A képen piros, Grafika, Színesség, Grafikus tervezés látható

Előfordulhat, hogy a mesterséges intelligencia által létrehozott tartalom helytelen.

FORMA-1 Adatbázis Dokumentáció

Írta: Sz. Zoltán, M. Levente, K.Dominik

Forma-1

# Entitások :

1. Versenyzo
2. Auto
3. Csapat
4. Nagydij

# Szabályok (interface) :

## IAuto :

* 1. Autofejlesztes(int le) – Megnoveli az autó ló erejét és a max sebességét
  2. Javítás() – Az autó javitási szabályai

## IVersenyzo :

* 1. Atigazolas(Csapat honnan, Csapat hova) – Az átigazolás szabályait írja le
  2. Oregszik() – A játékos egy évet öregszik
  3. gyozelmekSzama(List<Nagydij> nagydijak) – Vissza adja a győzelmek számát

# Osztályok :

## Példányok :

### Versenyző:IVersenyzo :

1. Nev – string
2. Csapatnev – string
3. Kor – int
4. Magassag – int  
     
   (Az összes többi függvény az interfaceből származik)

### Auto:IAuto :

1. Nev – string
2. Motor – string
3. Csapatnev – string
4. Le – int
5. maxSebesseg - int (KM/H)
6. javitasAlatt – bool

(Az összes többi függvény az interfaceből származik)

### Csapat :

1. Nev – string
2. Autok – List<Auto>
3. Versenyzok – List<Versenyzo>
4. Nevvaltas(string nev) – Megváltoztatja a csapat nevet és a hozzá tartozó versenyzok csapatnevet a megadott paraméterre
5. Gyozelmek(List<Nagydij> nagydijak) – Visszaadja a csapat összes győzelmét amit eddig szerzett

### Nagydij :

1. Nev – string
2. Ido -string (Mennyi ido alatt teljesítette az adott versenyzo)
3. Maxsebesseg – double (A versenyen elért max sebesség)
4. Atlagsebesseg – double (~ átlag sebesség)
5. Helyezes - int
6. Ev – int (Melyik szezonban történt)
7. Csapatnev – Csapat (A versenyző melyik csapathoz tartozik)
8. Versenyzo - Versenyzo
9. BefejezteE – bool
10. idoKorrekcio(string pontosIdo) – Javíthatjuk vele az időt (Nem változtatja a helyezést)
11. DNF() – DNF-elteti (Nem tudta befejezni a futamot) az adott versenyzo adott futamat

## Futtatható :

### Adatkezeles :

1. Versenyzok – List<Versenyzo>
2. Autok – List<Auto>
3. Csapatok - List<Csapat>
4. Nagydijak – List<Nagydij>  
   (Ezekkel a változókkal érjük el az adatbázisban szereplő összes példányt)
5. Szezon(List<Nagydij> nagydijak, int ev) - Visszaadja a paraméterben megadott évben szereplő nagydíjakat (egy szezont)
6. Evek(List<Nagydij> nagydijak) – Visszaad egy listat az adatbázisban szereplő összes évről
7. NagydijNevek(List<Nagydij> nagydijak, int ev) – Visszaadja az adott évben lévő egyedi nagydíj neveket
8. PalyaKivalasztas(List<Nagydij> nagydijak, string palyanev) – Adott nagydíj adatbázisból kiválasztja egy adott palyahoz tartozó futamokat
9. public static List<Versenyzo> korKivalasztas(List<Versenyzo> versenyzok, int kor) – Visszaadj a megadott koru versenyzőkez
10. BeolvasasNagy(string path) – Beolvas egy megadott fájlból 4 fájlnevet és beolvassa azokat

Tartalom

[Entitások : 1](#_Toc191635458)

[Szabályok (interface) : 1](#_Toc191635459)

[IAuto : 1](#_Toc191635460)

[IVersenyzo : 1](#_Toc191635461)

[Osztályok : 1](#_Toc191635462)

[Példányok : 1](#_Toc191635463)

[Versenyző:IVersenyzo : 1](#_Toc191635464)

[Auto:IAuto : 1](#_Toc191635465)

[Csapat : 2](#_Toc191635466)

[Nagydij : 2](#_Toc191635467)

[Futtatható : 2](#_Toc191635468)

[Adatkezeles : 2](#_Toc191635469)