**Django**

**First Lesson:**

Django-admin startproject mypage – Komenda tworząca projekt w Django.

* Jeśli terminal będzie informował o błędzie możliwe, że nie ma ścieżki do lokalizacji, gdzie jest zainstalowane django

Python manage.py startapp „własna nazwa” – komenda tworząca bloki projektu, które nazywamy „app”ką.

Python manage.py runserver – Komenda tworząca serwer,

**Second Lesson:**

Ps. trzeba importować plik django do pliku pycharm przez przystąpieniem do runserver

Ciekawostka kiedy robimy import z innego pliku .py możemy zrobić coś takiego: „from . import urls.py”. Pozwala to na pobranie z tego samego położenia co nasz plik wskazany plik.

**Proces działania django:**

W scieżce głównego projektu, w urls.py w liście urlpatterns, django wyszukuje

1. W stworzonym bloku APP, w pliku **views.py** tworzymy nasza funkcję, która ma być wezwana w momencie wpisania odpowiedniego url.

Z biblioteki django potrzebujemy: from django.shorcuts import render i from django.http import HttpResponse

def index(request):

return HttpResponse(“Hello World!”)

1. Kolejnym krokiem jest w pliku urls.py stworzyć listę w której mamy poszczególne ścieżki dla danego bloku APP

Z bibliotek potrzebnych tutaj mamy from django.urls import path

urlpatterns = [

path(„nasza nazwa ścieżki np. january”, views.nazwa\_funkcji np. january)

]

1. Trzecim krokiem jest w pliku głównym projektu urls.py dodać do istniejącego urlpatterns listy nową ścieżkę

Z bibliotek django potrzebujemy: from django.contrib import admin I from django.urls import path, include

urlpatterns = [

path('admin/', admin.site.urls),

path('challenges/', include('challenges.urls'))

]

**Dynamiczne wybieranie segmentów I wychwytywanie ich wartości**

Cały trik polega na wskazaniu w pliku z urls.py dla danego bloczku APP identyfikatora, który jest wsadzony w dynamic path segments < >:

path(„**<**month**>**”, views.monthly\_challenge)

Do tego jest stworzona pojedyncza funkcja w views.py, która robi coś co następnie wyświetla dane na stronie.

def monthly\_challenge(request, month):

display = dict[month]

return HttpResponse(display)

Django ma dokładnie taki sam sposób wpływania na typ danych, które są wychwytywane s url jak Flask:

path("<**str:**month>", views.monthly\_challenge)

Istotna rzecz, jeśli ten sam argument o tej samej nazwie jest wykorzystywany w dwóch funkcjach (pomimo tego, że wzywasz dwie różne funkcje), kolejność w urls.py ma znaczenie:

urlpatterns = [  
 path("<int:month>", views.monthly\_challenge\_by\_num),  
 path("<str:month>", views.monthly\_challenge)  
]

Najpierw sprawdza czy argument może zostać integer, jeśli nie to przechodzi do dalszej części funkcji.

**Redirect**

W przypadku Django redirect działa na zasadzie wykorzystania classy HttpResponseRedirect”

try:  
 redirect\_month = list(monthly\_challenges.keys())[month-1]  
 print(redirect\_month)  
except IndexError:  
 return HttpResponseNotFound(f"There is no data for {month} input")  
  
return HttpResponseRedirect("/challenges/" + redirect\_month)

Musimy wskazać lokalizqacaję bloku APP, który nas interesuje w tym przypadku „challenges” i dodać argument, który jest wymagany przez funkcję, w tym wypadku jest to nazwa miesiąca.

