Video app

## Opis aplikacji

Napisz aplikację, która będzie używać:

* stacku angularowego (angular w najnowszej wersji, narzedzia do zarzadzania dependencjami, lokalny serwer)
* angular material
* API zewnętrznych (youtube API, vimeo)
* es6

Aplikacja ma za zadanie przechowywać ulubione filmy użytkownika w ramach strony. (przy projektowaniu bierz pod uwagę że tylko TYMCZASOWO obsługujemy filmy z youtube i vimeo - podaje te informacje, żebyś mógł zakodować te czesc łatwo rozszerzalna)

Użytkownik może dodać film na stronę poprzez input dostępny na stronie głównej i wklejenie:

* paska adresu filmu, czyli np.:
  + https://www.youtube.com/watch?v=4JOAqRS\_lms
  + <https://youtu.be/vJ3a_AuEW18>
  + <https://vimeo.com/138882294>
* identyfikatora filmu, czyli np.:
  + vJ3a\_AuEW18

Filmy powinny być wylistowane z **danymi** takimi jak

* liczba odtworzeń
* nazwa filmu
* miniaturka filmu
* data dodania do biblioteki

i **akcjami** takimi jak:

* obejrzyj (również po kliknięciu w miniaturkę, film wtedy otwiera się w modalu)
* usuń
* dodaj do ulubionych

Lista filmów powinna:

* posiadać paginację
* posiadać możliwość wyboru rodzaju displayu (kafelki albo lista)
* posiadać możliwość wyczyszczenia wszystkich filmów
* filtr "tylko ulubione" - pokazujący tylko ulubione filmy
* sortowanie po najstarsze / ostatnio dodane

Filmy powinny być dostępne również po zamknięciu i ponownym otworzeniu przeglądarki.

Zasoby:

* youtube API - <https://developers.google.com/youtube/v3/getting-started>
* vimeo API - <https://developer.vimeo.com/api/guides/start> (małe ograniczenia: brak możliwości uzyskania liczby odtworzeń filmu)

**PAMIĘTAJ**, ze względów bezpieczeństwa nie udostępniaj kluczy/secretów z powyższych API w repozytorium.