Melléklet

# Elérhetőség

Az összes forrásfájl és a lefordított alkalmazás nem fértek be a diplomaterv portál limitjébe, így az alábbi Git repository-ban találhatók meg:

<https://github.com/SzigetiBlanka/PresentationSkillsBiofeedback>

# Repository tartalma

* Presentationskills\_Biofeedback.apk: a lefordított, telepíthető apk (application package file).
* Android mappa: Az Android-os projekt forráskódja
* Unity mappa: A Unity-s projekt forráskódja
* Melléklet

# Verziók

A fájlok két részre vannak osztva:

1. A Unity-s fájlok Unity 2018.3.14f1-es verziójával készültek. Ez a keretrendszer letölthető a Unity hivatalos oldaláról: <https://store.unity.com/download?ref=personal>
   1. A Unity alkalmazáshoz készült script-ek Visual Stuido 2017-ben készültek
2. Az Androidos fájlok Android Studio 3.5.1 verziójával készültek.
   1. minimum sdk verzió 26.

# Eszközök

Az alkalmazás csak a Daydream kompatibilis eszközön fog működni, Ezen készülékek listája megtalálható a diplomamunkámban, vagy elérhető a Daydream honlapjáról:

<https://arvr.google.com/daydream/smartphonevr/phones/>

Az AUT tanszék biztosította számomra az eszközöket. Ezeken ki is lehet próbálni az elkészült alkalmazást. A szükséges eszközök:

* Emotiv Insight eszköz
* Daydream headset + kontroller
* Pixel XL telefon (IMEI: 359906070361931; 3-as számú matrica van a hátlapján) 🡨 erre már fel van telepítve a repository-ban is megtalálható apk.