

1 Wybór karty wistu - wist naturalny

- W figur przestrzelonych - czwartą najlepszą - KT74, Q8743, J873
- W trzeciej figury - najmłodszą - KT4, Q743, J83
- Z sekwensu (przeciwko NT sekwens trzykartowy, przeciwko grom kolorowym dwukartowy) - najwyższą z sekwensu - KD76 (lub 6 przeciwko NT), DWT4, WT6 (lub 6 przeciwko NT)
- Z wewnętrznego sekwensu - najwyższą z sekwensu - KWT4, KT92
- Z blotek - najwyższą - 7643, 92, 873
- Z drugiej figury - figurą - K3, W8

2 Punktacja

- Za wylicytowane lewy:
 - Kolor młodszy ♣ / ♦ - 20 za każdą lewę
 - Kolor starszy ♥ / ♠ - 30 za każdą lewę
 - NT - 40 za pierwszą lewę i 30 za każdą następną lewę
- Premia za ugrany kontrakt:
 - Za częściówki (< 100) - 50
 - Za końcówki (100) - 300/500
 - Za szlemiki (gra na poziomie 6) - 800/1200
 - Za szlemy (gra na poziomie 7) - 1300/2000
- Nadróbki:
 - Bez kontry - tak, jak za wylicytowane lewy
 - Z kontrą - 100/200 za każdą nadróbkę
 - Z rekontrą - 200/400 za każdą nadróbkę
- Wpadki:
 - Bez kontry - 50/100 za każdą lewę
 - Z kontrą - 100 za pierwszą lewę, 200 za drugą i trzecią lewę, 300 za czwartą i każdą następną/200 za pierwszą lewę, 300 za drugą i każdą następną lewę
 - Z rekontrą - 300 za pierwszą lewę, 400 za drugą i trzecią lewę, 600 za czwartą i każdą następną/400 za pierwszą lewę, 600 za drugą i każdą następną lewę