

# Aliens on a Ship

---

**Készítette:**

Szabó Zoltán

Incze Levente

Kézdi Örs

**Vezető tanár:** Szántó Zoltán

**Dátum:** 2021. 03.01.

# Specifikáció

## Bevezető

A korona vírus miatti karanténban rengeteg ember maradt szorakozás nélkül, emiatt a több játékosu online játékok egyre nagyobb népszerűséget szereztek. Mivel az ember egy szociális lény ezért nagyon fontos számára a beszéd, illetve a vita ami folyamán információt, véleményt cserél másokkal. Ez a két gondolat adja az Among Us nevű játék alapját.

Az Among Us- 4-nél több viszont 10-nél kevesebb játékos játsza. A játék arról szól, hogy egy űrhelyen van a legénység illetve pár imosztor. A legénység célja, hogy megoldják az összes kiszabott feladataikat, vagy az összes imosztor lebuktatása és kiszavazása. Az imosztorok célja a legénység megölése, ezt kétféleképpen oldható meg: vagy manuálisan megölnék anyi legénységet hogy a maradando legénység száma az imosztorok duplája, vagy egy olyan feladatot adnak a legénységnek amit nem tudnak időben végezni. A játék ugynevezett összegzülésein tudnak csak a játékosok kommunikálni egymás között, illetve szavazni hogy kit dobnak ki a helyről. Az összegzüléseket egy gomb lenyomásával, illetve egy holttest jelentésével lehet inditványozni.

## Célkitűzések

Céljaink a játék továbbfejlesztése a következő elemek hozzáadásával , illetve módosításával:

- A játék 3D-be való kiterjesztése
- A legénység opcióinak kiterjesztése munkák szerével, bizonyos munkák gyorsítanak bizonyos feladatokat, illetve más-más munkához illő különleges tevékenységeket és képességeket kapnak
- Az imosztorok megrongálhatnak már elvégzett feladatokat, illetve ők is kapnak különleges képességeket

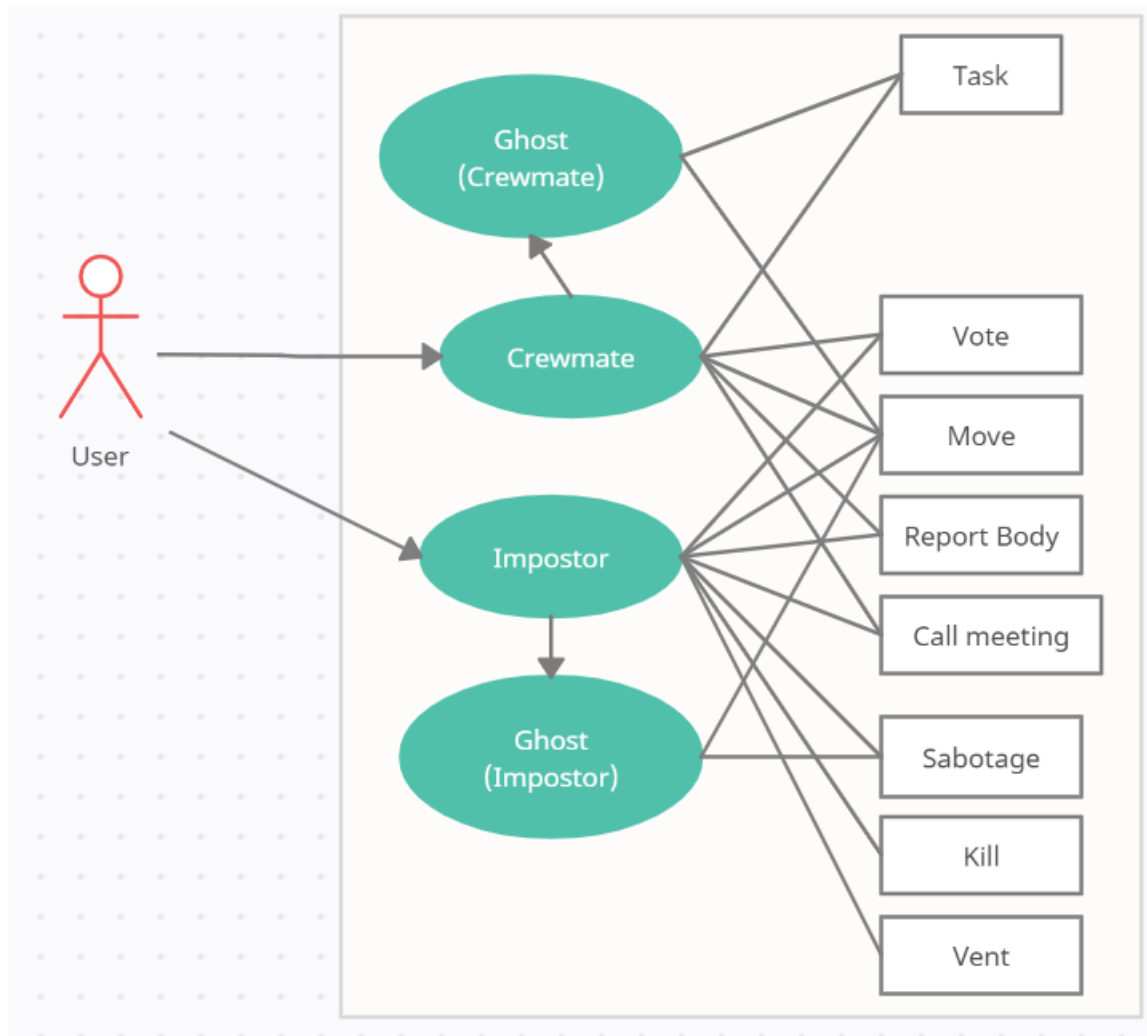
## Követelmények

Rendszerekövetelmények:

- Windows alapu operációs rendszer 7+
- 1GB RAM
- Video kártya
- Legalább 1 GB üress tárhelység

## Arhitektura

### -Use-case diagram



A fenti ábrán látható, hogy a felhasználó (játékos) 2 kezdetleges szerepkörből indulhat ki, mindkettő tud mozogni, szavazni, holttestet jelenteni illetve egy gomb lenyomásával (fizikai gomb a helyo egyik szobájában) öszegyülést hívni. A két szerep ott különbözik egymástól, hogy míg a legénység képes feladatokat végezni az impostorok nem, ugyszintén az impostorok képesek ölni, szabotálni és ventelni (az impostor beugrik a szellőzőben és azon keresztül egy másik helyen kerül ki) míg a legénység képtelen erre. A kezdetleges 2 állapoton kívül még van 2 állapot amiben egy játékos halála után kerülhet eredeti szerepe szerint. Ez a két állapot a szellem állapot, ahol a játékosok láthatatlan formába

kerülnek és elvesztik a képességeik nagy részét. A szellem formában a játékosok képesek mozgásra, illetve szerep szerint a legény szellem tud feladatokat végezni ellentétben az imposztor szellem tud szabotálni.

Továbbfejlesztési lehetőségek

- új pályák hozzáadása
- új feladatok hozzáadása
- adatbázis hozzáadása (lehessen regisztrálni illetve rekordot készíteni a játékosokról)
- karaktereknek vizuális kellékek hozzáadásával