

Proiectul GoTimișoara

Proiect realizat de echipa HTTPS://CLS formată din: Cristea Călina Florina, Fancsali-Boldizsar Szilvia și Nae Lavinia Ana-Maria.

În cadrul proiectului am realizat o interfață pentru GoTimișoara, al cărei scop este să promoveze orașul Timișoara. Am creat o pagină web despre Timișoara, în care sunt prezentate următoarele: istoria orașului, atracțiile turistice pentru turiști (sau persoane interesate de clădiri istorice), distracție (în care se arată cele mai faimoase locuri din oraș) și campus, dedicat studenților din Timișoara. Pagina are și o secțiune de blog pentru știri și evenimente.

Pentru realizarea proiectului am folosit HTML, CSS și JavaScript pentru partea de frontend development și PHP pentru partea de backend, interacțiunea cu serverul.

Logo

Am creat un logo pentru pagina web, care arată în felul următor:



Săgeata din litera "o" reprezintă direcția/drumul către Timișoara.

Acest "o" apare și la icon, sus în tab-ul paginii.

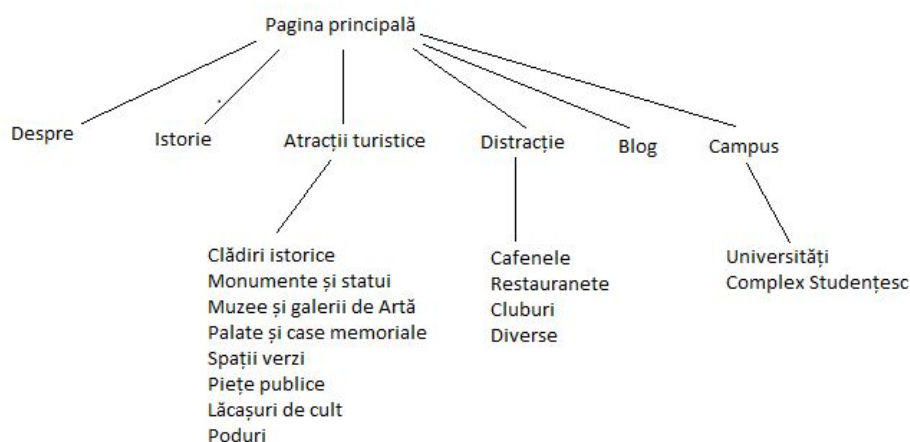
Pagina principală

În pagina principală se observă o poză reprezentativă Timișoarei, pe care scrie numele orașului în română, iar dedesubt în limba germană, maghiară și sârbă.

Mai jos, sub poză se observă mai multe imagini, titlul fiecărei pagini și o

descriere mică despre acestea, urmată de un buton care duce la pagină. Această parte din pagina principală este de fapt o mică prezentare pentru celelalte pagini de pe website.

Așadar cu ajutorul butoanelor de pe pagina principală putem să accesăm paginile:



Pe pagina principală se observă prima dată meniul principal.

Meniu Principal

În stânga meniului principal apare logo-ul GoTimișoara. După logo apar numele paginilor, care redirecționează utilizatorul paginii spre paginile date. Lângă enumerarea paginilor apare și un buton "Video" care deschide un videoclip de pe YouTube, videoclipul oficial de prezentare al orașului Timișoara.

Pe pagina principală se mai observă și footerul, partea de jos a paginii web, care apare pe fiecare pagină.

Footerul

Este împărțit în trei părți. În partea stângă scrie numele temei, anul și numele website-ului, care are o funcție de link. Acesta deschide o pagină de contact, unde utilizatorul poate contacta adminul, prin completarea unui formular cu numele, adresa de e-mail și mesajul. În mijlocul footerului apare meniul principal (ce apare sus în fiecare pagină), iar pe partea dreaptă se pot găsi fotografiile ai căror poze apar pe site.

Butonul Up

Pe fiecare pagină, atunci când se face scroll în jos, apare în partea dreapta jos a ecranului un buton care permite returnarea în partea de sus a paginii. Butonul dispare când utilizatorul se află în partea de sus a paginii. Acest buton este poziționat deasupra celorlalte elemente ale paginii.

Pagina Despre

Pe pagina "despre" este afișat un text scurt despre Timișoara, după care se pot observa câte trei curiozități despre oraș pe un rând, urmate de o imagine cu Catedrala Mitropolitană.

