

Írj osztályt, ami egy *Harcos* objektumot valósít meg.

- Az ember adattagjai a következők legyenek: név (String), életero (int), harci ero (int). Az adattagok csak ebből az osztályból legyen elérhetőek.
- Készíts az osztályhoz konstruktor, ami paraméterek alapján állítja be az adattagokat.
- Az osztálynak legyen egy boolean *harcol* metódusa, ami egy másik harcost kap paraméternek. A metódus mindkét harcos életerejét csökkentse a másik harcos harci erejével.
- Ha valamelyik harcos elveszti a harcot (életerejé 0 alá csökkenne), a metódus térjen vissza igazgal, egyébként hamissal.
- Készítsd el a megfelelő metódusokat az adattagok lekérdezéséhez és módosításához.
- Készíts toString metódust mindkét osztályhoz.
- A *main* metódusban hozz létre két harcos objektumot. Harcoljanak, amíg valamelyikük el nem veszti a harcot.