



1. Punkty życia - przeniesione z prawej strony na lewą stronę ekranu. Znaki graficzne (serduszka) przedstawiające poziom życia gracza oraz manę zmienione w paski.

2. Zakładka ekwipunku została przesunięta w dół celem zrobienia miejsca dla poziomu życia i many gracza. Pasek amunicji przesunięty do góry w lepiej widoczne miejsce.

3. Dodano miniaturowe paski życia i many nad postacią celem ulepszenia widoczności tych informacji bez potrzeby odrywania wzroku od środka ekranu.

4. Mapa została powiększona oraz przesunięta do górnej krawędzi ekranu

5. Zakładka ekwipunku założony została skompresowana poprawiając w ten sposób widoczność prawej strony przestrzeni widoczności gracza.
Opcja settings usunięta z ekranu teraz dostępna w ekranie blokady po naciśnięciu klawisza ESC.

