Állítások

1. A tesztelés lehet dinamikus vagy statikus.
2. A tesztelés egyik jellemző célja a meghibásodások okozása és a hibák megtalálása
3. A tesztelés és a hibakeresés különálló tevékenységek.
4. Emberi hibákat csak emberi lények követhetnek el.
5. A tesztelésnek nincs egyetlen univerzálisan alkalmazható megközelítése
6. A szoftver meghibásodások oka származhat a szoftver működési környezetéből és magából a szoftverből.
7. Az egyes számítógépek együttműködését a különböző hálózatok biztosítják.
8. A mai korszerű autókban 30-nál több különálló számítógép van.
9. A hálózat viselkedése jelentősen változik a terhelés függvényében.
10. A szoftverfejlesztés általában költséges tevékenység.
11. A projekt tervezés során oda kell figyelni, hogy megfelelő körülmények biztosítottak legyenek a csapat számára.
12. A minőségbiztosítás önmagában is egy rendszer, amely számos komponenst fog össze
13. A minőség önmagában nehezen definiálható, hiszen függ a körülményektől, a felhasználótól, a lehetőségektől, sőt a kortól is, amiben vizsgáljuk.
14. A minőségi szint egy olyan mértékrendszer, amely felett a rendszer elfogadható (jó) minőségű, és amely alatt nem fogadható el (nem jó) minőségű.
15. Ha a hibák mennyisége - típustól függetlenül meghalad egy bizonyos mértéket, akkor a rendszer nem megfelelő.
16. A hibák gyakorisága attól függ, hogy a hibás funkció milyen gyakran van használatban.
17. Megbízhatóság esetén a rendszer funkcióinak folyamatos működéséről beszélhetünk.
18. A használhatóság (usability) egy külön területté nőtte ki magát a szoftvertervezés területén.
19. Minél jobban ismerjük és vesszük figyelembe a tervezés során azokat a körülményeket, ahol a rendszert használni fogják, annál jobb lesz a rendszer használhatósága.
20. Karbantarthatóság szempontjából, olyan megoldásokat kell választani, ami azt biztosítja, hogy a rendszer üzemeltetése során, könnyen áttekinthető legyen.