | Body | Válasz |
| POST/GET | ./Assets/php/change\_progress.php | JSON | JSON |

Kéréstörzs (Request Body) Json:

{

task\_id:1

}

Lehetséges Hibaüzenetek:

{

'success' => false, 'message' => 'Nem megfelelő feladat azonosito',"task\_id"=>$task\_id

// Sikertelen lekérdezés

''success' => false, 'message' => 'Query failed: ' . $e->getMessage()

}

Sikeres lekérdezés esetén

{

//sikeres előrehaladás frissítés

'success' => true, 'message' => 'Fealdat sikeresen frissitve'

}

GET paraméterek:

{

//Üres

}

Lehetséges Hibaüzenetek:

{

//Nem támogatott metódus

'success' => false, 'message' => 'Metódus nem megengedett'

// Sikertelen lekérdezés

''success' => false, 'message' => 'Query failed: ' . $e->getMessage()

}

Sikeres lekérdezés esetén

{

'success' => true, 'message' => 'Feladatok sikeresen frissítve régi feladatok törölve'

}

**all\_task.php**

1. Ellenőrzi be van e jelentkezve a felhasználó

2. Átveszi a bejövő adatokat

3. 2 lehetőség van vagy a jövőbeli feladatokat kérjük le vagy a múlt bélieket ezt az type bejövő paraméter dönti el

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Metódus | URL | Body | Válasz |
| GET | ./Assets/php/all\_tasks.php | JSON | JSON |

**Get paraméterek**

{

//alapesetben future

type: ’past’

}

Lehetséges Hibaüzenetek:

{

'success' => false, 'message' => 'Felhasználó nincs bejelentkezve'

'success' => false, 'message' => 'Nem megfelelő típus'

// Sikertelen lekérdezés

''success' => false, 'message' => 'Query failed: ' . $e->getMessage()

}

Sikeres lekérdezés esetén

{

'success' => true, 'események' => $events

}

**Tesztelés**

Az alkalmazás működését manuális teszteléssel ellenőriztük, amely során különböző tipikus és szélsőséges felhasználói műveleteket próbáltunk ki annak érdekében, hogy feltárjuk az esetleges hibákat. A tesztelés az alábbi fő szempontok szerint zajlott:

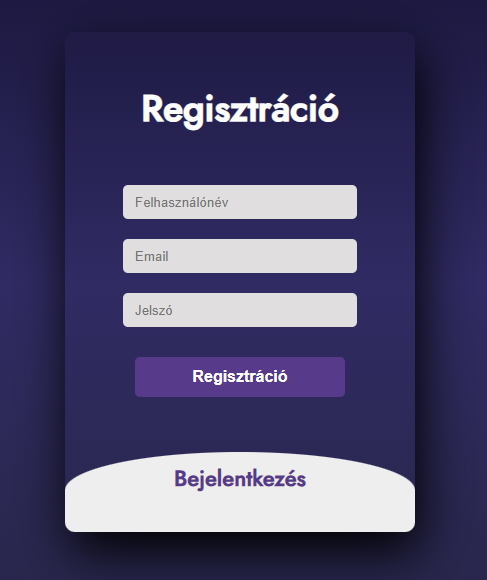
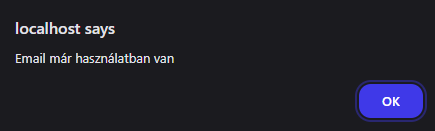
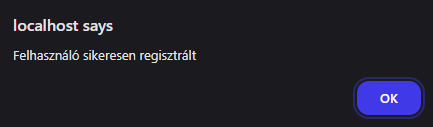
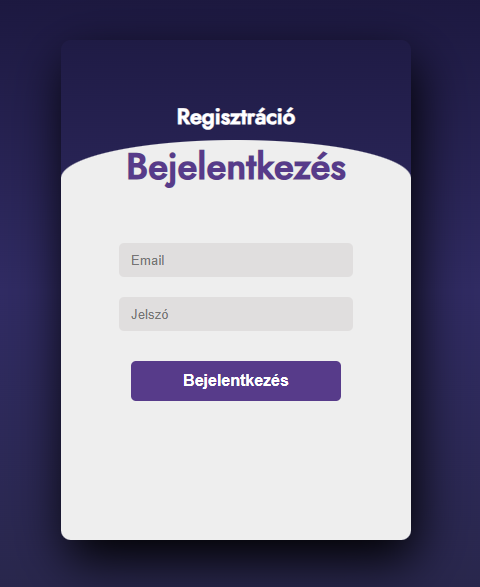
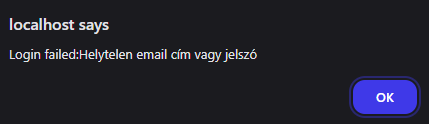
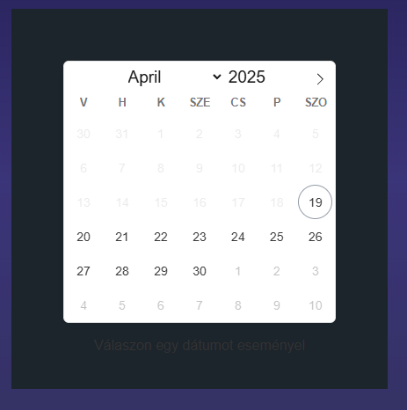
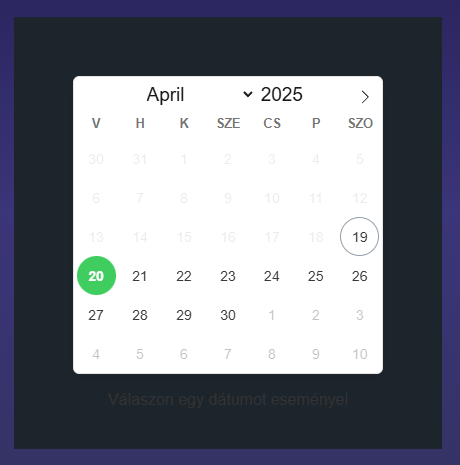
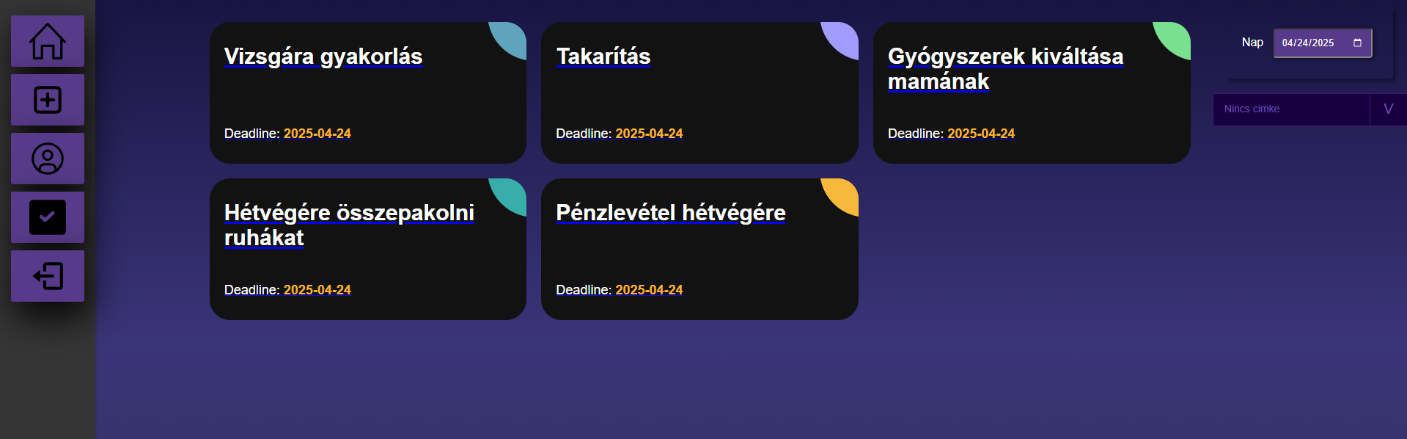
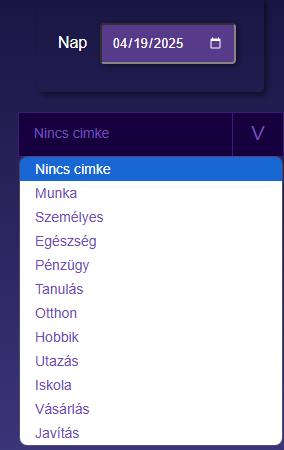
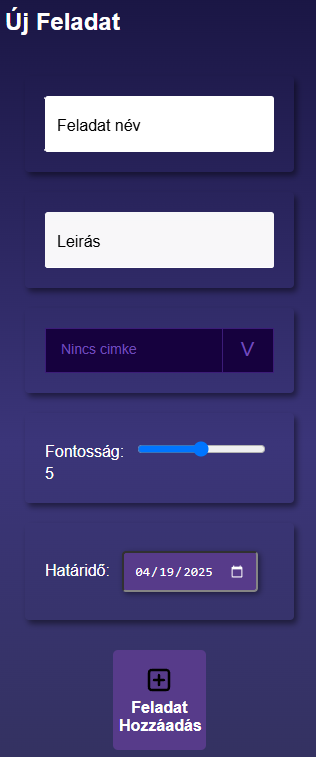
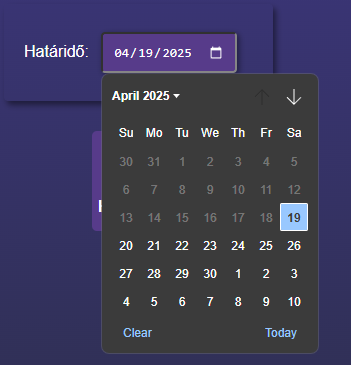
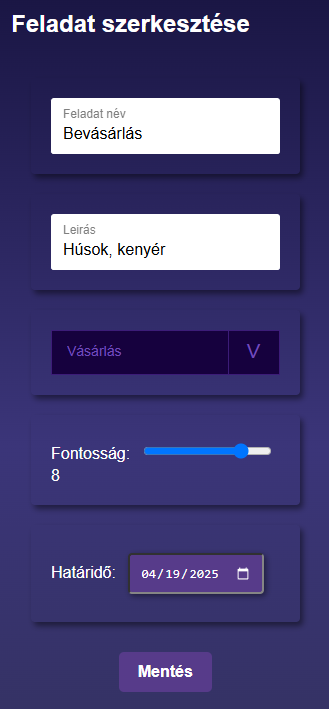
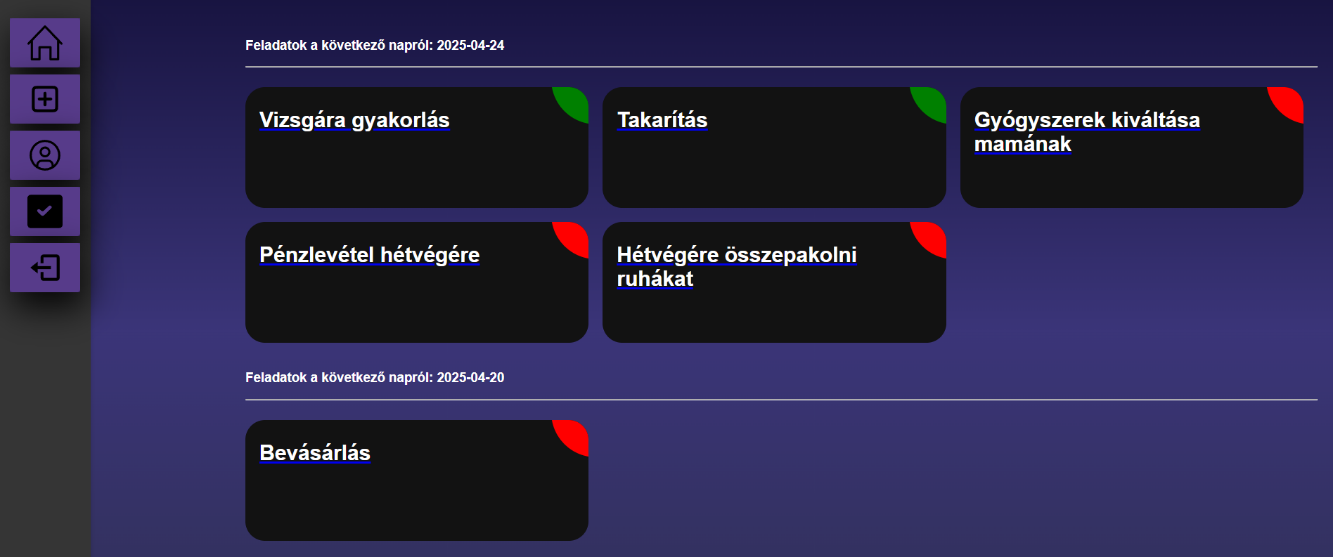
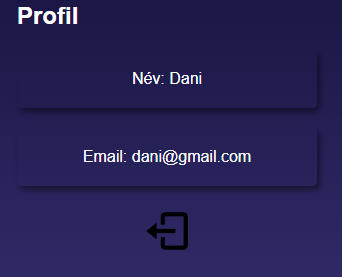
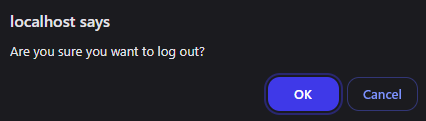
* **Duplikáció kezelése**: ugyanannak a feladatnak a kétszeri felvételének próbája annak ellenőrzésére, hogy a rendszer megfelelően kezeli az ismétlődő bejegyzéseket.
* **Regisztrációs ellenőrzés**: ugyanazzal az e-mail címmel történő többszöri regisztráció tesztelése, a felhasználói azonosítás és hibakezelés helyességének vizsgálatára.
* **Nagy adatmennyiség kezelése**: nagyszámú feladat felvételével ellenőriztük, hogyan viselkedik a frontend felület, illetve milyen hatással van a teljesítményre és a megjelenítésre.
* **Új feladatok rögzítése**: az új feladatok felvételénél teszteltük a fontossági szint beállítását a csúszkán keresztül, különös figyelmet fordítva arra, hogy a nagyobb fontosságú feladatok valóban előrébb (vagy megfelelő helyre) kerülnek-e.
* **Feladatok kezelése**: a meglévő feladatok szerkesztését és törlését is teszteltük, annak érdekében, hogy minden módosítás és törlés megfelelően frissüljön a rendszerben és a felületen.
* **Címkék szerinti szűrés**: kipróbáltuk a címkék alapján történő szűrést is, hogy megbizonyosodjunk róla, hogy a felhasználók hatékonyan tudják szűkíteni és rendszerezni a feladataikat különböző kategóriák szerint.

