**Funtions and methods:**

**map()**

**Function returns a map object(which is an iterator) of the results after applying the given function to each item of a given iterable (list, tuple etc.). Without list it would return map object.**

A screenshot of a computer program

Description automatically generated

Result:



**“”.join**

**is an inbuilt string function in Python used to join elements of the sequence separated by a string separator. This function joins elements of a sequence and makes it a string.**

A computer screen shot of a computer code

Description automatically generated

**Result:**



**Binary summing**

**If I have a binary string of for example: number “11”, if I use:**



**Just int() will give us number 11, however if I use int( x, 2) I will receive 3 as a binary sum.**

**, 2: The second argument specifies the base of the number. In this case, it's 2, indicating that the input string x is in binary form.**

**Rest is simple: int\_a + int\_b = X, and then bin(X)[2:]. We add [2:] to remove python ob witch is added at the beginning.**

**Single Linked-List**

**Most important thing is to understand how to operate with the first part of list and next one.**

**Current is the first part of list -> ListNode[0], in while neext is second connected part to list, so current.next.**

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

**Exception:**

****

Przy naszym własnym if statment tworzymy exception, które może zostać wyłapane przez:

except Exception as „e” i zwrócić wyłapaną wartość zwrotną z Exsception.

**Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie**

Raczej nie należy stosować class variables bo ponieważ class variable jest współdzielona pomiędzy wszystkimi instancjami.

Encapsulation:

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka, informacja

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Ważna rzecz, przy inheritage, jeśli mamy np. dwie funkcje o tej samej nazwie w parent i child, to aby mieć dostęp do funkcji od parent musimy zrobić tak: super().call\_me\_funtion(\*args).