Zasada działania jest taka: wysyłamy ansz request do serwera, gdzie wychwytuje, że szukamy challenges, następnie w urls dla challenges sprawdza input argument jaki wprowadziliśmy. Jako, że mamy rozpoznanie argumentu przez dwie funkcje, to zaczyna od tej która jest na początku urlpatterns. Jako, że wprowadziliśmy miesiąc w postaci cyfry, to odsyła nas serwer do funkcji monhtly\_challenge\_by\_num, gdzie nasze dictionary jest zamieniane w liste z imionami i z tej listy wybieramy po indeksie, który jest anszym argumentem. Kiedy już mamy nazwę miesiąca, przy pomocy HttpRedirect odsłyamy informacje serwerowi, że szukamy czegoś o nowym argumencie, który tym razem jest rozpoznany jako string nazwy miesiąca.

\*pamiętać trzeba o znaku /

**Reverse function and named URLs**

Stosuje się w momencie wykorzystania redirect.

Zasada działania jest taka, że z funkcja reverse bierze argument „name” z bloku APP URLs do stworzenia dynamicznego URL dla naszego redirecta oraz wprowadzamy argumenty (ilość jest zależna od składowych dynamicznych segmentów URL)

redirect\_path = reverse("month-challenge", args=[redirect\_month]) #Tworzy ścieżkę /challenges/miesiąc  
return HttpResponseRedirect(redirect\_path)

**Dodawanie I rejestrowanie templatów**

Tak samo jak w przypadku Flaska, tworzymy directory o nazwie templates w lokalizacji naszej APPki i wewnątrz jej tworzymy kolejny directory o nazwie naszej APPki. Robi się to po to aby uniknąć problemów, gdy posiada się kilka APPek, gdzie sią templaety o tej samej nazwie np. index.html.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, multimedia

Opis wygenerowany automatycznie

Aby móc korzystać z templatów należy wykonać zarejestrować APP:

W settings.py projektu można wprowadzić direction DIR do lokalizacji poszczególnych APP temaplatów:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Nie jest to jednak najlepsza metoda dla APPek, ponieważ za każdym razem, gdybyśmy tworzyli nową APP, musielibyśmy dokładać nową lokalizację. Można korzystać z tej metody w przypadku, gdy mamy templaty wykorzystywane przez wiele APPek. Natomiast, w przypadku templates, które są wykorzystywane przez wiele APPek jest ot najlepsze rozwiązanie.

Lepszym rozwiązaniem jest wykorzystanie APP\_DIR i wprowadzenie w INSTALELD\_APPS nazwy naszej APPki. Opcja ta jest bardzo dobra w przypadku wykorzystywania templatów przeznaczonych dla naszej App.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, design

Opis wygenerowany automatycznie

**Rendering Templates**

Aby móc renderować templaty, wpierw musimy importować z django.shorcuts import render.

Wzywając render, pierwszy argument to request, kolejny to string z lokalizacją naszego templata a kolejne to key argguments wprowadzone w postaci dictionary:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

DTL – Django Template Language. Dziala na tej samej zasadzie co Jinja z varaible interpolation {{ }} oraz {% %}

Django Filtry oraz tags – elementy, które pozwalają na wpływanie na template np.:

{{ month|title }} – filtr zamienia pierwsze litery variable na duża literę.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Strona z poszczególnymi filtrami i elementami:

<https://docs.djangoproject.com/en/4.2/ref/templates/builtins>

SQLite – Baza danych, której konstrukcja przypomina tabele jak w excelu.

Przykładowa konstrukcja danych, do utworzenia bazy danych w SQLite. Tak samo jak w przypadku templatów, trzeba dodać naszą APPkę do listy z Appkami, aby Django wiedział, gdzie znajdzie bazę danych.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Nie Trzeba dodawać ID, Id jest samo tworzone podczas dodawania danych do bazy danych.

Utworzenie bazy danych jest podzielone na dwa etapy: makemigrations oraz migrate.

Obydwie komendy wykorzystuje się z pola terminalu.

Makemigrations:

W polu terminalu wpisujemy:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Tworzy to w folderze projektu migrations.py plik, który zawiera instrukcję jak ma zostać stworzona/zmodyfikowana baza danych etc.