Pagina Istorie

Pe pagina Istorie se observă informații despre istorie, după care apar poze vechi, făcute în Timișoara, iar dacă utilizatorul merge cu mouse-ul pe ele, apare versiunea nouă a pozei. După poze sunt slide-uri cu poze vechi despre zonele mai importante din Timișoara.

Pagina Blog

În cadrul paginii "Blog" vor fi postate noutăți și evenimente ce se vor desfășura în Timișoara. Administratorii site-ului se va putea loga pe pagină folosind un username și o parolă. Aceștia vor putea adăuga știri sau evenimente, vor putea modifica sau șterge postări.

Un utilizator special, administratorul, are posibilitatea de a adăuga utilizatori noi. Pentru acesta, pagina de administrarea site-ului, conține această opțiune.

Funcția de login

Administratorii au un username-ul și o parola prestabilite. Parola este păstrată encriptată în baza de date.

Tabelul care păstrează detaliile despre conturile administratorilor are

următoarea structură:



Adaugă postare

Utilizatorii pot adăuga postări pe blog. Pentru acestea pot preciza titlul, data, categoria, conținutul postării, poziția și vizibilitatea.

Editează postare

Utilizatorii pot edita postările de pe blog. Toate câmpurile pot fi editate. De asemenea, categoriile se pot edita, iar postările pot fi și șterse.

Slideshow-uri

Multe din paginile platformei conțin slideshow-uri cu imagini reprezentative pentru categoria descrisă. Pentru a itera prin elementele slideshow-urilor s-a folosit JavaScript.

Google Maps API

Platforma include hărți pe care sunt identificate locațiile din imaginile din slideshow-uri. Acestea pot ajuta utilizatorul să se orienteze spre locul dorit. De asemenea, pe paginile cu atracții turistice, există hărți care permit utilizatorului să găsească un traseu între atracțiile turistice descrise.

Acest lucru a fost realizat cu Google Maps Javascript API, care oferă servicii de geo-localizare și customizare a hărților de la Google dezvoltatorilor web.

Diagramele UML

Utilizatorii platformei vor putea vizualiza informațiile despre oraș, știrile și evenimentele adăugate de administratori.

Administratorii vor putea adăuga postări la secțiunea de blog. Aceste postări pot fi ori știri ori evenimente. De asemenea, administratorii vor putea modifica sau șterge postările.

Acestea se pot vedea în diagrama cazurilor de utilizare, fiind detaliate în

diagrama de activitate corespunzătoare fiecărui caz.

