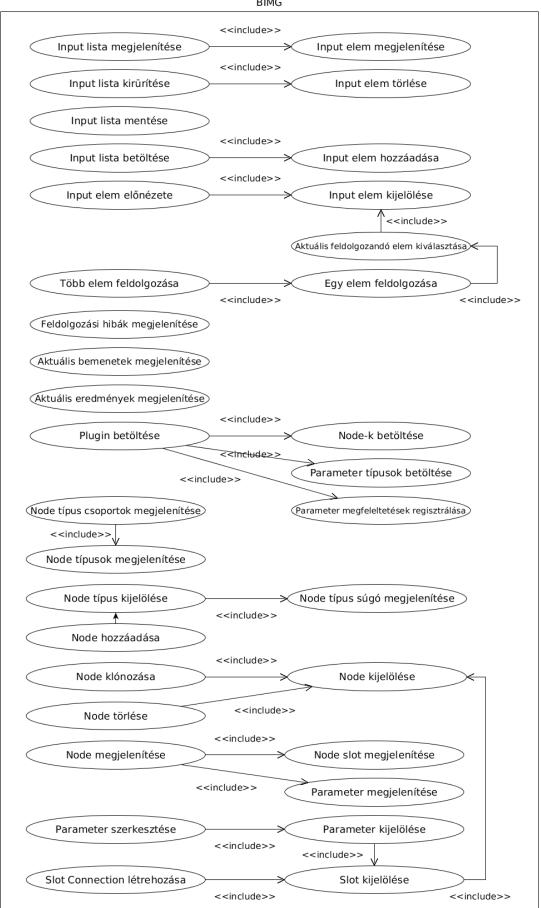
BIMG



Használati eset: Input lista megjelenítése

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – az aktuális input lista megjelenítése

Elő feltételek:

• Létezzen egy inputlista

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

Az aktuális lista formázva megjelenítésre került a felhasználó számára

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. A felhasználó az input lista megjelenítését kezdeményezi
- 2. A rendszer az input lista elemeit egyesével megjeleníti <<include>> Input elem megjelenítése

Alternatív szcenáriók:

- 2a. A listában nem találhatóak elemek
 - 1. Üres lista megjelenítése

Használati eset: Input elem megjelenítése

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy input elem megjelenítése

Elő feltételek:

• Létezzen egy input elem

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

Az input elem megjelenítésre került a felhasználó számára

Fő (sikeres) szcenárió:

1. Input elem adattagjainak megjelenítése (adattagok kiegészítő specifikációban részletezve)

Alternatív szcenáriók:

Használati eset: Input lista kiürítése Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy input lista összes elemének törlése

Elő feltételek:

Létezzen egy kiürítésere váró input lista

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

Az input lista üres

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. A felhasználó az input lista kiürítését kezdeményezi
- 2. A rendszer az input lista elemeit egyesével törli <<include>> Input elem törlése

Alternatív szcenáriók:

- 2a. A listában nem találhatóak elemek
 - 1. A kiürítési művelet automatikusan sikeres volt

Használati eset: Input elem törlése Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy input elem megjelenítése

Elő feltételek:

• Létezzen egy input elem

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

Az input elem törlésre kerül

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. Input elem eltávolítása a listájáról
- 2. Input elem és adat tagjainak törlése

Alternatív szcenáriók:

1a. Az input elem nem része semmi féle listának

Használati eset: Input lista mentése **Elsődleges aktor:** Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy input lista mentése

Elő feltételek:

Létezzen egy input lista

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

Az input lista mentése sikeresen megtörtént

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. A felhasználó kezdeményezi az input lista mentését
- 2. A rendszer információt kér a felhasználótól a mentés helyére vonatkozólag
- 3. A rendszer egyesével menti az input lista elemeit: <<include>> Input elem mentése
- 4. A rendszer visszajelzést ad a felhasználónak a mentés sikerességéről

Alternatív szcenáriók:

2a: Nem valós mentési hely

1. A rendszer visszajelzést ad a felhasználónak a hibáról

2b: Nem elérhető mentési hely

1. A rendszer visszajelzést ad a felhasználónak a hibáról

3a: Nem található elem az input listában

1. A rendszer egy üres listát hoz létre

Használati eset: Input elem mentése

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy input elem mentése

Elő feltételek:

• Létezzen egy input elem

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

• Az input elem mentésre került

Fő (sikeres) szcenárió:

1. Input elem elérési útjának mentése

Alternatív szcenáriók:

Használati eset: Input lista betöltése Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy korábban mentett inputlista betöltése

Elő feltételek:

