

1 Obliczanie siły karty

- Punkty za figury (PC - point count):
as - 4 PC
król - 3 PC
dama - 2 PC
walet - 1 PC
- Punkty za długość (PD):
5-kartowy kolor - 1 PD
6-kartowy kolor - 2 PD
7-kartowy kolor - 3 PD
- Punkty za krótkość (PK):
za renons - 3 PK
za singla - 2 PK
za dubla - 1 PK
- Punkty za sfitowanie (PS):
za dziewiątą i następne karty w kolorze uzgodnionym - po 1 PS

2 Punkty potrzebne do zalicytowania gier premiowych

- 3 NT - 25 pkt. (PC+PD)
- 4 ♥ i 4 ♠ - 27 pkt. (25 pkt.) (PC+PK+PS)
- 5 ♣ i 5 ♦ - 30 pkt. (29 pkt.) (PC+PK+PS)

3 Otwarcia na poziomie 1

- 1 ♣ - 13-23 pkt. (PC+PD), brak 5+ ♥ / ♠, ♣ lepsze niż ♦, brak możliwości otwarcia 1 NT
- 1 ♦ - 13-23 pkt. (PC+PD), brak 5+ ♥ / ♠, ♦ lepsze niż ♣, brak możliwości otwarcia 1 NT
- 1 ♥ - 13-23 pkt. (PC+PD), 5+ ♥, brak 5+ ♠
- 1 ♠ - 13-23 pkt. (PC+PD), 5+ ♠
- 1 NT - 15-17 pkt. (PC+PD), skład zrównoważony (brak krótkości, brak 2 dubli), brak 5+ ♥ / ♠