Migration:

Wprowadza instrukcję z folderu migrations do bazy danych.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

W ten o to sposób mamy zmodyfikowaną bazę danych.

**WAŻNE KAŻDA ZMIANA W KONSTRUKCJI DODAWANEGO OBIEKTU MUSI PRZEJŚĆ MAKEMIGRATION ORAZ MIGRATE.**

Aby wprowadzić dane do naszej bazy danych, możemy wykorzystać terminal z interpretatorem naszego języka. Aby to zrobić należy wpierw odpalić terminal komendą: python manage.py shell.



Dodawanie danych do bazy danych:

Wpierw musimy importować classę do stworzenia obiektu, który zostanie wprowadzony do bazy danych: from nazwa\_appki.models import nazwa\_classy



Następnie tworzymy obiekt do dodania do danych i zapisujemy obiekt:



Można również wykorzystać methodę create, bez konieczności zapisywania:



Modyfikacja danych

Tak jak w przypadku listy python:

Tworzymy variable Harry\_potter = Book.objects.all()[0]

I wybieramy atrybut do zmiany Harry\_potter.rating = 5 i zapisujemy varibale Harry\_potter.save()

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Usuwanie danych

Działa na podobnej zasadzie co modyfikacja.



Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Wyszukiwanie danych

GET:

Books.objects.get(id=5) – zwróci nam pozycję dla której id jest równe 5. UWAGA get zwraca tylko jedną pozycję. Dodatkowo, ta pozycja jest tylko dla obiektów które mają unikatowy atrybut np. id albo nazwę. W przypadku kilku obiektów o np. raiting 5 dostaniemy ERROR.

FILTER:

Books.objects.filter(rating=5) – Zwróci nam wszystkie obiekty, które posiadają rating 5. Można dać jako kilka warunków do wyszukiwania.

Jeśli chcemy wyszukać np. mniejsze równe to składnia wygląda tak: Books.objects.filter(rating\_\_lt=3)

FILTER CONTAINS

Books.objects.filter(title\_\_contains=”story”) – Sprawdza daną kolumnę bazy danych, czy w komórce znajduję się „story” w tytule.

Strona, która zawiera wszystkie składnie i filtry zapytań:

[https://docs.djangoproject.com/en/4.2/ref/models/querysets/#field-lookups](https://docs.djangoproject.com/en/4.2/ref/models/querysets/" \l "field-lookups)

OR Conditions

Aby skorzystać z warunku OR najpierw należy zimportować moduł: **from django.db.models import Q**

**AND Condition**

**Używamy znaku przecinka ,**



**Ważne!**

**GET zwraca nam classę modelu, gdzie wystarczy podać atribute name.**

**W przypadku FLTER uzykujemy serię zapytań (Query Set), aby uzyskać wartości dla danej klasy, musimy dostać się do pierwszej pozycji poprzez np. book[0].title**

W naszym modelu możemy nadpisać metodę get\_absolute\_url z wykorzystaniem funkcji return

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Co pozwala nam na szybkie stworzenie URL w anchor tag.

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Również ciekawą opcją jest napisanie w classie modelu methody save aby utworzyła automatycznie uzupełniła atrybut naszej classy w tym przypadku „slug”:

Wymaga to zimportowania methody:

from django.utils.text import slugify

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Aggregation emthods:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

**Order\_by**

Można również uporządkować rosnąca lub malejąco ( wstawiając znak – przy parametrze po którym ma być segregowane) używając:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Admin

W celu skorzystania z opcji admina, wpierw musimy stworzyć superusera.

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Dzięki temu możemy się zalogować na stronie dla admina aplikacji.

