Modbus RTU (VersaMax)								
Julita Wójcik Jakub Szczypek	26 IV 2022	wtorek, 19:45	3A					

Celem ćwiczenia jest zrealizowanie komunikacji za pomocą protokołu MODBUS RTU na platformie VersaMax.

## Realizacja zadań

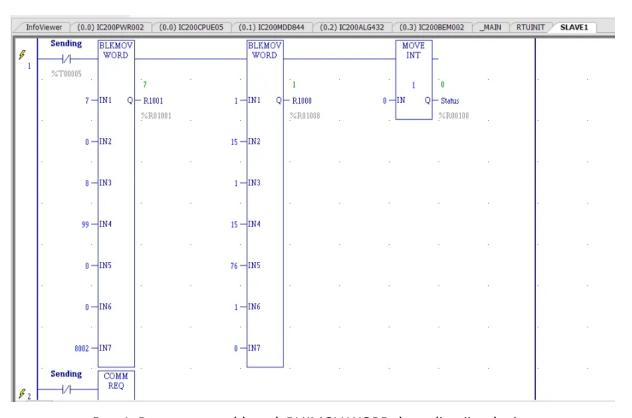
1.1. Ustawienie pierwsze 16 cewek Slave'a na wartość 1 za pomocą jednego polecenia COMMREQ

W celu realizacji zadania uzupełniono odpowiednie parametry w drugim bloku BLKMOV WORD w podprogramie Slave :

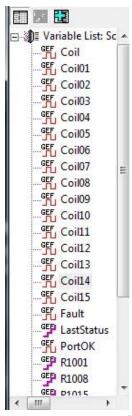
- Input 2 funkcją MODBUS nr 15
- Input 4 liczbą cewek

W celu szybszego utworzenia potrzebnej liczby zmiennych – cewek wykorzystano funkcję Duplicate w zakładce Variables/PPM

Gotowy bloczek przedstawiono na Rysunku 1. Przygotowane zmienne przedstawiono na Rysunku 2.

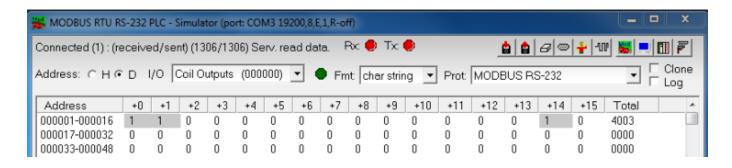






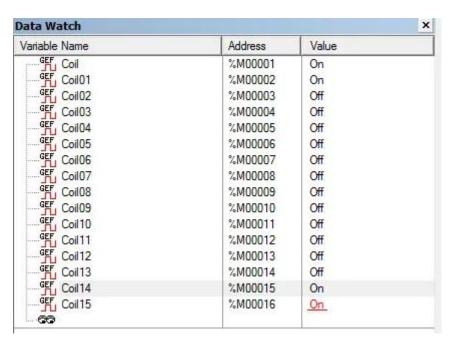
Rys. 2. Zmienne Coil

Rozpoczęto symulację wykorzystując oprogramowanie ModRSsim2 – okno Proficy zostało przedstawione na Rysunku 3. Zmieniono typ wyjścia na Coil Ouputs. W celu sprawdzenia poprawności komunikacji zmieniano wartość tagów Coil na 1 – używano okienka Data Watch przedstawionego na Rysunku 4.



Rys. 3. Okno symulatora

Cewki, które należy obserwować zaczynają się adresem 000001-000016



Rys. 4.Okno Data Watch

Zaobserwowano, że wraz ze zmianą wartości taga danej cewki (value = On) w oknie Proficy zmieniał się status cewki o danym numerze na wartość 1 . Niestety, podczas realizacji zadania wkradł się błąd – w bloczku BLKMOV WORD przekazano 15 cewek zamiast 16, wynikiem czego próba zmiany szesnastej cewki skutkowała błędem w postaci podkreślenia na czerwono.

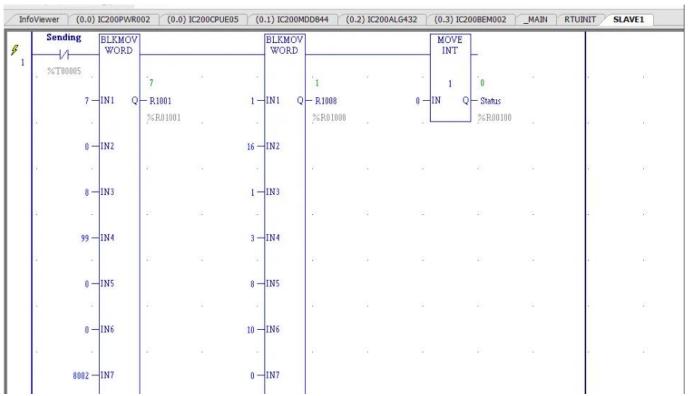
Jednoczesne pojawienie się ciągu 'jedynek' nie było możliwe, gdyż zmiany w Data Watch odbywały się pojedynczo – po jednej cewce. Aby uniknąć tego problemu należałoby dopisać dodatkową funkcję.

