Írj osztályt, ami egy Szamitogep objektumot valósít meg.

- A számítógép adattagjai a következoek legyenek: szabad memória MB-ban (double), be van -e kapcsolva (boolean).
- Készíts két konstruktort is az osztályhoz. Az egyik általános legyen, ami minden adattagot a paraméterlistából állít be, a másik egy alapértelmezett konstruktor legyen, ami 1024 MB memóriával, kikapcsolva hozza létre a gépet.
- Az osztálynak legyen egy void *kapcsol* metódusa, ami nem vár paramétert. Ha a gép ki van kapcsolva, akkor kapcsolja be, egyébként kapcsolja ki.
- Az osztálynak legyen egy boolean programMasol metódusa, ami egy program méretét várja paraméternek MB-ban (double). Ha a program ráfér még a gépre, és a gép be van kapcsolva, úgy csökkenjen a szabad memória a program méretével. A metódus térjen vissza boolean változóval, hogy sikeres volt -e a másolás.
- Készíts toString metódust az osztályhoz.
- A main metódusban hozz létre két számítógépet a fenti konstruktorokkal. Mindkét gép kikapcsolt állapotban kezdjen. Az alapértelmezett gépet kapcsold be, és másold rá eloször 800 MB, aztán 400 MB programot. A másik gépre másolj 1 MB programot. A másolások eredményeit írd ki.

## Mindkét objektumot írd ki szövegesen.

- 1. Az osztály felhasználásával olvasd be a Szamitogep.txt állományt! Tabulátorral tagolt és tartalmazza az első sor a mezőneveket! x-szel jelölt be van kapcsolva!
- 2. Hány darab bekapcsolt gép van a számítógépek között?
- 3. Add meg, hogy a legmagasabb memóriával rendelkező gép, be van-e a kapcsolva!