Aby widzieć poszczególne bazy danych na naszej stronie admina należy wpierw poinformować Django o tym w folderze Admin:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Configurate Admin Settings

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Możemy konfigurować ustawienia np. w bazie danych jak tworzony jest sług poprzez stworzenie classy BookAdmin, dobry zwyczaj aby tak nazywać klasy, super od ModelAdmin. Dzięki prepopulated\_fields możemy wprowadzić, że atrybut z naszej klasy modelu, jest tworzony na bazie poszczególnych pól np. title. Konstrukcja jest jak w dictionary z tym, że value to tuple. Pamiętać aby w tuple zawsze po 1 wartości był przecinek.

Dzieki stworzeniu klasy Bookadmin i wprowadzeniu prepolutated mogliśmy usunąć metodę z klasy Book z save.

Jeden z atrybutów do naszej klasy BookAdmin list\_filter, pozwala nam wprowadzić w tuple atrybuty z klasy Book, po których możemy filtorwac na stronie admina.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, System operacyjny

Opis wygenerowany automatycznie

Relathionship in models

One to Many – where we use the foreignkey. One author has many books

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

Przy zapytaniach np. filter stosujemy dwa podkreślnik Book.objects.filter(author\_\_last\_name=”Rowling”)

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, linia

Opis wygenerowany automatycznie

Gdy chcemy zrobić zapytanie, gdzie chcemy sprawdzić ile autor ma książek to robi się to tak:

Tworzymy variable z autorem jkr = Author.objects.get(last\_name=”Rowling”)

Wyszukujemy po book\_set - jkr.book\_set.all()

book\_set jest automatycznie generowane przez Django w momencie tworzenia relacji pomiędzy dwoma modelami, w tym wypadku Book i Author.

Jeśli chcemy zmienić ta nazwę to możemy to zrobić poprzez zmianę parametru w klasie Book, gdzie mamy foregin\_key przy pomocy related\_name



One to One – with usage of OneToOneField

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

Jeśli chcemy sprawdzić kto jest przypisany do danego adresu, robimy to w następujący sposób.

Adress.objects.get(id=1).author.first\_name

Tutaj jako, że jest to konstrukcja one to one nazwa po której dostajemy się do przypisanebazy jest nazwą modelu: author

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

**Django Forms**

**!!! Przed przystąpieniem do tworzenia form w Django, należy pamiętać o utworzeniu CSRF Token !!!**

**Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie**

W actions możemy wprowadzić część URL jako formę odnośnika do którego ma być przekazany form:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Gdy chcemy aby forma wróciła do tego samego url aby sprawdzić np. co zostało wprowadzono możemy wykorzystać warunki:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Aby uzyskać dane z przesłanej formy wykorzystujemy request.POST[„nazwa nadana w HTML template”], zasada jak w pobieraniu danych z Dictionary.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Powinno się wykorzystywać redirect zamiast render template.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Tak jak w przypadku Flaska, również w Django możemy stworzyć obiekt formy z class:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, design

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Implementacja formy wygląda bardzo podobnie do flask:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Form.is\_valid() = sprawdza czy validators są spełnione.

**Ciekawostka, po sprawdzeniu czy methoda jest zgodna z wytyczną (POST), tworzymy nową formę, gdzie wsadzamy argument request.POST, co zawiera pola z danymi przesłane przez stronę na serwer. Dlatego jest form.is\_valid(). Request.POST jest nośnikiem zawierającym pola z danymi.**

Aby uzyskać dane z pól fielda, wykorzystujemy methodę .cleand\_data.

Konfigurowanie Forms Fields:

Jest dużo możliwości, wszystkie można znaleźć w linku poniżej:

<https://docs.djangoproject.com/en/4.2/ref/forms/fields/>

Modyfikacja renderowania HTML:

Możemy wpłynąć na formę renderowania wzywając poszczególne atrybuty modelu przekazanego do HTML

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Label\_tag zwraca nam nazwę pola, samo pole username to jest input tag a errors pokazuje błędy dla danego pola.

