

Vector Block Insert

(2s, 512mb)

โดยปกติแล้ว `CP::vector` จะเก็บข้อมูลทั้งหมดใน block หน่วยความจำที่ต่อเนื่องกันเพียง block เดียว ซึ่งมีข้อดีคือสามารถเข้าถึงข้อมูลตำแหน่งใด ๆ ได้ในเวลาคงที่ $O(1)$ แต่มีข้อเสียเมื่อต้อง insert หรือ erase ข้อมูลตรงกลาง เพราะต้องทำการเลื่อนข้อมูลทั้งหมดที่อยู่ตามหลังตำแหน่งนั้น ซึ่งใช้เวลาแปรผันตามจำนวนข้อมูลที่ต้องเลื่อน $O(n)$

เพื่อแก้ไขปัญหานี้ เราจะมาสร้างเวกเตอร์แบบใหม่ที่เรียกว่า Block Vector ซึ่งจะแบ่งข้อมูลออกเป็น ส่วน ๆ (block) และเก็บแต่ละส่วนแยกกัน โดยใช้ `mData` เป็น `CP::vector<CP::vector<T>>`

1. `mData` คือเวกเตอร์ที่เก็บ block ทั้งหมด
2. `mData[i]` คือเวกเตอร์ (block) ที่เก็บข้อมูลส่วนที่ `i`
3. การเข้าถึงข้อมูลตามลำดับจะไล่ไปที่ละ block เช่น ข้อมูลต่อจากตัวสุดท้ายของ `mData[0]` คือตัวแรกของ `mData[1]`

จงเพิ่มบริการ `void CP::BlockVector::insert(iterator pos, const T& value)` ให้กับคลาส `BlockVector` ที่มีให้ ฟังก์ชันนี้จะต้องแทรก value ลงในตำแหน่งที่ `pos` ชี้อยู่ โดยมีเงื่อนไขดังนี้

1. คลาส `BlockVector` จะมีค่าคงที่ `BLOCK_SIZE` กำหนดไว้
2. หาก block ที่จะแทรกข้อมูลลงไปในนั้นยังมีที่ว่าง (ขนาดน้อยกว่า `BLOCK_SIZE`) ให้แทรกข้อมูลลงใน block นั้นได้เลย
3. หาก block ที่แทรกข้อมูลลงไปในนั้นเต็มแล้ว จะต้องเกิดกระบวนการ Split ดังนี้
 - a. สร้าง block ใหม่ขึ้นมา
 - b. ย้ายข้อมูลครึ่งหลังของ block ที่เต็มไปยัง block ใหม่ที่เพิ่งสร้าง
 - c. เพิ่ม block ใหม่เข้าไปใน `mData` ต่อจาก block เดิม
 - d. ตอนนี้ block เดิมจะมีที่ว่างแล้ว ให้ทำการแทรก value ตัวใหม่ลงใน block ที่ถูกต้อง (อาจจะเป็น block เดิม หรือ block ใหม่ที่เพิ่งสร้าง แล้วแต่ว่าตำแหน่ง `pos` อยู่ครึ่งแรกหรือครึ่งหลัง)

ตัวอย่างการทำงาน

กำหนดให้ BLOCK_SIZE มีค่าเป็น 4

1. เริ่มต้น: v มีข้อมูล [1,2,3,4, 5,6,7,8, 9,10]
 - o mData จะมีลักษณะเป็น { [1,2,3,4], [5,6,7,8], [9,10] }
2. v.insert(v.begin() + 5, 99) (แทรก 99 ที่ตำแหน่ง index 5)
 - o ตำแหน่งที่ 5 อยู่ใน mData[1] ซึ่งคือ [5,6,7,8]
 - o mData[1] เต็มแล้ว (ขนาดเท่ากับ BLOCK_SIZE) จึงต้อง Split
 - o สร้าง block ใหม่
 - o ย้ายข้อมูลครึ่งหลังของ mData[1] คือ [7,8] ไปยัง block ใหม่
 - o mData จะกลายเป็น { [1,2,3,4], [5,6], [7,8], [9,10] } (แทรก block ใหม่เข้าไป)
 - o ตำแหน่งที่ 5 เดิม (ค่า 6) ตอนนี้อยู่ใน mData[1]
 - o แทรก 99 ลงไปที่ mData[1]
 - o ผลลัพธ์: v มีข้อมูลเป็น [1,2,3,4, 5,99,6, 7,8, 9,10]
 - o mData สุดท้าย: { [1,2,3,4], [5,99,6], [7,8], [9,10] }

คำอธิบายฟังก์ชัน main

main() จะสร้าง CP::BlockVector<int> ขึ้นมาและมีค่าคงที่ BLOCK_SIZE กำหนดไว้ จากนั้นจะทำการทดสอบโดยการ:

1. อ่านข้อมูลชุดแรกเพื่อสร้างสถานะเริ่มต้นของเวกเตอร์
2. อ่านคำสั่ง insert จำนวนมาก โดยระบุตำแหน่งและค่าที่จะแทรกแบบสุ่ม
3. หลังจากทำคำสั่งทั้งหมดเสร็จสิ้น จะพิมพ์ข้อมูลทั้งหมดในเวกเตอร์ออกมาเพื่อตรวจสอบความถูกต้อง