Diagrama cazurilor de utilizare

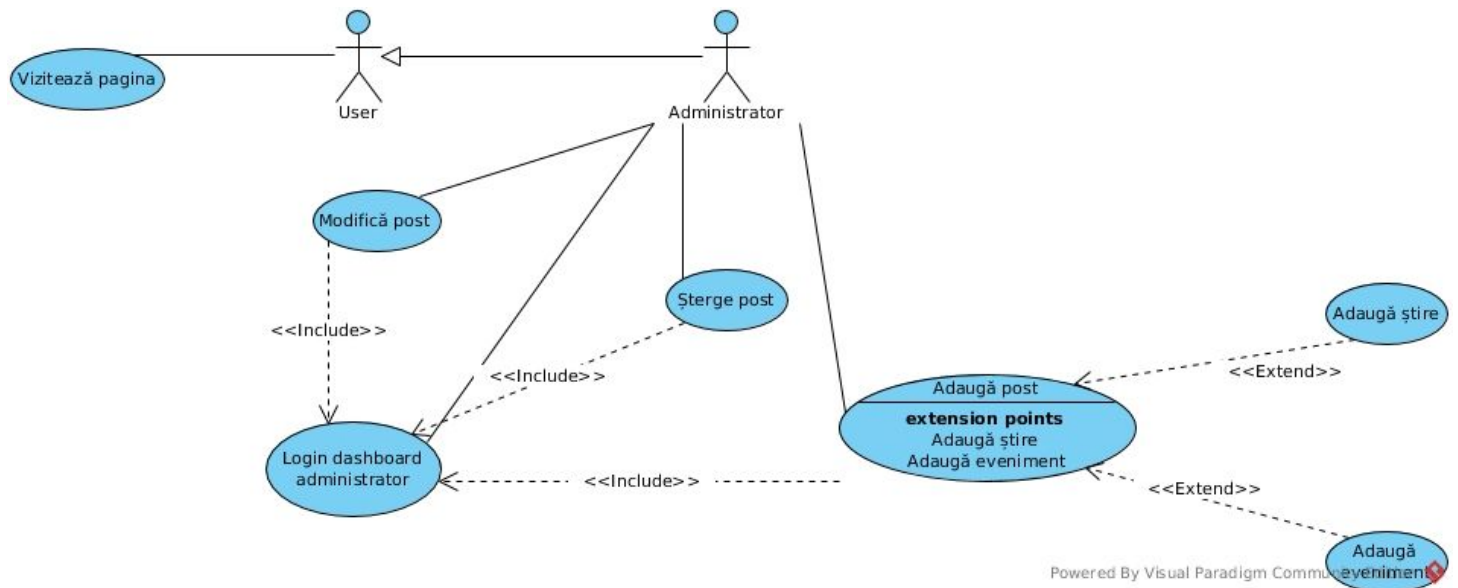


Diagrama de activitate: Adaugă postare

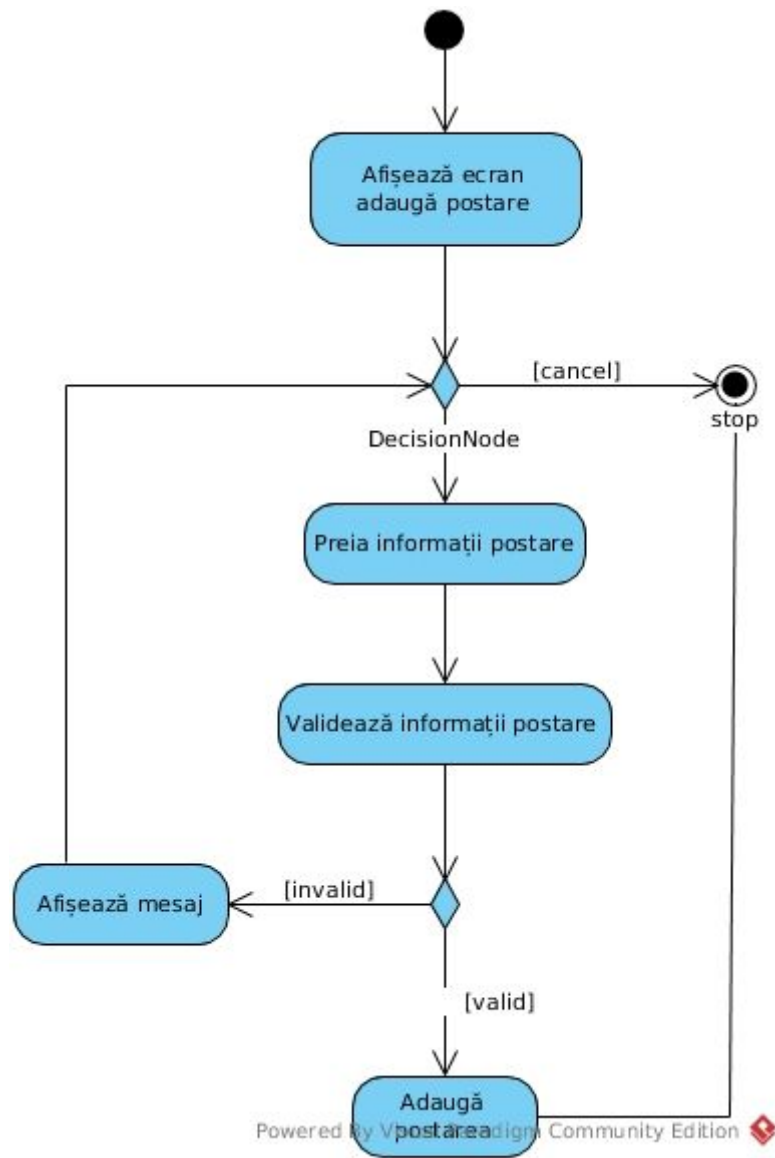


Diagrama de activitate: Editează postare

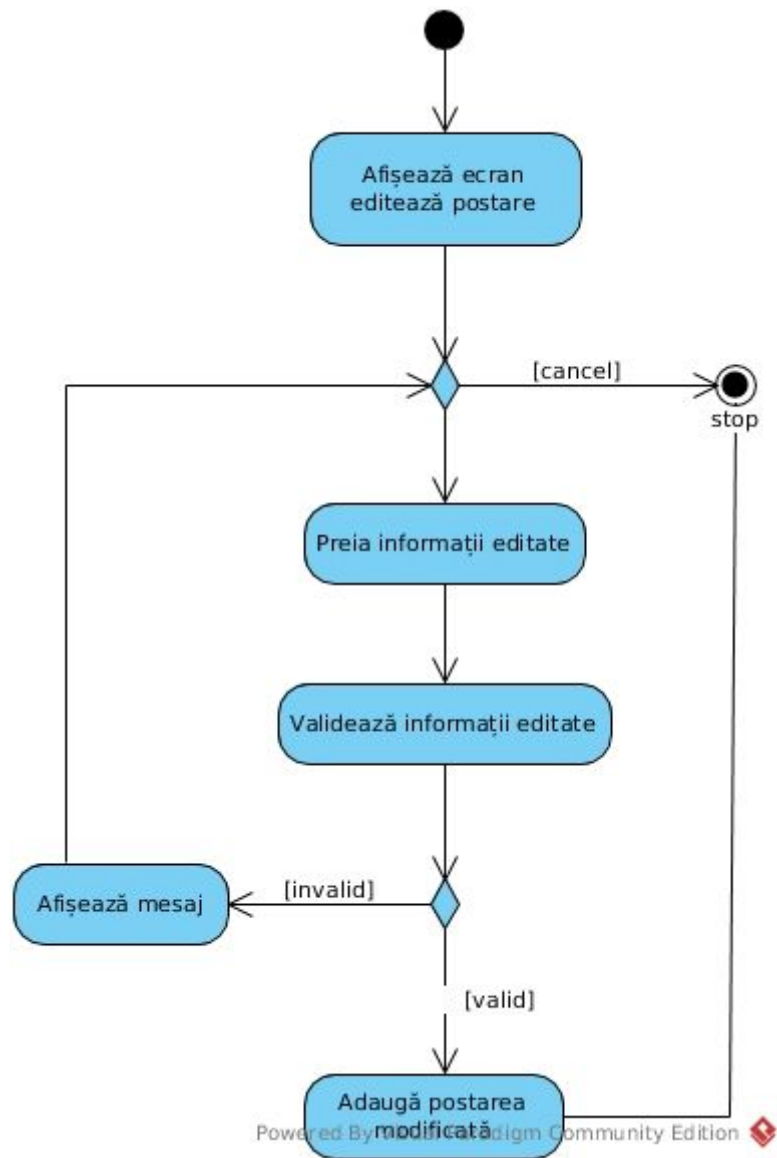