Możemy wprowadzać warunki w atrybutach tag elements np. class:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, linia

Opis wygenerowany automatycznie

!!! Fajna rzecz !!! możemy zmienić formę wyświetlania okien poprzez modyfikację atrybuty widget w modelu:

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Szybkie generowanie formy przy pomocy for loop:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Zapisywanie danych uzyskanych z formy w database:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Inne podejście, które nie jest złe ani lepsze, do generowania Form jest tworzenie formy bazując na modelu bazy danych. Nie jestem fanem tej metody.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

**Class based Views:**

**Views:**

Jeszcze inne podejście do działań na serwerze, gdzie tworzymy Classe

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

W urls.py trzeba pamiętać o tym aby zmienić pattern na nowy, wezwanie as\_view():

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Stronka wprowadzająca do class view:

<https://docs.djangoproject.com/en/4.2/topics/class-based-views/intro/>

Rodzaje Class Views

**TEMPLTE VIEW**

Template view używamy, gdy chcemy wyświetlić template, zawierający proste dane, np. Thank you page etc. Wydaje mi się, że jest to template gdy mamy tylko request GET.

A black background with white text

Description automatically generated

A computer screen shot of text

Description automatically generated

Samo wykorzystanie atrybutu template\_name i wskazanie lokalizacji interesującego nas templata, wygeneruje nam stronę. Jeśli chcemy przekazać jakaś daną to wykorzystujemy istniejąca methodę get\_context\_data.

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Trzeba pamiętać o zaktualizowaniu urlpatterns, tak jak w przypadku wykorzystania View temaplate.

**ListView**

Inna forma classy View to ListView, która pozwala nam wygenerować listę bazując na naszym modelu bazy danych. Musimy wskazać variable model, nazwę bazy danych.: model = Review.

Podstawowe ustawienie nazwy obiektu zawierającego dane z bazy to: object\_list. Aby to zmienić należy nadpisać variable: context \_object\_name = „Nazwa\_jaka\_chcesz”.

Można zastosować odpowiednią methodę aby wpłynąć na bazę danych, np. poprzez get\_quesy\_set aby wyfiltrować bazę danych.

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

**DetailedView**

Jeśli chcemy możemy skorzystać z klasy do wygenerowania funkcji dla danego URL przy pomocy DetailView. Posłuży nam do skupienia się na jednym obiekcie. Oczywiście, wskazujemy template, z którego ma skorzystać nasz klasa, wskazujemy model z którego pobierze pojedynczy obiekt oraz możemy zmienić nazwę, obiektu z którego będzie korzystał HTML. Docelowo jest to object.

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

Ważne w urlpatterns musi być, że przekazujemy to jako pk albo sług!!!



**FormView**

Czyli jak wykorzystać klasę FormView do szybkiego wygenerowania strony z formą:

Form\_class = atrybut do wskazania jaką formę ma wygenerować

Template\_name = W jakim templacie będzie ta forma wygenerowana

Success\_url = jeśli forma przejdzie walidacje gdzie ma zostać przesłany dalej użytkownik. Tutaj ejst hard code URL:

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

**File uploads**

**Jeśli chcemy przekazać file przy pomocy forms, to należy zrobić to tak:**

**W templatcie HTML robimy form z action ustawionym pod nasze URL, method oczywiście POST.**

**Kiedy bazujemy na url, które w path ma tylko „”, to znaczy, że koniec URL jest /. Dlatego w templacie nazwa action kończy się na /. Action to kompletne URL. Pamiętać należy o enctype.**

**W przypadku, kiedy mamy path „test”, action równałoby się „/profiles/test”.**

A black background with white text

Description automatically generated

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

Na serwerze aby uzyskać dane z przesłanej formy, korzystamy z pola o nazwie request.FILES a nie POST.

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

To co posiadamy w request.FILES[„images”] to obiekt file.

