

# Díjazottak

A `be.txt` állomány első sorában egy versenyen maximálisan szerezhető `p` pontszám van. A második sortól kezdve minden sor egy-egy versenyző adatait tartalmazza: nevét és pontszámát egymástól pontosvesszővel elválasztva (`nev;pont`).

A fájl megnyitásakor nem tudjuk, hogy hány darab versenyző adatait tartalmazza! A nevekben szóköz is előfordulhat!

## Feladatok:

1. Olvasd be a `be.txt` fájl tartalmát, és tárold el egy-egy listában a neveket és a pontszámokat!
2. Beolvasás után a `nevek` listának a végéhez add hozzá az "Aloe Vera" nevet, a `pontok` listához pedig egy véletlen egész számot, amely a maximális pontszámnak legalább 75%-a! (Egésszé konvertálás miatt elfogadjuk azt is, ha egyel kevesebbet kapunk.)
3. Válogasd szét a versenyzőket 4 kategóriába:
  - a. Legalább 90%-ot elérték
  - b. Legalább 80%-ot elérték, de 90%-ot nem
  - c. Legalább 70%-ot elérték, de 80%-ot nem
  - d. 70% alatti az eredményük ("futottak még" :D)

Ezt eljárás segítségével oldd meg: `szetvalogat(pontok, p, a, b, c, d)`.

4. Készíts egy `kiir(nevek, a, b, c, d)` alprogramot, amely a `minta_ki.txt` fájlban látható formában kiírja a szétválogatott versenyzőket egy `ki.txt` nevű fájlba!
5. Válogasd ki a győztes kategóriába tartozó versenyzők neveit és pontszámait, ezt is külön eljárásban:

`kivalogat(pontok, nevek, a, gypontok, gynevek)`

6. Rendezd a kiválogatott listákat pontszám szerint csökkenő módon:

`rendez(gypontok, gynevek)`

7. Fűzd hozzá a győzteseket egy `gyoztesek.txt` állomány végéhez! Az is látszódjon, hogy hányadik helyen végeztek! Az eredményhirdetést a "-----" karaktersorozat zárja le! `kiir_gyoztesek(gypontok, gynevek)`
8. A `minta_gyoztesek.txt` állománynak megfelelően azt is jelezd minden futtatás után, hogy ez hányadik verseny szimuláció volt!

**Tipp:** Annyi verseny volt eddig, ahányszor a "-----" karaktersorozat szerepel a fájlban!

**Tipp:** Először olvasd be a fájlt, majd utána írd bele!

**Tipp:** Milyen módon érdemes megnyitni ezt a fájlt?

**Tipp:** Nézz utána neten az `f.seek()` metódusnak!