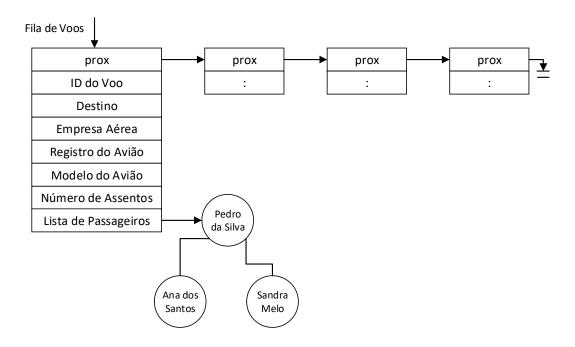
Projeto - Fila Encadeada e Árvores Binárias de Busca

Desenvolver um programa em C que simule o controle de uma pista de decolagem de aviões em um aeroporto. No programa, o usuário deve ser capaz de realizar as seguintes tarefas:

- a) Cadastrar voos na Fila de espera;
- b) Cadastrar nomes na Lista de Passageiros de um voo (o usuário deve informar o ID do Voo desejado);
- c) Remover nomes da Lista de Passageiros de um voo (o usuário deve informar o ID do Voo e Nome desejado);
- d) Listar todas as características do primeiro avião da Fila (exceto a Lista de Passageiros);
- e) **Autorizar a decolagem** do primeiro avião da Fila (removendo-o da fila). Não esquecer de remover também a Lista de passageiros;
- f) Listar o número de aviões aguardando na Fila de decolagem;
- g) **Listar os dados de todos os aviões** na Fila de espera (um em cada linha da tela, exceto a Lista de Passageiros), conforme modelo abaixo;

ID do voo	Destino	Empresa	Registro	Modelo	Assentos
GL01123	CGH	GOL	PR-XMW	Boeing 737-7K5	138
TAM3283	GRU	TAM	PT-MXB	Airbus A321-211	220
AZU4603	FLN	AZUL	PR-TKJ	ATR 72-600	78
:	:	:	:	:	:

- h) **Listar na tela os passageiros** de um determinado voo em ordem alfabética e informar no final a quantidade de passageiros no voo.
- i) Sair do programa (Liberar a Lista de Passageiros e Voos antes de finalizar).



A Fila de Voos deve ser implementada utilizando uma **Fila Encadeada** e a lista de passageiros usando uma **Árvore Binária de Busca** com as seguintes estruturas:

```
struct tree {
  char nome[40];
  struct tree *left;
  struct tree *right;
};
```

```
struct node {
    struct node *prox;
    char Id[8];
    char Destino[4];
    char Empresa[20];
    char Registro[9];
    char Modelo[20];
    int Assentos;
    struct tree *lp;
};
struct queue {
    struct node *front;
    struct node *rear;
};
struct queue *voo;
```

A entrega e a apresentação deverão ser feitas no dia 30/06/2025 no horário da aula.

Trabalhos semelhantes ou entregues após a data/horário especificado serão desconsiderados.

Equipes de no máximo 3 alunos.