Dokumentacja co możemy zrobić z obiektem file: <https://docs.djangoproject.com/en/4.2/ref/files/uploads/>

**Zapisywanie plików:**

Jedną z metod jest stworzenie funkcji do zapisania plików:

Zasada działa, jak przy każdej akcji open. Otwieramy/tworzymy plik zlokalizowany w miejscu X, tutaj to temp/file.name, przy trybie zapisywania bitów+ jako lokalizacja. Następnie plik, wprowadzany w naszą funkcję dzielimy na drobniejsze elementy z wykorzystaniem methody chunks(). (Plik może być z duży może zwalniać nasz serwer, po to stosuje się chunks aby działać na mniejszych kawałkach.) Następnie w naszej „lokalizacji” zapisujemy kawałki pliku przy pomocy for loop.

A computer screen shot of a computer code

Description automatically generated

I zastosowanie w działaniu serwera:

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated

Zapisywanie plików przy pomocy Form Class:

Zasada działania taka sama jak w lekcji z klasami dla Form. Najpierw tworzymy klasę formy, tworzymy obiekt i przekazujemy do HTML temaplate. Potem weryfikacja czy wszystko jest ok i można zapisać przy pomocy stworzonej funkcji.

A black screen with white text

Description automatically generated

A screen shot of a computer screen

Description automatically generated

Co ważne do weryfikacji przekazujemy dwa obiekty, jeden request.POST i request.FILES.

A computer screen shot of a program

Description automatically generated

Using Models for File Storage

Jeśli file jest wykorzystane do stworzenia obiektu, który zapisuje go to można zrobić to w prosty sposób. W klasie modelu wskazujemy, w polu z FileField, ustawiamy parametr „upload\_to”. Nazwa tutaj podana zapisze nam file w podfolderze o wskazanej nazwie: tutaj w folderze images.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Aby to zadziałało musimy w settingsach ustawić ścieżkę, którą Django będzie sprawdzać. Tworzymy variable MEDIA\_ROOT, gdzie wzywamy naszą funkcje BASE\_DIr, która wskazuje ścieżkę do naszego folderu projektu, w tym wypadku do folderu o nazwie uploads. W tym folderze powstanie podfolder images.

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, Grafika

Opis wygenerowany automatycznie

Dalsza cześć to na serwerze w klasie dla naszego templatu, w części POST, tworzymy obiekt do którego importujemy dane po zweryfikowaniu w formie.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

VALIDATORS!!! Ważne aby robić render a nie redirect.

Obraz zawierający zrzut ekranu, tekst, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Aby móc wykorzystać np. obrazy zuploadowane przez użytkownika, trzeba ustawić MEDIA\_URL, które wskaże lokalizację DJango, gdzie zewnętrzny user będzie mógł mieć dostęp. Tak jak w przypadku MEDIA\_URL, ustawiamy to w settings.py całego projektu.

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

Następnie aby trzeba skonfigurować dostęp w URL, trzeba zimportować settings oraz funkcję static:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

SESSIONS

Są to krótkie połączenia pomiędzy użytkownikiem a serwerem, pozwalające na przechowanie danych za pomocą Cookies.

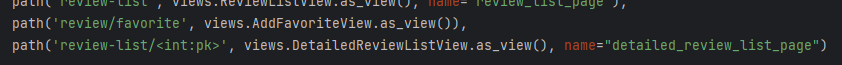
Jak przykład, mamy przycisk do oznaczenia ulubionego postu i chcemy, żeby po kliknięciu użytkownik miał informację, że jest ot jego ulubiony post. Dlatego wprowadziliśmy formę z wartością id postu, która ma odsyłać do URL z nową funkcjonalnością.

Konstrukcja HTML z warunkiem IF:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

Nowy odnośnik w ULR:



Aby to funkcjonowało robimy nową klasę View, gdzie w request.session wprowadzamy nowy atrybut w postaci id. Postu. Ważne w sesji warto zapisywać bool, int, str nawet dictionary ale nie obiekty!!!