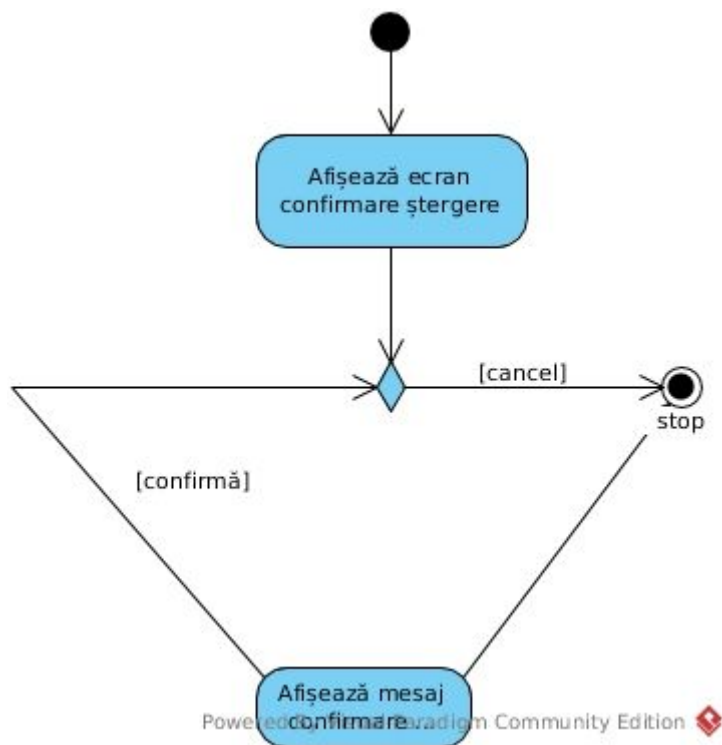


Diagrama de activitate: Șterge postare:



Informațiile din secțiunea de blog sunt extrase din baza de date. Structura acestora este detaliată în diagrama următoare:

Diagrama de Entitate-Relație