Létezzen egy input lista

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

• Az input lista összes eleme betöltésre került

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. A rendszer információt kér a felhasználótól a lista elérési helyére vonatkozólag
- 2. A rendszer beolvassa a megadott leírót
- 3. A leíróban található elemekből input elemet épít: <<include>>Input elem hozzáadása

- 1a: Nem valós mentési hely
 - 1. A rendszer visszajelzést ad a felhasználónak a hibáról
- 1b: Nem elérhető mentési hely
 - 1. A rendszer visszajelzést ad a felhasználónak a hibáról
- 3a: Nem található elem az input listában
 - 1. A rendszer egy üres listát hoz létre

Használati eset: Input elem hozzáadása

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy input elem hozzáadása az aktuális inputlistához

Elő feltételek:

- Létezzen egy inputlista
- Létezzen egy input elem

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

Az input elem hozzá lett adva az input listához

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. Input elem adattagjainak ellenőrzése és felépítése (adattagok kiegészítő specifikációban részletezve)
- 2. Input elem hozzáadása a listához

Alternatív szcenáriók:

Használati eset: Input elem előnézete

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy input elem előnézete

Elő feltételek:

• Létezzen egy input elem

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

Az input elem előnézete megjelenítésre került a felhasználó számára

Fő (sikeres) szcenárió:

1. Input elem képiinformációjának megjelenítése a felhasználó számára előzetes vizsgálat céljából

Alternatív szcenáriók:

1a: Az input elem képiinformációja sérült, vagy nem elérhető

1. Üres/NULL kép megjelenítése

Használati eset: Input elem kijelölése

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy input elem kijelölése

Elő feltételek:

• Létezzen egy input elem az aktuális listában

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

- Az input elem legyen kijelölve, hogy a felhasználó további műveleteket végezhessen vele **Fő (sikeres) szcenárió:**
 - 1. Az input elem kijelölése megtörtént

Alternatív szcenáriók:

Használati eset: Aktuális feldolgozandó elem kiválasztása

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy input elem kijelölése a esetleges későbbi egy elem feldolgozásra

Elő feltételek:

- Létezzen kijelölt elem: <<include>>Input elem kijelölése
- Létezzen egy process chain

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

• Az input elem kijelölésre került egy elem feldolgozásra

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. <<include>> Input elem kijelölése
- 2. ProcessChain default értékekkel rendelkező ImgDataNode-k benépesítése az input elemmel <<include>> Aktuális bemenetek megjelenítése

Alternatív szcenáriók:

Használati eset: Egy elem feldolgozása

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy elem feldolgozása sikeresen megtörténjen

Elő feltételek:

 Legyen egy kiválasztott feldolgozandó elem: <<include>> Aktuális feldolgozandó elem kiválasztása

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

A kiválasztott elem feldolgozása sikeresen megtörtént

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. Process Chain feldolgozási logikájának futtatása (részletek a kiegészítő specifikációban)
- 2. <<include>> Aktuális eredmények megjelenítése

- 1a: Feldolgozási hiba történt futtatás közben
 - 1. Hiba megjelenítése
 - 2. Feldolgozás megállítása

Használati eset: Több elem feldolgozása

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – az input lista összes eleme feldolgozásra kerüljön

Elő feltételek:

• Létezzen egy input lista

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

Az összes elem feldolgozása sikeresen megtörtént

Fő (sikeres) szcenárió:

Az input lista elemeinekre egyesével végrehajtjuk az Egy elem feldolgozása <<include>>
Alternatív szcenáriók:

1a: Valamelyik elem feldolgozásakor hibatörténet

1. Feldolgozás megállítása (további elemek nem kerülnek feldolgozásra)

Használati eset: Aktuális bemenetek megjelenítése

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy bállított input elem megjelenítése a process chain bemeneti ImgDataNode-jain

Elő feltételek:

- Létezzen egy input elem
- Létezzen egy process chain

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

Az input elem bemásolásra került az összes input elem részére

Fő (sikeres) szcenárió:

1. Megfelelő imgDataNode-k adatainak módosítása az input elem tartalmáva

Alternatív szcenáriók:

- 1a. Nincsennek benépesítendő ImgDataNode-k
 - 1. Nincsen érdemi akció: nem történik művelet

Használati eset: Aktuális eredmények megjelenítése

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – a kimeneti eredményképek megjelenítése a process chain megfelelő ImgIndicatorNode-jain sikeresen megtörtént

Elő feltételek:

- Létezzen egy input elem
- Létezzen egy process chain ahol a feldolgozás sikeres volt

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

• Az eredmény kép vizualizálásra került a felhasználó számára

Fő (sikeres) szcenárió:

1. Eredménykép vizualizálása a felhasználó számára

Alternatív szcenáriók:

Használati eset: Plugin betöltése Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – a rendszerbe bekerült a plugin

Elő feltételek:

A felhasználó kezdeményezze a rendszer indulását

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

• Az összes plugin betöltésre került a rendszerbe

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. Munka könyvtár pharsolása plugin-okra (dll,so)
- 2. Plugin betöltése
- 3. Pluginterfész ellenőrzése
- 4. <<include>>Nodek betöltése
- 5. <<include>>Parameter típusok betöltése
- 6. <<include>> Parameter megfeleltetések regisztrálása

Használati eset: Node-k betöltése Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – Node-k használatra készek

Elő feltételek:

- Valid plugin legyen a rendszerben
- Node leíró kezelő adatok fogadására készen álljon

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

Node-k használatra készek

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. A pluginból kikéri a rendszer az elérhető pluginokat
- 2. A Node ellenőrzésre kerül
- 3. A Node leírója bemásolásra kerül a node leírók közé

Alternatív szcenáriók:

1a: Nincs plugin : nincs művelet

2a: Ellenőrzésen elbukik a node: nincs művelet, betöltése a nodenak megszakad

Használati eset: Parameter típusok betöltése

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – Parameterek használatra készek

Elő feltételek:

- Valid plugin legyen a rendszerben
- Parameterleíró kezelő adatok fogadására készen álljon

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

• Parameter-ek használatra készek

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. A pluginból kikéri a rendszer az elérhető parametereket
- 2. A parameter ellenőrzésre kerül
- 3. A parameter leírója bemásolásra kerül a parameter leírók közé

Alternatív szcenáriók:

1a: Nincs plugin : nincs művelet

2a: Ellenőrzésen elbukik a parameter: nincs művelet, betöltése a parameternek megszakad

Használati eset: Parameter megfeleltetések regisztrálása

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – Parameter megfeleltetés készek

Elő feltételek:

- Valid plugin legyen a rendszerben
- Parameter megfeleltetés leíró kezelő adatok fogadására készen álljon

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

Parameter megfeleltetés-ek használatra készek

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. A pluginból kikéri a rendszer az elérhető parameter megfeleltetéseket
- 2. A parameter megfeleltetés ellenőrzésre kerül
- 3. A parameter megfeleltetés leírója bemásolásra kerül a parameter megfeleltetés leírók közé

Alternatív szcenáriók:

1a: Nincs plugin : nincs művelet

2a: Ellenőrzésen elbukik a parameter megfeleltetés: nincs művelet, betöltése a parameter megfeleltetésnek

Használati eset: Node típus csoportok megjelenítése

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – Node típus csoportok megjelenítése történtjen meg

Elő feltételek:

• Legyenek betöltött nodek és node típusok a rendszerben

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

• A node típus csoportok megjelenítésre kerülnek

Fő (sikeres) szcenárió:

1. Minden node típus megjelenítésre kerül: <include>>Node típusok megjelenítése

Alternatív szcenáriók:

Használati eset: Node típusok megjelenítése

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – adott node típus kerüjön megjelenítésere

Elő feltételek:

• Legyenek betöltött nodek a rendszerben

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

• A node típusok megjelenítésre kerültek a felhasználó számára

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. A rendszerben található nodek egyesével történő elemzése
- 2. Típusok eltárolása
- 3. Eltárolt típusok megjelenítése

Alternatív szcenáriók:

Használati eset: Node típus kijelölése

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy node típus kijelölésre került későbbi műveletekhez

Elő feltételek:

Létezzen node típus

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

A kívánt node típus megjelöltként regisztrálva

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. A felhasználó kezdeményezi a node típus kijelölését
- 2. A rendszer megjelöli a node típust

Használati eset: Node típus súgó megjelenítése

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – az adott nodetípushoz tartozó leírás olvasása

Elő feltételek:

Létezzen egy kijelölt nodetípus <<include>> Node típus kijelölése

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

• Súgó szöveg prezentálása a felhasználó számára

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. Súgó szöveg kikérése a node típustól
- 2. Súgó szöveg megjelenítése

Alternatív szcenáriók:

1a: nincsen deffiniált súgó szöveg:

1. üzenet küldése a felhasználó részére

Használati eset: Node hozzáadása Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy új node példány készítése és hozzáadása a process chainhez

Elő feltételek:

- Lézetten egy Node típus kijelölve: <<include>>Node típus kijelölése
- Létezzen egy process chain

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

• A node példány elkészült és letárolásre került a process chainben

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. Adott node típus kérvényezése a NodeManagertől Node típus leíró alapján
- 2. A node példány tárolása process chainben

Alternatív szcenáriók:

1a: nem érvényes típus:

1.: a hozzáadási művelet megszakad

Használati eset: Node klónozása Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – Egy node másolása

Elő feltételek:

Létezzen egy Node példány az aktuális process chainben: <<include>> Node kijelölése
Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

Az új elem hozzáadásra került a process chainhez

Fő (sikeres) szcenárió:

A kijelölt node típus leírójával egy új node hozzáadásának kezdeményezése:
<include>>Node hozzáadása

Alternatív szcenáriók:

Használati eset: Node kijelölése Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – Egy Node kijelölése további műveletekre

Elő feltételek:

• Létezzen egy Node példány az aktuális process chainben

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

Az elem kijelöltként regisztrálásra került

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. A felhasználó kezdeményezi egy node példány kijelölését
- 2. A rendszer kijelöltként regisztrálj a a node példányt

Alternatív szcenáriók:

Használati eset: Node megjelenítése

Elsődleges aktor: Szereplők és érdekeik:

Elő feltételek:

Létezzen egy node példány

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

A node példány megjelenítésre került

Fő (sikeres) szcenárió:

- Az adott node összes slotját jelenítsük meg: <<iinclude>>Node slot megjelenítése
- Az adott node összes parameter-et jelenítsük meg: <<include>>Parameter megjelenítése

Alternatív szcenáriók:

Használati eset: Node slot megjelenítése

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy node slot megjelenítése

Elő feltételek:

Létezzen egy node slot

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

• A node slot megjelenítésre került a felhasználó számára

Fő (sikeres) szcenárió:

1. A nodeslot elemeinek kirajzoltatásra

Alternatív szcenáriók:

1. a: kirajzoltatás hibába ütközik

1. megjelenítés megszakad

Használati eset: Parameter megjelenítése

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy parameter megjelenítése

Elő feltételek:

• Létezzen egy parameter

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

A parameter megjelenítésre került a felhasználó számára

Fő (sikeres) szcenárió:

1. A parameter elemeinek kirajzoltatásra

Alternatív szcenáriók:

1. a: kirajzoltatás hibába ütközik

1. megjelenítés megszakad

Használati eset: Parameter szerkesztése

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – egy parameter sikeres szerkesztése

Elő feltételek:

- Létezzen egy valid parameter és egy valid regisztrált gui elem amely alkalmas az adott parameter típus szerkeszétésre
- <<include>>Parametere Kijelölése

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

Az adott paraméter szerkesztése sikeres volt az adatok mentése megtörént

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. A felhasználó kezdeményezik az adott parameter szerkeszétés
- 2. A rendszer kikeresi az adott parameterhez tartozó szerkesztő objektumot, amellyel megadja a lehetőséget a paraméter szerkesztésére
- 3. A felhasználó elvégzi a szerkeszétsi műveletet
- 4. A rendszer elmenti a változásokat

- 2. a: Nincsen regisztrált szerkesztő az adott típushoz
- 1. a rendszer az adott parametert konvertálni próbálja egy olyan típusra amelyhez létezik regisztrált szerekesztő elem
 - 2. ha talált ilyen elemet akkor ezzel folytatódik tovább a művelet: 3. pont
 - 3. ha nem talált ilyen elemet akkor a felhasználót értesíti a hibáról

Használati eset: Slot Connection létrehozása

Elsődleges aktor: Felhasználó

Szereplők és érdekeik:

Felhasználó – kapcsolat létrehozása 2 slot között

Elő feltételek:

• létezzen 2 slot

Sikeres végrehajtás (utófeltételek):

• A két slot között létrejött a kapcsolat amelyet a process chain használhat

Fő (sikeres) szcenárió:

- 1. A felhasználó kijelöli az első slot-ot
- 2. A felhasználó kijelöli a második slot-ot
- 3. A felhasználó kezdeményezi a slotok összekapcsolását
- 4. A rendszer ellenőrzi a slotok irányát: csak KI és BE slot kapcsolható össze
- 5. A rendszer ellenőrzi a BE meneti slot foglaltságát
- 6. A rendszer ellenőrzi a slotok parametereinek típus azonosságát
- 7. A rendszer létrehozza a kapcsolatot a két slot között

- 4.a: rossz a slotok iránya
- 1.: a kapcsolódás meghíúsul: a rendszer üzenetet küld a felhasználónak 5.a: a bemeneti slot már rendelkezik kapcsolattal
- 1.: a kapcsolódás meghíúsul: a rendszer üzenetet küld a felhasználónak 6.a: a slotok parameterjei nem azonosak
 - 1.: a rendszer parameter konverziót kísérel meg ha sikeres kapcsolat létrejön