A fenti manuális tesztelési lépések segítettek abban, hogy megerősítsük az alkalmazás stabilitását, használhatóságát, és minimalizáljuk a hibák előfordulását éles környezetben.

**Felhasználói dokumentáció**

A program használatához a XAMPP nevezetű alkalmazás szükséges. Telepítés után az Apache és a MySQL modulok elindítása szükséges. A modulok, ha elindultak a böngészőben a localhost megnyitása után a phpMyAdmin fülön egy új adatbázist kell létrehozni “quicktick” néven, majd ebbe importálni a “quicktick.sql” fájlt. Ez után a XAMPP mappáján belül a “htdocs” nevezetű mappába kell behelyezni a projekt mappáját. Ezt követően a böngészőbe a “localhost/ QuickTick/QuickTick/WebPage/” -el ugorhatunk a weboldalra.

**A program áttekintése:**

1. Az oldal megnyitásakor kettő képet lehet látni folyton váltakozva, amelyek mutatnak egy kis ízelítőt az oldalról. A “Rólunk” részen pedig az oldal bemutatása történik és a csapat tagokról egy rövid bemutató, hogy mivel töltik szabad idejüket. A regisztrációhoz vagy bejelentkezéshez a felső sávban jobb felül a “BEJELENTKEZÉS” szóra kell kattintania a felhasználónak.
2. **Regisztráció**  
   A regisztrációkor a felhasználónak meg kell adnia ez felhasználónevet, egy emailt, és egy jelszót. Az email és a jelszó a bejelentkezéshez lesz szükséges a későbbiekben.  
     
     
     
   Az email megadásánál kötelező egy @ használata, ha ez nem teljesül akkor erre egy hibaüzenetet is kapunk.  
     
     
     
     
   Ha már egy regisztrált email címmel próbál meg a felhasználó regisztrálni akkor a következő üzenet jelenik meg képernyőn.  
     
     
     
   A sikeres regisztrációról pedig egy megerősítés ugrik fel a képernyő tetején.  
     
   
3. **Bejelentkezés**  
   Abejelentkezéshez meg kell adnia egy már regisztrált email-t és az ahhoz tartozó jelszót. A bejelentkezés után a felhasználó láthatja a saját oldalát, ahol a saját feladatait tekintheti meg.  
     
     
     
     
   Az alábbi hibaüzenet jelenik meg akkor, ha a felhasználó rossz email címet vagy jelszót ad meg.  
     
   
4. **Főoldal**  
   Ha egy új felhasználó lép be, vagy egy olyan nap van kiválasztva, ahol nincs feladat felvéve akkor a következő kinézet fogadja:  
     
     
     
   Ha van másik napra felvéve feladat akkor pedig zölddel jelenik meg az adott nap, ahol van feladat.  
     
     
     
   Ha az adott napon van feladata a felhasználónak akkor pedig az alábbi kinézettel találkozik:   
     
     
     
   Ha az egyik kártyára kattintunk akkor pedig az alábbi kinézet jelenik meg.  
   Itt tudjuk a feladatot szerkeszteni, törölni, illetve készként megjelölni, amely három egyértelműen megkülönböztethető ikonnal van jelölve.  
   Az adott ikonra kattintva szerkeszthetjük törljetjük illetve, késznek jelölhetjük az adott feladatot.  
   A kártya háttér színe pedig a címkétől függ, amely a feladat felvételekor beállítható.  
     