Na końcu mamy odnośnik do URL, gdzie generuje się docelowa strona z postem.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Kolejny etap to podczas generowania postu, stworzenie variable, które stanowi klucz do sprawdzenia czy dane id postu jest równe ID zapisanemu w session i przekazanie go do templata HTML.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

**Hosting naszej Aplikacji**

**Static Files and User Uploads**

**Hosting w zwykorzystaniem SQLite**

**Configure Django to serve such files (via urls.py) – okay for smaller websites**

**Modyfikacja settings.py:**

Pierwszy etap to zmiana Debug mode na False:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, numer

Opis wygenerowany automatycznie

Następnie dodanie STATIC\_ROOT:

**Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie**

**Collect Static Files**

Następnie aby stworzyć jeden folder, w którym będziemy mieli wszystkie nasze static files, musimy żyć komendy w terminalu:

**Python manage.py collectstatic**

Nie należy zmieniać manualnie staticfile folderu. Jeśli zmienimy coś w naszych dotychczasowych folderach z static jak: css, java images, to należy ponownie wezwać powyższy kod.

Serving Static Files

Zasada podobna jak w przypadku media\_url, trzeba w głównym urls.py dodać serwing:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Ps. Trzeba się upewnić, że struktura bazy danych jest aktualna przy pomocy makemigrations and migrate.

Ps2. Trzeba się upewnić, że na tym etapie mamy superusera, jeśli chcemy korzystać z admin page.

**Locking in Dependecies**

Standardowe utworzenie pliku requirements.txt przy pomocy komendy pip freeze > requierments.txt

**!!! Enviormental Variebles !!!**

Standardowe pilnowanie aby unikalny kod nie został wykorzystany przez kogoś do np. wprowadzenie własnego kodu do plików static. Aby z tego skorzystać trzeba:

1. Utworzyć plik .env

**Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie**

1. Zainstalować dwie paczki: python-decouple oraz django-extensions. Dzięki temu możemy wezwać z pliku .env nasz secret key poprzez Key

**Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, design

Opis wygenerowany automatycznie**

**Trzeba pamiętać aby django-extensions dodać do zainstalowanych apek projektu:**

**Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie**

**Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie**

**BARDZO WAŻNE!!! Nie może być żadnego błedu w nazwach pliku. Tak, patrzę na Ciebie !!!requierments!!!!** > **requirements. Musi być poprawna nazwa.**

**Dodatkowo aby serving files działało musimy zmodyfikować nasz plik .exbin:**

**Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie**

!!! UBER BARDZO WAŻNE!!!

Konfiguracja Elstic Bean extensions jest zależna od naszej konfiguracja MEDIA\_URL oraz MEDIA\_ROOT:

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, design

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

STATIC\_URL PROWADZI DO STATIC\_ROOT - /static: staticfiles !!!

MEDIA\_URL PROWADZI DO MEDIA\_ROOT - /user\_media: uploads !!!

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

**Hosting z wykorzystaniem PostgreSQL**

**Static files & User uploads: Configure Django to server such files (via urls.py)**

A screen shot of a computer screen

Description automatically generated

1. Musimy zainstalować psycopg2-binary driver:

pip install psycopg2-binary

1. Zaktualizować requirements.txt plik
2. Kolejnym krokiem jest wybranie serwera bazy danych. W tym wypadku RDS z Amazona.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Wybieramy stworzenie bazy danych PostrgreSQL, i wypełniamy danymi.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Teraz się musimy upewnić, że nasze Dajngo Database jest połączone z DATABASE w settings.py, dlatego dodajemy NAME, USER, PASSWORD, HOST, PORT:

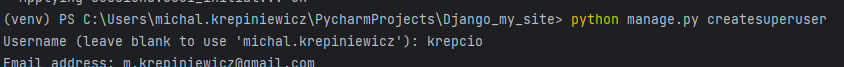
Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

1. Po wprowadzeniu danych nawiąaujących połączenie z database, należy następnie zrobić migrate. Standardowo: python manage.py migrate.



