W JS aby wyświetlić wartość variable używa się nastepujacej funkcji:

* Console.log()

Aby stworzyć variable stosuje się:

* Let variable = ...

Możemy stworzyć również variable, którego wartość nie będzie mogła ulec zmianie, stosując Const.

* Const PI = 3,14

Jesli chcemy zrobić komentarz na wiele lini to stosuje się:

/\* tutaj wpisz tekst \*/

Aby sprawdzić typ variable można to zrobić przy pomocy typeof:

Console.log(typeof variable)

Istotna strona gdzie możemy sprawdzić kolejność egzekowwania operatorów:

Mdn operator precedense >

<https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Operators/Operator_precedence>

Aby dodać do anszego string dynamicznie wartości wykorzystujemy do tego ``:

Let test = 8

Console.log(`This is ${test}`)

Dodatkowo tworzenie stringów przy pomocy `` pozwala na łatw tworzenie nowych linijek tekstu.

`test

test`

Warunek if else, stynatx: if (warunek typu coś > od czegoś) { baza, która zadziała jesli warunek zostął spełniony} else { }

Istnieje również else if block aka elif z pythona:

If (michal) {

} else if (ada) {

} else {}

Jeśli warunek if ma tylko jedną część to nie musimy tworzyć {} np.:

If (age === 18) console.log(`This is true`)

Jeśli chcemy manualnie zmienić typ wartości aka type conversion:

Aby uzyskać string: String(x)

Aby uzyskać liczbę: Number(x)

Javascript automatycznie zamienia wartości aka type cohersion np:

`23` - `10` - 3 da nam liczbę 10, ale jesli zrobimy: `23` + `10` + 3 to dostaniemy string 2313

Truthy and Falsy values

Istenieje 5 nieprawdziwych wartości: 0, ‘’, undefined, null, NaN (not a number).

W przypadku gdy byśmy chcieli sprawdzić przy pomocy warunku if czy variable jest True, a posiadałby jedną z powyższych wartości to dsotalibyśmy False.

Equality Operators == i ===.

Potrójny === nazywa się strict equality operator i spełniony ejst tylko jeśli obywdwie przyrównywane wartości sa dokładnie takie same.

Podwójny == nazywa się lose equality operator i np gdy przyrwónujemy „18” == 18 dostaniemy True. Zasadniczo staramy się unikać tego.

Uzyskanie wartości od użytkownika aka input, w tym celu używa się funkcji prompt:

const user\_value = prompt(„what’s your favorite color”)