

Készítsünk egy „Háromszög” nevű osztályt, amely háromszögek kezelését valósítja meg. Az osztály a következő jellemzőkkel rendelkezzen:

- Legyen képes tárolni a 3 oldal hosszát, de az osztály meghívásánál csak az értékét kérhessük le.
- Az adatokat egy konstruktoron keresztül kapja meg.

Készítse el a következő metódusokat:

- Legyen képes az adatok alapján eldönteni, hogy a háromszög szerkeszthető-e.
- Legyen képes az adatok alapján eldönteni, hogy a háromszög egyenlőszárú
- Legyen képes az adatok alapján eldönteni, hogy a háromszög szabályos-e
- Legyen képes kiszámítani a saját kerületét és területét

Olvassa be a haromszokek.txt állományt, amely pontosvesszővel van tagolva, majd a korábban megírt metódusok segítségével válaszoljon a következő kérdésekre:

- Hány darab nem szerkeszthető háromszög van megadva?
- Adja meg a legnagyobb területű háromszög oldalait!
- Van-e szabályos háromszög?