1. Potem tworzymy superusera:



1. Wprowadzamy zmienna ‘localhost’ do host:

A screen shot of a computer

Description automatically generated

Jeśli APP\_HOST nie jest przekazane, to automatycznie łączy nas z naszym IP testowym 127.0.0.1.

1. Następnie tworzymy paczkę projektową, tworzymy aplikacje, środowisko projektowe na serwerze AWS Elastic Bean Stlak.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Potem wchodzimy do Amazon RDS, do Database do Connecitivity and Security >VPC security group > Inboud Rules

Podstawowe ustawienia robią, że dostęp jest tylko dla jednego IP, czyli twórcy.

Trzeba to zmienić w Security > VPC security groups

Wstępnie jest ustalone, że tylko nasze IP ma dostęp.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Pamiętać o dodaniu nazwy domeny do APP\_HOST – key value.

**Hosting z wykorzystaniem PostgreSQL**

**Configure web server to serve files AND Django app**

Elastic beanstalk is just a tool to set up our server. What we chose is Nginx server.

Ps. Wymaga to stworzenia database, tak jak zrobiliśmy to w poprzednim kroku.

1. Pierwszy krok to stworzenie static-files.config file w .ebextensions. Pozwala nam skonfigurowanie serwer Nginx.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

1. Oraz trzeba zmodyfikować urls.py usuwając ścieżki MEDIA i STATIC.

A screen shot of a computer code

Description automatically generated

**Hosting z wykorzystaniem PostgreSQL**

**Serving static files via S3**

1. Musimy wejść na S3 na AWS i stworzyć nowy bucket,

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

1. Następnie musimy pozwolić zewnętrznym użytkownikom, na wysyłanie zapytań na serwer. Wchodzimy w nasz nowo stworzony bucket i wybieramy PROPERTIES:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

1. Szukamy Static Webiste Hosting:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

1. Nastepnie wchodzimy w zakładkę Permisions i modyfikujemy Cross-origin resource sharing :

Obraz zawierający tekst, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne, Oprogramowanie graficzne

Opis wygenerowany automatycznie

1. Koleny krok, również Permisions to Edit bucket policy:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

1. Kolejnym krokiem jest wykorzystanie IAM, który koordynuje nadawanie dostępów na do naszego bucekta. Tworzymy nową grupę:

Obraz zawierający tekst, Oprogramowanie multimedialne, oprogramowanie, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

W grupie wprowadzamy nazwę oraz wybieramy S3 ,full access policy:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

1. Kolejny krok to stworzenie usera:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Musimy stworzyć access key w users:

Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu

Opis wygenerowany automatycznie

1. Kolejny krok to instalacja w naszym terminalu:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, czarne, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

1. Kolejny krok to wprowadzenie modyfikacji do naszych setting.py:

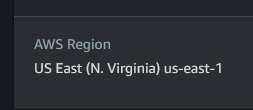
Obraz zawierający tekst, Czcionka, zrzut ekranu, design

Opis wygenerowany automatycznie

Te dane powinny być ukryte!!!!

AWS\_STORAGE\_BUCKET\_NAME = To jest nazwa naszego bucketa,

AWS\_S3\_REGION\_NAME = Można znaleźć w Bucket Overview



AWS\_ACCESS\_KEY\_ID = Mozna znaleźć w user IAM users, gdzie wygenrowaliśmy access key z secret key

AWS\_SECRET\_ACCESS\_KEY = Mozna znaleźć w user IAM users, gdzie wygenrowaliśmy access key z secret key

AWS\_S3\_CUSTOM\_DOMAIN = To jest standardowa formuła do przeklepania

STATICFILES\_STORAGE = To jest standardowa formuła do przeklepania

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

1. Teraz trzeba stworzyć bucket nad którym mamy większą kontrolę i który nie jest dostępny dla użytkowników.

Dodatkowa modyfikacja w setting.py:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Oraz tworzymy nowy plik python:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, Grafika

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

PS. Już tego nie wrzucałem an serwer amozona!!!