## 1.2. Przesłanie do Slave'a wiadomości tekstowej "AGH" za pomocą jednego polecenia COMMREQ.

W celu realizacji zadania uzupełniono odpowiednie parametry w drugim bloku BLKMOV WORD w podprogramie Slave :

- Input 2 funkcją MODBUS nr 16
- Input 4 liczbą rejestrów 3
- Input 5 typ obszaru pamięci w PLC odczytany z dokumentacji dla rejestrów 8
- Input 6 adres obrazu pamięci w PLC

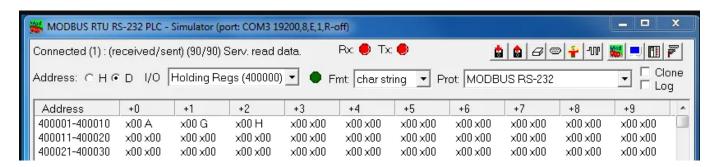
Przygotowany bloczek przedstawiono na Rysunku 5.



Rys. 5. Przygotowany bloczek BLKMOV WORD do realizacji zadania

Każdemu z trzech rejestrów przypisano wartość litery w kodzie ASCII : A – 65, G -71, H-72

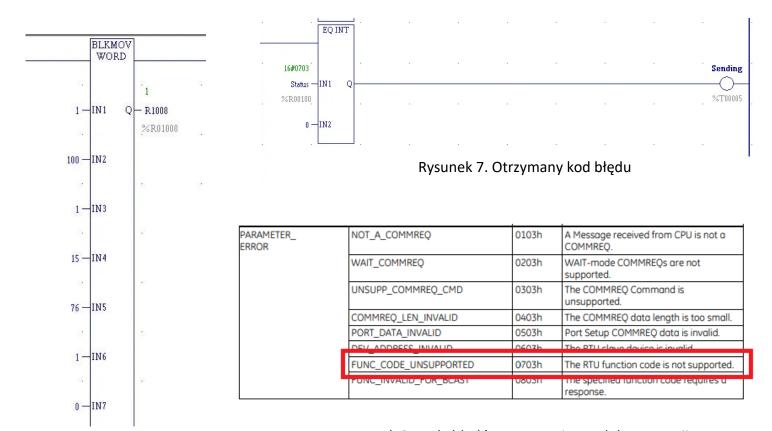
Rozpoczęto symulację, pamiętając o zmianie typu I/O na Holding Regs i formacie na char string



## 1.3. Sprawdzenie kodów błędów w przypadku

Wysłania niepoprawnego kodu funkcji MODBUS

W celu realizacji zadania w drugim bloku BLKMOV WORD w podprogramie Slave zmieniono numer funkcji na 100 – nie ma takiego numeru. Przygotowany bloczek przedstawiono na Rysunku 6., otrzymany status błędu w bloczku EQ INT – 16#0703 na Rysunku 7., fragment tabeli z kodami błędów na Rysunku 8.



Rysunek 8. Kody błędów zaczerpnięte z dokumentacji

Rysunek 6. Przygotowany bloczek

Program zinterpretował błąd jako FUNC\_CODE\_UNSUPPORTED, co jest sensowną odpowiedzią i ułatwia znalezienie błędu.

ustawienia niepoprawnego zakresu danych

Zapisano 2000 cewek w bloczku BLKMOV WORD, nie tworząc tyle zmiennych. Otrzymany kod błędu przedstawiony na Rysunku 9, a interpretację błędu zaczerpniętą z dokumentacji na Rysunku 10.

	EQ INT		 
16#0D03		 1	
Status — %R00100 <sub>.</sub>	IN1 Q		٠
0 —	IN2		

0D03h	The specified memory location for the data source/destination is invalid for local PLC CPU.
	0D03h

Rysunek 9. Otrzymany kod błędu

Rysunek 10. Opis błędu na podstawie dokumentacji

## Wnioski

Protokół MODBus jest intuicyjny w obsłudze. Należy jednak zwracać uwagę na typ obszaru pamięci danych w PLC, ponieważ różnią się one między rejestrami, analogowymi wejściami/wyjściami, czy dyskretnymi wejściami/wyjściami – konieczne jest poprawny dobór parametrów. MODbus zwraca także klarowne odpowiedzi na błędy, dzięki którym łatwiej znaleźć je w programie. FBD jest językiem graficznym, więc cechuje go intuicyjność i łatwość programowania, zaletą jest równoległe wykonywanie instrukcji.