     
   A feladatokat címkék szerint lehet szűrni, amely segíti az átláthatóságot egy olyan napon, ahol nagyobb mennyiségű feladat van felvéve.  
     
   A jobb felső sarokban a dátum alatt lenyitható listával kiválasztható, hogy csak az adott címkékkel ellátott feladatok jelenjenek meg.  
     
   A nincs címke pedig megjeleníti az összes feladatot.  
     
   
5. **Új feladat hozzáadása**  
   Amikor új feladatot szeretnénk felvenni, akkor a bal oldali sávon a + jel kinézetű gombra kattintva tehetjük meg, amely a következő képernyőre viszi a felhasználót.  
     
     
     
   Itt a felhasználónak meg kell adnia egy nevet, leírást, kiválasztania egy címkét, beállítania egy fontosságot, illetve a határidőt kiválasztani.  
     
   A címkék a szűrésben nyújtanak nagy segítséget, a fontosság pedig a sorba rendezés miatt szükséges. Minél nagyobb fontosságot állítunk be, annál előrébb lesz a feladatok között. Ez egy 0-10-es csúszkán állítható.   
     
   A határidőre való kattintással megjelenik egy naptár, ahol kiválasztható a kívánt dátum.  
     
     
     
     
   A feladat felvételét pedig a határidő alatti Feladat hozzáadás gombbal tudjuk megtenni.  
     
     
     
   Sikeres feladat hozzáadásakor pedig a megnyomott gomb alatt egy sikert jelző üzenet jelenik meg.  
     
     
     
   Ha már egy meglévő feladatot újra megpróbálunk felvenni ugyan arra a napra akkor a következő hibaüzenet jelenik meg.  
     
   
6. **Feladatt állapotának szerkesztése**  
   A szerkesztéskor az új feladat felvételéhez hasonló oldal fogadja a felhasználót, ahol a feladat felvételénél megadott adatokat tölti be az oldal.  
     
   Itt módosítható a feladat neve, leírása, címkéje, fontossága, illetve határideje.  
     
   A módosítások után a mentés gombra kattintva, a változtatások elmentődnek és a felhasználó vissza kerül a főoldalra, ahol láthatja a módosított feladatot.  
     
   
7. Régi feladatok megtekintése  
   A határidőig nem teljesített feladatok itt jelennek meg, dátum szerint elkülönítve.  
   A kész feladatok zölddel vannak jelölve, a pirossal pedig azok, amelyek nem lettek késznek jelölve.  
     
   
8. **Profil**  
   A profil fülre kattintva láthatjuk a bejelentkezett felhasználó nevét, illetve email címét, alatta pedig egy kijelentkezés gombot.  
     
     
     
   A gomb megnyomására egy felugró ablakban a felhasználónak meg kell erősítenie a kijelentkezési szándékát.  
     
     
     
   A kijelentkezés megerősítése után pedig a főoldalra kerül vissza a felhasználó.

**Összegzés**

A QuickTick egy iskolai projekt keretén belül készült, melynek célja egy feladatkezelő webalkalmazás, amely a felhasználókat segíti abban, hogy rendszerezetten, hatékonyan átlássák, illetve kezelni tudják teendőiket. Az egyszerű kezelés, illetve a könnyű átláthatóság fő cél volt. Az ötleteink, terveink nagy részét sikerült teljesítenünk. Van, ahol tovább is jutottunk, mint gondoltuk volna, de volt olyan ötlet is, amit sajnos el kellett vetnünk a projekt előrehaladása közben. Úgy gondoljuk, hogy a jelenlegi tudásunkhoz nagy mértékben hozzájárult ez a projekt, és sokat segített tudásunk, tapasztalataink bővítésében.

**Summary in English**

QuickTick was made within a school project, and its goal is a task managing web application, which helps the users to see and manage their tasks in an organised environment. A main goal was that it is easy to use, and simple looks which makes the user understand what the next thing he/she must focus on. Most of our ideas, plans were completed successfully, but on some occasions, they were not the case. In some areas we have gotten further than we imagined, while in some, we had to rethink or forget some ideas based on the progress of this project. We believe that this project has played a big part helping to grow our knowledge to the level that it is at now, and that it has helped a lot with a lot of experience.