



FORMA-1 ADATBÁZIS DOKUMENTÁCIÓ

Írta: Sz. Zoltán, M. Levente, K.Dominik

Forma-1

Entitások :

1. Versenyző
2. Auto
3. Csapat
4. Nagydíj

Szabályok (interface) :

IAuto :

- a. Autofejlesztés(int le) – Megnöveli az autó ló erejét és a max sebességét
- b. Javítás() – Az autó javítási szabályai

IVersenyző :

- c. Atigazolás(Csapat honnan, Csapat hova) – Az átigazolás szabályait írja le
- d. Öregszik() – A játékos egy évet öregszik
- e. győzelmekSzama(List<Nagydíj> nagydíjak) – Vissza adja a győzelmek számát

Osztályok :

Példányok :

Versenyző:IVersenyző :

1. Nev – string
2. Csapatnev – string
3. Kor – int
4. Magasság – int

(Az összes többi függvény az interfaceből származik)

Auto:IAuto :

1. Nev – string
2. Motor – string
3. Csapatnev – string
4. Le – int
5. maxSebesseg - int (KM/H)

6. javitasAlatt – bool

(Az összes többi függvény az interfaceből származik)

Csapat :

1. Nev – string
2. Autok – List<Auto>
3. Versenyzok – List<Versenyzo>
4. Nevvaltas(string nev) – Megváltoztatja a csapat nevet és a hozzá tartozó versenyzok csapatnevet a megadott paraméterre
5. Gyozelmek(List<Nagydi> nagydi) – Visszaadja a csapat összes győzelmét amit eddig szerzett

Nagydi :

1. Nev – string
2. Ido -string (Mennyi ido alatt teljesítette az adott versenyzo)
3. Maxsebesseg – double (A versenyen elért max sebesség)
4. Atlagsebesseg – double (~ átlag sebesség)
5. Helyezés - int
6. Ev – int (Melyik szezonban történt)
7. Csapatnev – Csapat (A versenyző melyik csapathoz tartozik)
8. Versenyzo - Versenyzo
9. BefejezteE – bool
10. idoKorrekcio(string pontosIdo) – Javíthatjuk vele az időt (Nem változtatja a helyezést)
11. DNF() – DNF-elteti (Nem tudta befejezni a futamot) az adott versenyzo adott futamat

Futtatható :

Adatkezeles :

1. Versenyzok – List<Versenyzo>
2. Autok – List<Auto>
3. Csapatok - List<Csapat>
4. Nagydiak – List<Nagydi>
(Ezekkel a változókkal érjük el az adatbázisban szereplő összes példányt)
5. Szezon(List<Nagydi> nagydi, int ev) - Visszaadja a paraméterben megadott évben szereplő nagydíjakat (egy szezon)

6. `Evek(List<Nagydiij> nagydijak)` – Visszaad egy listát az adatbázisban szereplő összes évről
7. `NagydiijNevek(List<Nagydiij> nagydijak, int ev)` – Visszaadja az adott évben lévő egyedi nagydíj neveket
8. `PalyaKivalasztas(List<Nagydiij> nagydijak, string palyanev)` – Adott nagydíj adatbázisból kiválasztja egy adott pályához tartozó futamokat
9. `public static List<Versenyző> korKivalasztas(List<Versenyző> versenyzok, int kor)` – Visszaadja a megadott korú versenyzőket
10. `BeolvasasNagy(string path)` – Beolvas egy megadott fájlból 4 fájlnevet és beolvassa azokat

Tartalom

Entitások :.....	1
Szabályok (interface) :.....	1
IAuto :	1
IVersenyző :	1
Osztályok :.....	1
Példányok :.....	1
Versenyző:IVersenyző :.....	1
Auto:IAuto :.....	1
Csapat :	2
Nagydíj :.....	2
Futtatható :	2
Adatkezelés :.....	2